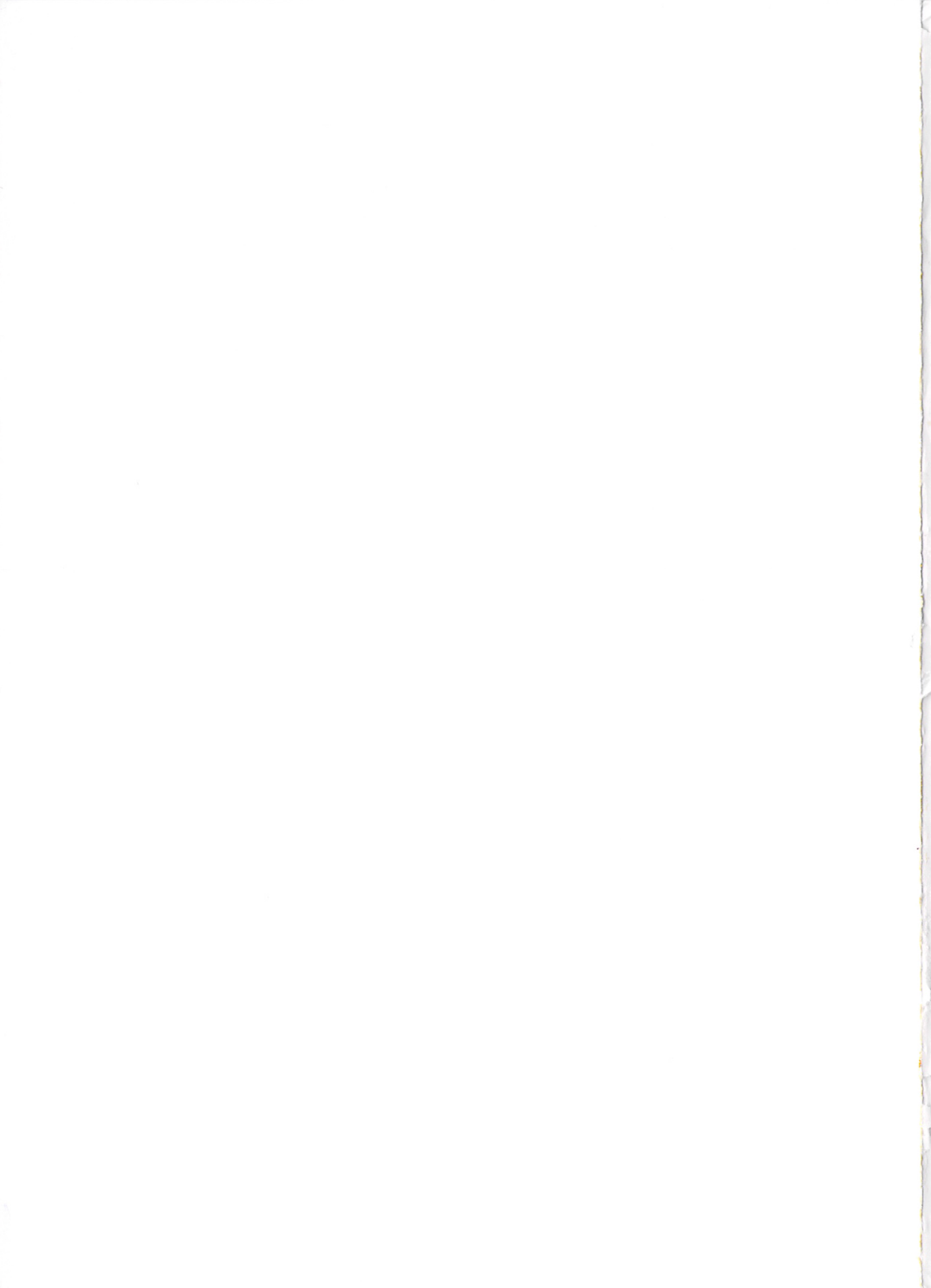




스트리트 파이터 카운터







스트리트 카운트 실행시 주의사항

※ 기본 메모리가 부족시는 게임이 정상적으로 실행이 되지 않습니다. 즉 655KB 기본 메모리 중에 570KB 이상의 여유 메모리가 있어야만 됩니다. 메모리 부족시는 먼저 RAM 상주 메모리를 제거하시고 CONFIG.SYS를 재설정하셔야 합니다. 아래에 예를 들어 보겠습니다. 자세한 사항을 DOS 설명서를 참고하시기 바랍니다.

Ex) EDIT 명령 사용시(286인 경우)

```
EDIT CONFIG.SYS
```

```
FILES=20
```

```
BUFFERS=20
```

```
DEVICE=C : \ DOS \ HIMEM.SYS
```

```
DOS=HIGH
```

```
EDIT CONFIG.SYS(386 이상인 경우)
```

```
FILES=20
```

```
BUFFERS=20
```

```
DEVICE=C : \ DOS \ HIMEM.SYS
```

```
DEVICE=C : \ DOS \ EMM386.EXE 1024
```

```
DOS=HIGH
```



FATAL ENCOUNTER

목 차

1. 개 요	3
2. 필요장비	4
3. 프로그램의 설치	5
4. 게임의 시작	9
5. 패스워드의 입력	10
6. 사용키	11
7. 게임의 규칙	13
8. 게임에 들어가기	14

FATAL ENCOUNTER

1. 개요

많은 나라의 정부 관리들이 잇달아 암살을 당하는 사건이 발생했다. 이 뉴스가 퍼지자 모든 국가의 중요한 정치인들이 한 자리에 모여 이 사건에 대한 토의를 하기에 이르렀다. 그들은 서로 자신이 다음 희생자가 되지 않을까 두려움에 떨었다. 모든 국가의 정보국에서는 이 사건이 테러 조직의 짓이라고 단정을 했다. 그렇지만 여러 테러 집단의 두목들도 역시 암살을 당했다는 사실을 알아내었다. 암살에 사용된 기술은 정부 관계자가 암살을 당한 방식과 거의 흡사했다.

이런 이유로 각 국가의 정부 관계자들은 전례에 없이 테러 집단과 만나 긴급 사태에 대한 토의를 하게 되었다. 토의 결과 모든 국가는 그들 국가에서 가장 뛰어난 격투사를 한명씩 차출하고 그들중 가장 우수한 격투사가 암살자를 처치하기로 마지막 결정을 내렸다. 우수한 격투사중 가장 뛰어난 격투사는 누가 될 것인가? 누가 이 위험한 임무를 완벽하게 수행할 것인가?

FATAL ENCOUNTER

2. 필요 장비

- * AT급 이상, 640KB의 메모리
- * VGA 그래픽 카드
- * 적어도 한대 이상의 플로피 드라이브와 하드 디스크
- * 키보드
- * 마우스, 조이스틱 지원
- * 애드립, 사운드 블래스터, 옥소리 MT-32, CM-300 사운드 지원
- * 도스 4.0 이상

FATAL ENCOUNTER

3. 프로그램의 설치

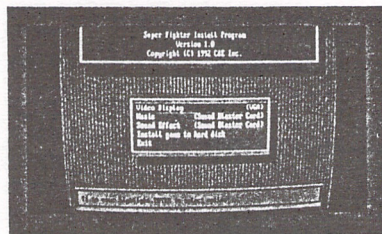
디스크 백업

프로그램 디스크를 복사해 두는 것은 바이러스의 위협에 대처하고 원본 디스크가 손상되었을 경우 대처할 수 있는 방법이 된다. 원본 디스크에 쓰기 방지 탭을 붙인 다음 백업을 하거나 하드 디스크로 프로그램을 설치하도록 한다. 백업 방법은 도스 메뉴얼의 DISKCOPY, COPY, XCOPY 명령 설명을 참고하기 바란다.

이 프로그램은 오직 백업의 경우에만 복사가 허용되어 있으며 그외의 다른 경우에는 복사를 할 수 없다.

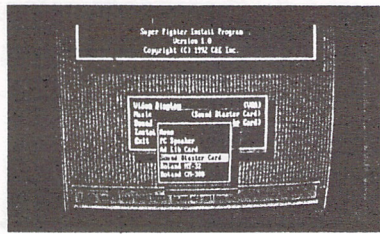
시스템 설정

시스템 설정을 하기 전에 먼저 프로그램을 완전히 하드 디스크에 설치하도록 한다. 만약 처음 게임을 하거나 하드웨어적인 사항이 변경되면 게임을 실행하기 전에 다음과 같은 절차로 시스템 설정을 해주어야 한다.



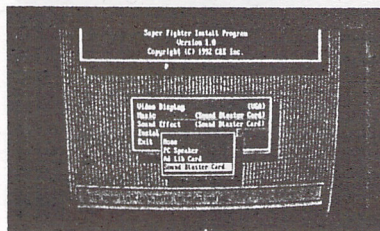
FATAL ENCOUNTER

1. 게임 디렉토리 안으로 들어간 다음 INSTALL을 입력하고 리턴키를 누르면 앞과 같은 메뉴 화면이 나타난다.
2. 화살표 키를 사용하여 변경하길 원하는 옵션을 지정한 다음 리턴 키를 누른다. 하드웨어 설정 메뉴가 나타나면 자신의 시스템에 맞는 것을 정확하게 선택을 하도록 한다.
3. 화면 표시 모드에서는 오직 VGA 카드만 선택 할 수 있다.
4. 배경 음악을 변경하길 원하면 커서를 Music option으로 옮긴 다음 리턴 키를 누른다. 그러면 다음과 같은 메뉴가 나타난다.



화살표 키를 사용하여 원하는 사운드 카드를 지정한 다음 리턴 키를 누른다.

5. 만약 효과음을 변경하길 원하면 커서를 Sound Effect 항목으로 옮긴 다음 리턴키를 누른다. 그러면 다음과 같은 메뉴가 나타난다.



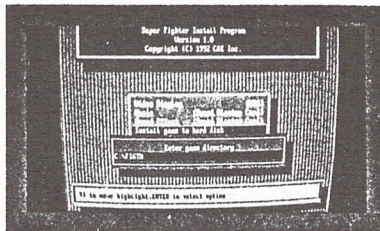
FATAL ENCOUNTER

화살표키를 사용하여 효과음에 사용할 사운드 카드를 지정한 다음 리턴키를 눌러 선택한다.

6. EXIT를 지정한 다음 리턴키를 누르면 시스템 설정을 마치고 도스로 빠져나간다.

하드 디스크로 설치

1. 컴퓨터를 켜다.
2. C : > 프롬프트가 나타나면 1번 디스크를 A 드라이브에 넣은 다음 A : 을 입력하고 리턴 키를 눌러 A 드라이브로 이동을 한다.
3. A : > 프롬프트에서 INSTALL을 입력하고 리턴 키를 누른다.
4. 메뉴 화면이 나타나면 커서를 움직여 "Install game to hard disk"를 지정한 다음 리턴 키를 누른다.
5. 게임을 설치할 디렉토리를 물어본다. 만약 기본으로 지정되어 있는 경로를 그대로 사용하길 원하면 리턴 키를 누른다. 새로운 경로를 지정하길 원하면 백스페이스바를 사용하여 이미 입력되어 있는 경로를 지운 다음 새로운 경로를 입력하고 리턴키를 누르면 게임의 설치가 시작된다.



FATAL ENCOUNTER

6. 화면의 지시에 따라 디스크를 갈아 끼운다.
7. 게임의 설치가 끝나고 나면 배경음과 효과음에 사용할 사운드 카드를 지정한다.
8. EXIT를 지정한 다음 리턴키를 누르면 프로그램 설치를 마치고 도스로 빠져 나간다.

4. 게임의 시작

이 게임은 570K 이상의 메모리가 남아 있어야 실행이 된다. 도스의 MEM 명령을 사용하여 남아 있는 메모리를 확인하도록 한다. 만약 프로그램이 실행되지 않으면 모든 램상주 프로그램을 제거하도록 한다.

만약 그래도 게임이 실행되지 않으면 CONFIG.SYS 파일과 AUTOEXEC.BAT 파일의 이름을 변경한 다음 다시 컴퓨터를 부팅시켜 프로그램을 실행하도록 한다.

1. 컴퓨터를 켜다.
2. C : > 프롬프트가 나타나면 CD FIGHT(경로를 변경한 경우 변경된 경로를 입력한다.)를 입력한 다음 리턴키를 눌러 게임을 설치한 디렉토리 안으로 들어간다.
3. FIGHT를 입력한 다음 리턴 키를 누르면 게임이 시작된다.

5. 패스워드의 입력

처음 게임이 실행되면 패스워드를 입력하는 화면이 나타난다. 매뉴얼에 첨부되어 있는 코드표를 사용하여 정확한 패스워드를 입력하도록 한다. 화면 메시지를 살펴보면, 패스워드 색과 패스워드 표의 페이지 번호, 인물의 이름, 비밀 기술의 이름이 나타난다. 이것들을 참조하여 4자리 숫자를 찾아 입력하면 된다. 파랑색 패스워드를 보고자 원할 경우 붉은색 셀로판지를 숫자 위에 대어 야 숫자를 읽을 수 있다. 숫자를 입력한 다음 리턴 키를 누르면 게임으로 들어 갈 수 있다. 모두 세번의 기회가 주어지며 만약 패스워드를 세번 동안 맞추지 못하면 도스로 빠져 나간다.

FATAL ENCOUNTER

6. 사용키

키보드








↑	위로 이동
↓	아래로 이동
↔	좌우로 이동
ENTER	선택
W	위 : 점프
X	아래 : 숙이기
A	왼쪽 : 왼쪽으로 이동
D	오른쪽 : 오른쪽으로 이동
Tab	주먹
Left Shift	차기
8	위 : 점프
2	아래 : 숙이기
4	왼쪽 : 왼쪽으로 이동
6	오른쪽 : 오른쪽으로 이동
Enter	주먹
Right Shift	차기
ESC	일시 정지

마우스

상대방 선택	전투시
좌우버튼 : 선택	사용하지 않음

FATAL ENCOUNTER

조이스틱

<p>Move forward 앞으로 이동</p> 	<p>Recede and gather energy 후퇴, 에너지 얻기</p> 	<p>Squat down and gather energy 숙이기, 에너지 얻기</p> 	<p>Squat down 숙이기</p> 
<p>Perpendicular Jump 수직 점프</p> 	<p>Skewed forward jump 앞쪽으로 비스 듬히 점프</p> 	<p>Skewed backward jump 뒤쪽으로 비스 듬히 점프</p> 	<p>Button A: To fist 버튼 A : 주먹 버튼</p> <p>Button B: to kick B : 발차기</p>

7. 게임의 규칙

- * 8명의 인물중 한명을 선택할 수 있으며 세명의 마왕은 선택 화면에 나타나지 않는다. 8명의 인물중 어느 누구라도 선택할 수 있다. 나머지 인물들을 모두 이기고 나면 세상을 구하기 위해 마왕과 싸울 수 있는 자격이 주어진다.
- * 세판중 두판을 이기면 승리하게 된다. 99초안에 상대방을 물리쳐야 한다. 만약 제한 시간안에 상대를 쓰러 뜨리지 못하면 피해 정도에 따라 승패가 결정된다. 만약 피해 정도가 동일하면 한쪽이 이길 때까지 다시 결투를 하게 된다. 만약 9판까지 승부가 결정되지 못하면 한번을 이기거나 두번을 지게 된다.

8. 게임에 들어가기

그림과 같이 제목아래에 4개의 선택 버튼이 나타난다.

1 player 2 player Setup EXIT



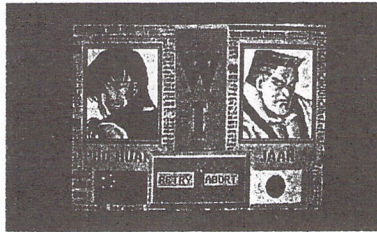
1. 1 Player

셋업 메뉴의 파랑색 경기자에 정의된 조작 방법을 사용하여 선택한 인물을 조종하게 된다. 이 옵션을 선택하면 인물 선택 메뉴가 나타난다. 커서를 사용하여 원하는 인물을 지정한 다음 리턴 키를 눌러 선택을 한다. 컴퓨터가 자동으로 당신과 겨룰 인물을 선정한다. 컴퓨터가 선택한 인물의 세기는 셋업의 레벨 선택에 따라 달라진다. easy level을 선택하면 컴퓨터가 조종하는 인물을 쉽게 이길 수 있다.

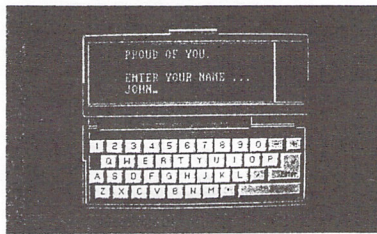
그렇지만 쉬운 레벨에서는 모든 인물을 상대하고 나면 게임이 끝이 나며 마왕과 싸울 기회는 주어지지 않는다. 이런 까닭에 엔딩 화면을 볼 수 없다. 보통이나 어려운 레벨에서는 7명의 인물들과 싸운 다음 세명의 마왕과 싸울 기회가 주어진다. 어려운 레벨에서는 컴퓨터가 선택한 인물을 이기기가 어려울 뿐

FATAL ENCOUNTER

만 아니라 세명의 마왕과 상대를 할 수 있으며 모든 스토리가 담겨져 있는 엔딩 화면을 볼 수 있다. 이런 이유로 반드시 연습을 자주한 다음 HARD 레벨에 도전을 하도록 한다. 각 인물들에 따라 엔딩 화면은 다르게 나타나므로 한번 사용을 한 인물로 다시 게임을 하지 않는 것이 좋다.



이어하기 : 상대방과의 결투에서 지고 나면 “Continue”나 “Quit” 둘중 하나를 선택하는 메시지가 나타난다. Continue를 선택하면 계속하여 상대와 결투를 벌일 수 있으며 Quit를 선택하면 게임이 끝난다. 이 게임에서는 몇번이고 반복하여 게임을 이어할 수 있다.



게시판 : 항상 게임이 끝날 때마다 게시판에 등록되어 있는 점수보다 높은 점수를 얻게 되면 노트북 컴퓨터가 나타나고 당신의 이름을 입력하기 위한 프롬프트가 나타난다. 키보드를 사용하여 이름을 입력한 다음 리턴 키를 누르면

FATAL ENCOUNTER

된다. 마우스를 사용하는 경우 커서를 원하는 문자 위로 옮긴 다음 클릭하면 선택한 문자를 입력할 수 있다. 입력한 문자를 삭제하고자 하는 경우 커서를 ←자 위로 옮긴 다음 클릭한다. 입력이 끝나면 커서를 ENTER 표시 위로 옮긴 다음 버튼을 누르면 된다.

점수 계산 : 점수 계산은 상대를 처치한 다음 남은 시간과 남은 체력을 기준으로 계산되며 방식은 다음과 같다.

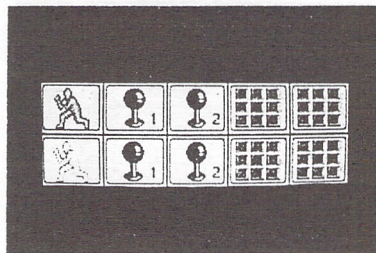
$$\text{점수} = \text{체력} \times 100 + \text{남은 시간} \times 100$$

게임을 이어하는 경우는 점수가 0으로 지워진다.

2. 2 Player

이 모드에서는 두명의 인물을 선택할 수 있다. 조종장치에 정의되어 있는 셋업에 따라 파랑색이나 붉은색 인물을 조종할 수 있다.

이 모드를 선택하고 나면 인물을 선택하는 메뉴가 나타난다. 첫번째 인물을 선택하고 리턴 키를 누른 다음 두번째 인물을 선택한다. 그러면 전투 모드로 들어간다. 이 모드에서는 이어하기나 계시판, 점수가 나오지 않는다.



FATAL ENCOUNTER

3. Setup

이 모드는 게임 레벨이나 조종장치를 선택한다. 커서를 원하는 옵션으로 옮긴 다음 리턴 키를 누르거나 마우스 버튼을 눌러 선택한다. EXIT를 선택하면 셋업 모드에서 빠져 나갈 수 있다. 만약 조이스틱을 선택하면 조이스틱을 조절하는 모드가 나타난다. 스틱을 가운데 놓은 다음 버튼을 누르면 조이스틱 조절이 끝난다.

4. EXIT

이 옵션을 선택하면 게임을 끝내고 도스로 빠져 나갈 수 있다.

FATAL ENCOUNTER

캐릭터의 소개와 비밀 기술의 소개

프랭크(FRANK)

이름 : 프랭크

국적 : 미국

생일 : 1967년 12월 5일

신장 : 6피트11인치

체중 : 165파운드

신체치수(가슴, 허리, 히프) : 49, 34, 36인치



프랭크에 대한 신상명세는 찾을 수가 없다. 어느 누구도 그가 어디에서 와서 어디로 가는지 모른다. 그러나, 당신은 좀더 나이든 세대들에게서 그가 그의 부인을 무척이나 사랑했다는 것을 들을 수 있을 것이다. 그의 부인이 죽은후 그는 이곳 저곳을 떠돌아 다니는 방랑자가 되었다. 그는 그의 부인이 죽은 아픔을 잊기 위해서 싸우며 돌아다닌다. 그러나 그는 그녀의 제삿날에 그녀의 무덤앞에 꽃을 바치는 것을 잊은 적이 없다. 그는 마치 사랑의 포로같다.....





싸울때 그의 투지는 존경할만하다. 그러나, 또한 그는 싸우면서 많은 고통을 받는다. 그는 싸우면서 발전한다. 자꾸만 싸울수록 그는 점점 더 거칠어진다. 그는 상처를 입히는 기술 대신 죽이는 기술을 알고 있다. 그의 모든 싸움의 기술은 약자는 강자에게 복종 해야만 하는 싸움에서 얻은 경험에서 나온 것이다.

“FLY SUMBLE”는 상대가 싸움을 시작하기도 전에 그가 먼저 사용하는 기술이다. 그는 상대의 등뒤로 뛰어 올라서 상대를 넘어뜨린다. “SPINNIN WIND FISTICUFFS”는 재빠르게 회전하면서 상대를 가격하는 기술이다. 그리고 “FLY DRAGON FISTICUFFS”는 빠르게 두번 상대를 주먹으로 가

FATAL ENCOUNTER

격하는 기술이다. “AIR DRIVE FISTICUFFS”는 몸안에 있는 에너지를 이용하여 가격하는 기술이다. 사실상, 그는 그와 싸우는 모든 상대에게 거의 승리한다.

프랭크-거칠지만 사랑의 포로.

Secret techniques	Joystick	keyboard	
		Right Side	Left Side
Fly Stumble		A or D +Tab +Shift	4 or 6 + Enter + Shift
Fly Dragon Fisticuffs		D-X-C-Tab	6-2-3-Enter
Spinning Wind Fisticuffs		A-X-Z-Tab	4-2-1-Enter
Air Drive Fisticuffs		X-C-D-Tab	2-3-6-Enter

FATAL ENCOUNTER

엑스(AX)

이름 : 엑스

국적 : 일본

생일 : 1966년 3월 10일

신장 : 6피트 9인치





체중 : 264파운드

신체치수 : 67, 47, 59인치



엑스의 쿵후실력은 거의 완벽에 가까울 정도이며 또한 세계 가라데 선수권 대회에서 삼년간 우승해 왔다. 그는 여전히 세상에 그보다 나은 누군가가 있다는 것을 굳게 믿고 있다. 따라서, 그는 절대로 연습을 멈추지 않는다. 그는 그의 아버지(직업 군인이었던)에게서 많은 영향을 받았다. 그는 쉽게 살려고 노력하는 한편 그 자신에게 매우 엄격하게 대한다. 그의 집은 깨끗하고 그 역시 매우 잘생겼다, 특히 그의 헤어 스타일은 매우 단정하다. 그런 이유 때문에 그는 더러운 것을 매우 싫어한다. 음식찌꺼기 같은 것은 이 세상에서 그가 가장 싫어하는 것 중에 하나이다. 그의 독특한 살인기술은 그의 에너지를 모두 모으면서 매우 조용히 행한다. 이것이 "THUNDER CHOP"이다. 그의 "TORNADO LEG"는 당신을 지옥으로 보내 줄 것이다. 그의 가장 거친 기술은 "IRON HEAD"이다. 만일 엑스가 이 기술을 사용한다면 당신은 죽거나 기절을 할 것이다.

FATAL ENCOUNTER

Secret techniques	Joystick	keyboard	
		Right Side	Left Side
Thunder Chop		D-C-X-Tab	6-3-2-Enter
Iron Head		X-W-Shift	2-8-Enter
Over the shoulder stumble		A or D+Tab	4 or 6 + Enter
Tornado Leg		X-Z-A-Shift	2-1-4-Shift

FATAL ENCOUNTER

피닉스(PHOENIX)

이름 : 피닉스

국적 : 중국

생일 : 1970년 6월 21일

신장 : 5피트 6인치

체중 : 128파운드





신체치수 : 33, 22, 35인치



그녀는 이 게임에서 가장 어린 캐릭터이며 여자이다. 그녀는 중국 무술 챔피언이었다. 피닉스와 램(LAM)은 컨테스트에서 여러번 만났었다. 그들은 서로 우열을 가릴 수가 없을 정도였다. 하지만 그들은 컨테스트가 끝나면 가장 친한 친구 사이였다. 그러나 서로 연인 사이는 아니었다. 피닉스는 램이 여전히 어리고 철이 덜 들었다고 생각했다. 그녀는 스무살이 되었을 때도 소녀 같았다. 이 나이는 소녀들이 그녀의 상상력을 사용하기를 좋아하는 나이이고 그녀는 그녀의 젊음을 즐겼다. 그녀가 FATAL ENCOUNTER에 들어간 한가지 추측 가능한 이유는 중국에서는 그녀의 상대가 없기 때문이었다. 그녀는 여지껏 그녀가 사랑하고 싶은 남자를 만나지 못했었다 프랭크를 만나기 전까지는. 그녀는 프랭크야 말로 진짜 남자라고 생각했다. 그녀는 미아오 종족이다. 그녀는 약간 거친 성격이지만 때로는 순한면도 있었다. 그녀의 이 성격은 그녀의 비밀 기술을 반영하는 것이다. 그것들은 매력적이지만 매우 치명적이다. 마치 전갈같이 그녀의 "SCORPION TAIL"은 치명적인 무기이다. "ROTARY LEG"는 빠른 점프키이다. "INVERT KICK"은 한번의 킥으로 상대를 한번에 두번 가격하는 기술이다. 그녀의 "FIRE PHOENIX" 쿵후는 매우 매력적이다. 그녀 몸에서 나오는 체내 에너지를 사용하여 당신을 조각조각 태운다. 피닉스는 매우 아름답고 매력적이다. 그녀는 잡지 기자들에게 항상 촛점이 되

FATAL ENCOUNTER

어 왔다. 사실상, 몇몇의 스타 발굴자들은 그녀에게 많은 관심을 가지고 있다. 아마도, 그녀는 가까운 미래에 스타가 될 것이다.

Secret techniques	Joystick	keyboard	
		Right Side	Left Side
Fire Phoenix		A-D-Tab+Shift	4-6-Enter+Shift
Scorpion Tail		X+Tab+Shift	2+Enter+Shift
Rotary Leg		A-Z-X-Shift	4-1-2-Shift
Invert Kick		X-Z-A-Shift	2-1-4-Shift

FATAL ENCOUNTER

김 대치(GOLD TAI-CHI)

이름 : 김 대치

국적 : 한국

생일 : 1957년 4월 5일

신장 : 6피트 2인치

체중 : 176파운드

신체치수 : 43,31,33인치



김대치는 산둥 반도의 산에서 성장했다. 소문에 의하면 그녀의 어머니가 그녀의 꿈에서 돼지가 달려 오는 꿈을 꾸서 그의 이름을 김대치로 붙였다고 한다. 그는 소년시절을 조용히 보냈다. 그는 모든 일을 자신이 해야만 했다. 그는 젓가락질부터 시작해서 약초채집, 사냥등을 혼자서 했다.

따라서 비록 그가 차갑고 만족할만한 사람이었지만, 그는 매우 강한 사람이 되었다. 그는 아마도 그의 순진성 때문에 영웅사상을 좋아했다. 그래서 그는 어린나이에 부모의 품을 벗어나 집을 떠날 결심을 했다.

그는 우지라고 하는 범죄조직에 들어가 쿵후를 배웠다. 그의 재능 덕분에, 그는 매우 빨리 두목의 신임을 얻게 되었다. 그리고 조직의 서열에서 첫번째가 되었다. 그는 외눈박이 거인에게 혼나기 전까지 매우 탐욕스럽고 호색적인 인간이 되어 갔다. 와스라는 조직에서 증거를 숨기기 위해 그를 죽이려 시도했다. 이때 그는 그때까지 그가 해온 일들이 잘못된 것이라는 것을 깨닫고 선회한 편이 되었다.





외눈박이 거인과 함께 김대치는 우지조직을 파괴하였다. 그는 여지껏 그가 행해 온 죄악을 씻기로 결심했다. 그의 어깨에 걸려 있는 쇠사슬은 이러한 그의 운명을 나타내는 것이다.

그는 세상에 있는 모든 악인들을 없애기로 결심했다. 그의 독특한 살인 기술

FATAL ENCOUNTER

인 “TAI-CHI SWORD”는 그의 모든 에너지를 칼에 모으는 기술이다. “TAI-CHI WAVE”는 그의 몸을 무기로 사용해 상대를 공격하는 기술이다. “PA-KWA CLAP”은 그의 두손으로 천둥을 만드는 기술이고 “SPEEDY STING”은 상대의 아래부분을 속임수로 공격하는 방법이다.

김대치는 현재 은퇴했다. 그는 그의 부인과 딸과 함께 산악지역에 살고 있다. 아마도 이것은 그의 생애에 있어 최고의 시간일 것이다.

Secret techniques	Joystick	keyboard	
		Right Side	Left Side
Speedy Sting		A-D-Shift	4-6-Shift
Pa-Kwa Clap		X-Z-A-Tab	2-1-4-Enter
Tai-Chi Wave		A-D-Tab	4-6-Enter
Tai-Chi Sword		X-C-D-Tab	2-3-6-Enter

FATAL ENCOUNTER

사르코프(SARCOV)

이름 : 사르코프

국적 : 러시아

생일 : 1960년 10월 9일

신장 : 6피트 1인치





체중 : 143파운드

신체치수 : 36, 24, 39인치



사르코프에게는 몽고인의 피가 흐르고 있다. 그의 가족은 그가 어렸을 때 매우 가난했다. 설상가상으로 그의 부모는 이혼을 했다. 이러한 상황들은 그가 비사회적인 인성을 가지도록 했다. 그는 그의 형과 함께 살았다. 사르코프는 작았다. 따라서, 그는 항상 다른 아이들의 놀림감이 되었다. 어느날 그의 형은 그를 보호하려다가 죽고 말았다. 사르코프는 그의형의 무덤 앞에서 세상에서 가장 강한 사람이 되겠다고 맹세했다. 그는 그때가 될때까지 매우 열심히 연습을 했다. 그리고 그가 할수있는 모든 싸움 기술을 익혔다. 마침내 그는 강한 사람이 되었다. 그의 비밀 기술중의 하나는 상대의 등뒤로 돌아가서 그를 들어 땅위에 내다 쫓는 기술이다. 이 기술은 “PRESS AND THROW”라 불리운다. “ANTICYCLONE STUMBLE”은 상대를 꼼짝 못하게 붙들고 빙빙 돌린 다음 그를 땅위에 내다 쫓는 기술이다. “GRAB AND STUMBLE”은 공중에서 상대방을 잡아서 넘어뜨리는 기술이다. “ASUNDER HANMMER”는 상대를 조각조각 부러뜨리는 기술이다. 그는 곰도 쉽게 잡을수 있을 정도로 강한 사람이다. 그는 몽고족의 전통 복장을 하고 있다. 그의 목표중의 하나는 싸움에 있어서 챔피언이 되는 것이다.

FATAL ENCOUNTER

Secret Techniques	Joystick	Keyboard	
		Right Side	Left Side
Face up and throw		A or D + Tab	4 or 6+Enter
Grab and Stumble		W or E -.Shift	8 or 9-Shift
Asunder Hammer		Tab + Shift	Enter+Shift
Anticyclone Stumble		AorD-Tab+Shift	4or6-Enter+Shift

FATAL ENCOUNTER

고스트 마스터(GHOST MASTER)

이름 : 고스트 마스터

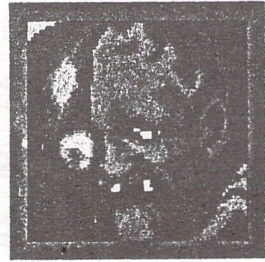
국적 : 일본

생일 : 1952년 2월 7일

신장 : 6피트 2인치





체중 : 167파운드

신체치수 : 47, 33, 35인치



고스트 마스터의 얼굴은 임무를 수행하는동안 나타난다. 그는 이호 닌자 (YI-HO NINJA)의 계승자이다. 그는 20년 동안 중요 마약상인을 추적해 왔다. 그러나 그 상인의 확실한 사진 조차 얻어내지 못했다. 그 마약상인은 악당패거리 이다. 고스트 마스터는 그 마약상인이 FATAL ENCOUNTER 가운데 숨어 있을 것으로 추측하고 있다. 그리고 이것이 그가 FATAL ENCOUNTER에 들어간 이유이다. 그의 닌자 훈련때문에 고스트 마스터의 쿵후는 당신에게 접근할 기회를 가졌을때 당신을 물어 뜯는 "GHOST BITE" 기술과 같이 트릭을 사용한다. "STUMBLE"은 공중에서 상대를 잡아 넘어뜨리는 기술이다. "NINJA TURTLE TRICK"은 지팡이와 나무로 된 그의 다리를 무기로 사용하는 기술이다. "SPINNING NINJA TRICK"는 지팡이를 사용 상대를 공격하여 빙빙 돌리는 기술이다. 고스트는 매우 추하게 생겼다. 그러나 따뜻한 가슴을 가졌다. 사실상, 그는 아이들을 매우 좋아한다. 그는 장래에 버려지고, 집이없는 아이들을 돌보길 희망하고 있다. 마약상인을 잡아 넣은 후에, 아마도 그는 그의 꿈을 실현할 것이다. 그리고 사랑스런 아이들을 위한 집을 지을 것이다.

FATAL ENCOUNTER

Secret Techniques	Joystick	Keyboard	
		Right Side	Left Side
Stumble		W or E-Tab	8or9-Enter
Ghost Bite		A or D-Tab	4or6-Enter
Ninja Turtle Trick		Tab+Shift	Enter+Shift
Spinning Ninja Trick		A-D-Shift	4-6-Shift

FATAL ENCOUNTER

시라소니(SIRASONY)

이름 : 시라소니

국적 : 한국

생일 : 1970년 7월 4일

신장 : 6피트 2인치

체중 : 176파운드

신체치수 : 47, 31, 35인치







시라소니는 그의 가명이다. 어느 누구도 그의 본명을 모른다. 그는 시라소니처럼 상대를 공격하기를 원한다. 이러한 이유 때문에 그는 시라소니를 그의 이름으로 사용하고 있다. 시라소니는 만주 벌판의 어두운 거리에서 설장했다. 그런 이유로 그는 그 자신을 보호하는 방법을 배워야만 했다. 그는 킥복싱학교의 보조였다.

또한 그는 여기서 킥복싱 선수들로부터 싸움의 기술을 익혔다. 어느날, 그는 시라소니 자신에게 세상의 아름다운 면을 즐길 수 있는 기회를 준 사랑스럽고 순진한 소녀, 은지를 만났다.

어느날, 은지가 갑자기 사라져 버렸다. 그녀는 병원에 있었고 매우 이상한 병을 갖고 있었다. 그녀의 치료비는 매우 많이 들었다. 시라소니는 선택의 여지가 없었다. FATAL ENCOUNTER에 들어가서 나쁜 놈들을 혼내주고 많은 돈을 벌어야만 했다. 그래서 은지를 치료해야 했다. 그의 비밀 기술에는 “ROCK KICK”, “DARN STING”(적의 등뒤로 가서 적을 재빨리 내려치는 기술), “CONTINUOUSLY SPINNING KICK” 그리고 “CRASH STUMBEL”이 있다. 시라소니의 스피드는 매우 빠르다. 그러나 그의 힘은 강하지 못하다. 이것은 적에게 반격할 수 있는 기회를 준다.

FATAL ENCOUNTER

Secret Techniques	Joystick	Keyboard	
		Right Side	Left Side
Crash Stumble		A or D-Tab	4 or 6-Enter
Darn Sting		X-C-D-Shift	2-3-6-Shift
Rock Kick		A-D-Shift	4-6-Shift
Continuous Spinning Kick		X-Z-A-Shift	2-1-4-Shift

FATAL ENCOUNTER

램(LAM)

이름 : 램

국적 : 중국

생일 : 1970년 11월 11일

신장 : 5피트 3인치

체중 : 128파운드

신체치수 : 39, 28, 34인치








램은 전통적인 무술가 집안에서 성장했다. 그는 아주 어렸을 때부터 그의 아버지로 부터 무술을 배웠다. 그는 중국 권투, 무술, 무기등 다양한 무술을 익혔고 각각에서 명인이 되었다. 그는 많은 메달을 땀고, 무술의 꼬마천재라는 소리를 듣게 되었다. 어느날, 그의 아버지가 바다너머로 부터 편지 한통을 받고는 집을 떠나셨다. 그가 떠나기 전에 그는 램에게 한가지를 말했다. “내가 집에 있지 못할 것 같다. 가족을 잘 보살피라.” 램은 전에는 아버지에게 이러한 얘기를 듣지 못했다. 그의 21세 생일날, 그의 아버지의 친한 친구분으로부터 “네 아버지는 7년전에 싸움중에 돌아가셨다. 그의 상대는 아버지의 제자였던 사람으로 부정한 쿡후 마스터였다. 그는 흉악한 외모 때문에 알아보기가 쉽다. 그는 인디안이다…….”라는 말을 들었다. 이것은 램에게 매우 충격적이었다. 그는 아버지의 복수를 하기로 결심했다. 그래서 그는 FATAL ENCOUNTER에 들어갔다.

그의 우아한 움직임은 마치 그의 이름인 램처럼 휘파람 소리와 탁탁소리를 낸다. 그는 귀족적인 성격과 우아한 스타일을 소유했다. 그는 그의 가족의 명성대로 자신을 나타낸다. 심지어 그가 그의 독특한 살인 기술을 사용할때도, 그는 매우 정중한 매너를 보여준다. 에너지를 두 손바닥에 모아서, 서로 겹쳐서 발산한다. (“CHOP AND HITCH CLAP”기술) 공중을 두번 대리는

FATAL ENCOUNTER

기술인 “BUDDA KICK.” 옷을 무기로 사용하는 “TORNADO” 기술. 상대를 잡아 던지는 기술인 “BIG WHEEL.” 그는 중국 무술의 모든 동작을 사용하고 있다. 그럼에도 불구하고, 그는 여전히 중국 무술의 최고의 경지에 도달하기 위해 좀더 많은 시간을 연습해야만 한다고 생각하고 있다.

Secret Techniques	Joystick	Keyboard	
		Right Side	Left Side
Chop and Hitch Clap		A-D-Tab	4-6-Enter
Double Kick		X-C-D-Shift	2~3-6-Shift
Tornado		X-Z-A-Shift	2-1-4-Shift
Budda Kick		Tab+Shift	Enter+Shift
Big Wheel		A or D+Tab	4 or 6+Enter

FATAL ENCOUNTER

거미 여인(SPIDER WOMAN)

이름 : 거미 여인

국적 : 영국

신장 : 5피트 9인치

체중 : 165파운드

혈액형 : RH마이너스

신체 치수 : 43, 29, 32인치



거미 여인은 매우 빠르다, 마치 거미처럼. 그녀는 마치 번개같은 속도로 당신을 잡는다. 그녀의 비밀 기술은 기다란 실을 이용해서 공격하는 것이다 ("CHOPPING WHIP"). 그리고 당신이 알아차리기도 전에 상대방의 뒤로 돌아가서 공격하는 것이 "ACKAIR STUMBLE" 기술이다. 그녀가 상대의 아래부분을 공격하는 방법은 "SLIDING PRICK" 기술이다. 이것은 그녀의 닉네임인 "BLACK WIDOW" 만큼이나 악독하다. 따라서, 당신은 싸움중에 그녀의 아름다움에 현혹되어서는 안된다. 그렇지 않으면 당신은 살아남을수 없다.

FATAL ENCOUNTER

클라운(CLOWN)

이름 : 클라운

국적 : 아라비아

생일 : 1960년 7월 30일

신장 : 5피트 9인치

체중 : 308파운드

신체치수 : 81,68,81인치



귀족 가문에서 풍부한 음식과 옷가지를 가지고 태어난 그는 그 결과로 매우 뚱뚱하고 많은 옷을 가진 인생을 살았다. 점점 더 대식가가 되었다. 그는 하루 종일 아무것도 하지 않고 빈둥거리면서 그의 강한 지위를 이용 사람들을 힘으로 짓눌렀다. 그는 힘쓰기를 좋아했고 점점 야망을 가지게 되었다. 그는 시간이 지나면서 세계를 지배하고 싶어졌다. FATAL ENCOUNTER에서 그는 100% 악당이다. 그는 그의 욕망을 달성하고 싶어서 “복수자”인 인디انا 존스를 따른다. 그의 비밀 기술은 “HAIR WHIP”과 머리카락 뒤에 칼을 숨겨서 사용하는 “PIGTAIL KUNG-FU” 기술이다. 그는 체내 에너지로 적을 공격하는 “PADDOCK KUNG-FU” 기술과 몸을 무기로 사용하여 적에게 굴러가는 “HUMAN TANK” 기술을 사용한다. 또한 몸을 굴러서 적을 잡아채는 기술인 “JINGON TOP” 기술도 사용한다. 이러한 종류의 악당은 온갖 범죄를 저지른다. 오직 당신만이 막을수 있다. 행운을 빈다!

FATAL ENCOUNTER

인디안 존스(INDIANE JONES)

이름 : 인디안 존스



“복수자”라는 칭호를 가진 그는 마치 수수께끼 같다. 그는 세계의 연방정부에게 두려움을 주어왔다. 그는 전세계에 독약같은 존재이다. 그는 단지 슈퍼 파워가 존재하고, 그리고 악마만이 그것을 조종할수있다고 믿는다. 그의 흉악한 외모는 그가 돌아오지 못하는 길을 택하게 만들었다. 그는 스스로 자신을 사탄의 분신으로 말한다. 그의 인생은 사탄의 복수를 해 세상을 어둠으로 덮는 것이다. 따라서 그는 모든 사람들의 신을 암살의 표적으로 삼고 있다.

그의 비밀 기술은 온힘을 다해 적에게 돌진하는 기술인 “REVOLVING CHARGE”와 에너지를 한곳에 모아 발산하는 “STRONG WAVY HIT” 기술, 그리고 공중에서 적을 공격하는 기술인 “SHADOW KICK”, 적과 직접 부딪히는 기술인 “CAPTURE AND COLLIDE” 등이 있다. 소문에 의하면 그는 램의 아버지의 제자였다고 함. 그리고 그의 흉악한 외모 때문에 쫓겨났다고 함. 심지어 그는 그의 스승을 살해했다. 그는 마치 비인간적인 마왕같다.

암호해독집

	Ax	Sarcov	Bullet	Phoenix
Thunder Chop	8504	9962	8273	9840
Tornado Leg	9289	2937	4766	5348
Iron Head	3027	3090	8942	0083
Face up and throw	8696	8183	2492	9764
Over the shoulder stumble	4550	3968	6258	7858
Grad and Stumble	5020	6558	9046	0299
Rock Kick	8035	9306	3809	2436
Darn Sting	2690	5093	6489	6800
Crash Stumble	6288	8723	9029	9220
Scorpion Tail	0846	2798	5008	3086
Rotary Leg	3690	6382	9690	8982
Fire Phoenix	6582	2924	0878	3639
Fly Stumble	2839	5698	6848	8598
Fly Dragon Fisticuffs	8027	9222	8694	0392
Air Drive Fisticuffs	0602	8987	3659	4959
Ghost Bite	8059	3020	0928	8398
Ninja Turtle Trick	8038	0309	0326	9386
Spinning Ninja Trick	9082	5886	6790	3092
Chop and Hitch Clap	8290	7923	8039	6323
Double Kick	8230	7650	4826	4608
Budda Kick	2093	5396	8090	3993
Tai-Chi Sword	8694	9272	7568	9824
Tai-Chi Clap	9069	0368	2879	6300
Pa-Kwa Clap	6227	2409	9606	6325
Paddock Kong-fu	0683	9286	4653	9964
Human Tank	2660	9862	3988	8528
Jingon Top	6326	9699	6326	8499
Hair Whip	9607	0768	4684	6987
Backair Stumble	2303	3900	8289	5760
Sliding Prick	0468	8762	0227	8640

	Frank	Ghost Master	Lam	Gold Tai-Chi
Thunder Chop	0858	3389	0898	3298
Tornado Leg	3003	6074	8304	0283
Iron Head	0588	9349	0469	5369
Face up and throw	3039	2928	6806	0309
Over the shoulder stumble	8024	5236	8623	8008
Grad and Stumble	9685	0986	2860	2940
Rock Kick	3489	3049	3338	9828
Darn Sting	0043	8546	0857	2308
Crash Stumble	3922	0988	5863	6994
Scorpion Tail	4882	8863	8039	8660
Rotary Leg	9248	8639	2867	2498
Fire Phoenix	4906	8399	3783	6896
Fly Stumble	6883	9463	9060	2063
Fly Dragon Fisticuffs	9308	0838	2089	3930
Air Drive Fisticuffs	5826	6339	9892	6393
Ghost Bite	8807	8306	0680	3033
Ninja Turtle Trick	0609	2033	6068	6938
Spinning Ninja Trick	5388	0630	0836	2588
Chop and Hitch Clap	9936	9389	2886	3069
Double Kick	5672	3984	8360	0730
Budda Kick	9362	9630	0267	0330
Tai-Chi Sword	2939	0626	3896	7698
Tai-Chi Clap	6384	6985	0694	8263
Pa-Kwa Clap	9380	0983	0458	4669
Paddock Kong-fu	2380	3638	6809	3686
Human Tank	9843	8693	0823	2304
Jingon Top	9684	3036	4308	6672
Hair Whip	6389	6849	8468	8320
Backair Stumble	0846	8327	0926	9696
Sliding Prick	8606	2276	6708	8983

	Clown	spider Woman	Indiana Jones	Ghost Master
Thunder Chop	8394	8983	8283	8030
Tornado Leg	8468	0729	3678	2596
Iron Head	3900	7089	7803	9083
Face up and throw	6783	8052	0384	9673
Over the shoulder stumble	3258	9958	5859	6538
Grab and Stumble	7049	5330	8904	8498
Rock Kick	8925	7266	0803	2352
Darn Sting	6588	8880	8288	6929
Crash Stumble	8478	8523	9038	9529
Scorpion Tail	8735	9686	8884	3306
Rotary Leg	6888	8085	9289	8970
Fire Phoenix	9680	7622	8366	3829
Fly Stumble	2858	4689	6803	6389
Fly Dragon Fisticuffs	7846	8208	6292	7064
Air Drive Fisticuffs	8983	8986	2658	3669
Ghost Bite	4868	8882	8020	9780
Ninja Turtle Trick	6925	8205	8623	9386
Spinning Ninja Trick	8882	2066	5889	3983
Chop and Hitch Clap	9288	3823	6039	8620
Double Kick	8828	8788	9826	8596
Budda Kick	4987	3095	8980	7993
Tai-Chi Sword	6533	6084	6672	8733
Tai-Chi Clap	8969	0569	3869	8309
Pa-Kwa Clap	9928	2028	8892	9208
Paddock Kong-fu	8573	9283	8652	9860
Human Tank	5688	2080	6960	7848
Jingon Top	9328	5609	8323	7398
Hair Whip	8696	9884	2872	3886
Backair Stumble	1898	2892	4489	7080
Sliding Prick	6267	6544	9038	8438

	Phoenix	Frank	Gold Tai-Chi	Indiana Jones
Thunder Chop	0748	0889	2986	3487
Tornado Leg	3003	4263	6480	8274
Iron Head	9788	9561	9489	3738
Face up and throw	0988	4809	8629	3297
Over the shoulder stumble	5806	4233	8492	8093
Grab and Stumble	8562	9885	0388	2532
Rock Kick	2388	3049	5320	8798
Darn Sting	8967	0338	9646	0583
Crash Stumble	2692	0898	3450	3763
Scorpion Tail	6260	4962	0338	9638
Rotary Leg	9003	8529	3907	2398
Fire Phoenix	3894	3496	6802	8706
Fly Stumble	8392	8065	8389	0665
Fly Dragon Fisticuffs	0268	9947	4968	3736
Air Drive Fisticuffs	6838	3238	6890	6486
Ghost Bite	8798	0283	9463	0934
Ninja Turtle Trick	0889	4040	6087	6638
Spinning Ninja Trick	6238	8549	8907	8206
Chop and Hitch Clap	8906	9298	4663	3067
Double Kick	3763	3879	6489	8970
Budda Kick	8249	9869	0367	2308
Tai-Chi Sword	0938	2709	4786	6386
Tai-Chi Clap	6702	7985	9584	0953
Pa-Kwa Clap	8499	8832	2366	3547
Paddock Kong-fu	4937	4639	7899	4606
Human Tank	9712	7326	9394	0292
Jingon Top	8863	0963	3787	3664
Hair Whip	6379	7030	6947	8609
Backair Stumble	9878	0337	9623	0276
Sliding Prick	4683	4988	7867	5864

	Ax	Bullet	Lam	Clown
Thunder Chop	5580	6823	8460	8930
Tornado Leg	6269	9647	4867	2728
Iron Head	2804	6989	3604	8986
Face up and throw	8396	9282	9460	9962
Over the shoulder stumble	1278	9657	3849	2517
Grab and Stumble	6908	3058	7812	9085
Rock Kick	8503	7203	0363	2273
Darn Sting	0308	5869	7080	8639
Crash Stumble	6369	7340	8938	9243
Scorpion Tail	0027	8478	2686	5086
Rotary Leg	6889	2093	6289	9839
Fire Phoenix	6269	9932	7338	9348
Fly Stumble	0826	4889	0903	8286
Fly Dragon Fisticuffs	6633	5094	9802	6092
Air Drive Fisticuffs	8360	8656	2366	0869
Ghost Bite	2078	5098	6908	8309
Ninja Turtle	6923	0293	8433	8293
Spinning Ninja Trick	9880	3087	2408	6863
Chop and Hitch Clap	0360	3820	6028	9420
Double Kick	7826	8626	0837	0383
Budda Kick	4986	3095	7989	3982
Tai-Chi Sword	8362	6250	8360	9922
Tai-Chi Clap	0256	9639	4068	3699
Pa-Kwa Clap	6043	2207	6682	6092
Paddock Kong-fu	6702	6353	0372	9050
Human Tank	4369	0829	3086	2830
Jingon Top	3046	3607	5043	9398
Hair Whip	0896	8366	0785	3882
Backair Stumble	3380	2899	6368	6039
Sliding Prick	6368	8722	8903	8608

	Gold Tai-Chi	Phoenix	Sarcov	Spider Woman
Thunder Chop	0948	0608	2988	3387
Tornado Leg	4890	6092	8212	6859
Iron Head	8658	8754	9056	3720
Face up and throw	0830	0598	6808	5290
Over the shoulder stumble	5884	6495	9582	8985
Grab and Stumble	9784	8063	4668	4830
Rock Kick	2288	2637	6020	6587
Darn Sting	6836	8507	8825	9096
Crash Stumble	0694	9898	2680	5092
Scorpion Tail	5458	6839	8030	6830
Rotary Leg	8236	8558	3926	4397
Fire Phoenix	2808	2309	2880	4866
Fly Stumble	8562	6034	8259	2823
Fly Dragon Fisticuffs	9088	0879	2855	4606
Air Drive Fisticuffs	8837	5298	6920	8386
Ghost Bite	0584	8068	0386	0832
Ninja Turtle Trick	2588	3860	3860	6628
Spinning Ninja Trick	7258	6498	8856	9308
Chop and Hitch Clap	0907	8298	3663	0206
Double Kick	3884	2962	6988	6869
Budda Kick	6480	6589	0323	9300
Tai-Chi Sword	2826	6606	2607	5207
Tai-Chi Clap	5694	5994	9384	9973
Pa-Kwa Clap	0869	0563	0438	2760
Paddock Kong-fu	3030	2699	5726	6596
Human Tank	6825	8207	8628	9384
Jingon Top	8863	0963	3460	3563
Hair Whip	5958	6809	8020	0328
Backair Stumble	8867	9237	9843	0206
Sliding Prick	2874	9876	6788	3883

	Ax	Bullet	Indiana Jones	Clown
Thunder Chop	7480	7850	9340	8809
Tornado Leg	6368	7426	6656	4627
Iron Head	4803	6976	6894	6803
Face up and throw	7684	8072	8382	7654
Over the shoulder stumble	2468	8879	3866	3749
Grab and Stumble	3806	6538	8904	9208
Rock Kick	6892	0473	8582	4263
Darn Sting	0299	3688	6968	7859
Crash Stumble	8266	7230	8906	7237
Scorpion Tail	8806	9687	3863	0993
Rotary Leg	0789	2993	6399	9839
Fire Phoenix	8348	9640	8567	9437
Fly Stumble	9928	0788	3996	7088
Fly Dragon Fisticuffs	7812	3983	6390	6073
Air Drive Fisticuffs	8380	9873	0367	9638
Ghost Bite	5968	6809	6890	7588
Ninja Turtle Trick	6932	9496	0632	8363
Spinning Ninja Trick	8879	4876	2699	5670
Chop and Hitch Clap	4069	3930	6928	7630
Double Kick	6838	6446	9646	0497
Budda Kick	0674	3986	7879	3872
Tai-Chi Sword	6280	7062	6338	8849
Tai-Chi Clap	9778	9636	4938	3696
Pa-Kwa Clap	4806	4098	8963	3973
Paddock Kong-fu	6674	6372	9364	9740
Human Tank	7486	9763	6938	7829
Jingon Top	3038	6397	7032	9986
Hair Whip	8796	0487	2674	5836
Backair Stumble	3280	3789	3368	6047
Sliding Prick	6037	7624	0232	0498

	Lam	Frank	Gold Tai-Chi	Phoenix
Thunder Chop	9845	0296	4687	2383
Tornado Leg	2980	4264	7480	8842
Iron Head	6570	8634	8256	0658
Face up and throw	0969	2880	4826	2499
Over the shoulder stumble	4883	6324	9384	7864
Grab and Stumble	8674	9985	2489	0529
Rock Kick	4268	2930	6236	8789
Darn sting	5644	8436	9406	9266
Crash Stumble	2683	9887	4582	2950
Scorpion Tail	3470	4748	8948	6758
Rotary Leg	8926	9738	0946	3285
Fire Phoenix	0893	3297	4078	5963
Fly Stumble	5380	8934	9459	9832
Fly Dragon Fisticuffs	8280	2538	2968	2609
Air Drive Fisticuffs	3036	3328	6989	5886
Ghost Bite	6783	7263	2674	0933
Ninja Turtle Trick	9390	3932	3830	3629
Spinning Ninja Trick	3427	8309	6024	8096
Chop and Hitch Clap	9803	8497	3692	0996
Double Kick	4563	4983	7089	5938
Budda Kick	6438	6769	9026	9309
Tai-Chi Sword	9628	2576	4886	8287
Tai-Chi Clap	4620	6894	6400	9860
Pa-Kwa Clap	8689	9832	2040	0639
Paddock Kong-fu	3028	3529	7986	6495
Human Tank	6924	3596	7302	8283
Jingon Top	8660	0782	0630	2783
Hair Whip	4260	4038	7958	6308
Backair Stumble	6047	9203	8832	9403
Sliding Prick	3483	2798	4560	5854

	Spider Woman	Bullet	Ghost Master	Indiana Jones
Thunder Chop	7480	7030	9329	0808
Tornado Leg	8356	9649	2837	9586
Iron Head	4825	5898	4590	8895
Face up and throw	7402	5254	9460	6953
Over the shoulder stumble	8357	8569	2958	5648
Grab and Stumble	6908	5329	8890	8087
Rock Kick	9892	9372	8682	3852
Darn Sting	9480	5879	4880	6708
Crash Stumble	7268	5239	9906	0227
Scorpion Tail	7685	8386	3786	3902
Rotary Leg	3698	5980	8398	8829
Fire Phoenix	8268	6929	8456	9538
Fly Stumble	9038	8598	3096	6998
Fly Dragon Fisticuffs	6702	7092	9489	7960
Air Drive Fisticuffs	8250	9863	8265	9858
Ghost Bite	4850	5799	7906	7409
Ninja Turtle Trick	3902	3396	0502	8382
Spinning Ninja Trick	8800	9065	4588	0870
Chop and Hitch Clap	3079	2939	8936	6509
Double Kick	8847	8637	8695	9486
Budda Kick	0896	0986	7898	5073
Tai-Chi Sword	5492	8930	8260	7638
Tai-Chi Clap	9867	9646	0953	3698
Pa-Kwa Clap	3026	0280	6684	7002
Paddock Kong-fu	3603	8962	2260	8969
Human Tank	0578	0970	4867	2738
Jingon Top	2038	6590	7832	6973
Hair Whip	9683	9576	0702	3063
Backair Stumble	0489	3988	5088	6620
Sliding Prick	8030	6549	8902	6508

	Ax	Gold Tai-Chi	Sarcov	Phoenix
Thunder Chop	8807	9297	3697	4075
Tornado Leg	3890	4792	6078	5869
Iron Head	8579	7440	8948	0530
Face up and throw	9818	0398	3988	2076
Over the shoulder stumble	4582	3382	6380	9884
Grab and Stumble	7450	8860	4638	2829
Rock Kick	3249	4700	3838	5488
Darn sting	7828	6384	8525	9088
Crash Stumble	9882	8984	2349	2659
Scorpion Tail	2468	6929	6820	6649
Rotary Leg	9956	9638	0636	2289
Fire Phoenix	9684	4076	2880	4984
Fly Stumble	6289	5956	9468	9550
Fly Dragon Fisticuffs	8088	8549	0826	3604
Air Drive Fisticuffs	3604	2389	3689	6995
Ghost Bite	8685	6076	8462	9840
Ninja Turtle Trick	9286	0939	2078	3829
Spinning Ninja Trick	4926	6498	8020	0083
Chop and Hitch Clap	9626	9384	0392	0956
Double Kick	2382	9798	6968	4869
Budda Kick	5020	6628	9038	8299
Tai-Chi Sword	9816	0667	0674	3466
Tai-Chi Clap	2690	6890	6490	9060
Pa-Kwa Clap	9268	8324	0229	9446
Paddock Kong-fu	0846	3526	6983	6494
Human Tank	8692	6083	8693	8082
Jingon Top	6680	9032	0678	4639
Hair Whip	2989	4000	6806	8598
Backair Stumble	8923	8303	8832	7363
Sliding Prick	0604	9984	2486	4069

- 디스크 드라이브의 표시등이 켜져 있는 동안에는 디스켓을 빼지 마십시오.
- 디스켓의 자기면에 이물질울 접촉 시키거나 자석을 가까이 하지 마십시오.
- 본제품을 무단 복제 하는 것은 법률로 금지되어 있습니다.



영상·음향·메모리의 종합메이커
주식회사 SKC

서울특별시 중구 동지로2가 199-15 SKC빌딩
전화 796-5151, 6161