

SUPERVISIONTM

SSSNAKE

GERMAN

Anleitung

1. SSSNAKE Kontrolltasten
2. Starten des Geraetes
3. Spielanleitung
4. Punktwertung

Warnung:

1. Waehrend laengerer Spieldauer sollte jede Stunde eine Pause eingelegt werden.
2. Vermeide Werfen, Stossen und extreme Temperaturen.
3. Versuche nicht das Geraet oder die Einsteck-Karte aufzubrechen.
4. Nicht mit Wasser in Beruehrung bringen.
5. Nicht mit scharfen Loesungsmitteln wie Verduenner oder Alkohol in Beruehrung bringen.

1. SSSNAKE Kontrolltasten:

SELECT	: Schaltet den Ton an und aus.
START	: Spielbeginn / Pause
Auf (UP)	: Schlange bewegt sich aufwaerts
Ab (DOWN)	: Schlange bewegt sich abwaerts
Links	: Schlange bewegt sich nach links
Rechts	: Schlange bewegt sich nach rechts
A-Taste	: Verdoppelt die Geschwindigkeit der Schlange
SELECT+START+A+B	: Auf einmal druecken und ein neues Spiel beginnt

2. Starten des Geraetes:

Die Spieleinsteck-Karte in das SUPERVISION-Geraet einschieben und anschalten. Wenn Du willst, kannst Du den Tone mit der SELECT-Taste ausschalten.

Druecke die START-Taste um das Spiel zu beginnen.

3. Spielanleitung

Mit den Richtungstasten muusst Du die Schlange auf dem Bildschirm herumbewegen. Sie muss all Aepfel und Kerngehaeuse fressen, um Punkte zu erzielen und um den naechsten Spielgrad zu erlangen. Jedes Mal, wenn die Schlange eine Apfel isst, erscheint ein Kerngehaeuse an einer anderen Stelle. Fuer jedes gefressene Kerngehaeuse taucht ein Totenkopf auf. Achtung: Totenkoepfe bekommen Schlangen nicht.

Die Schlange verliert ein Leben, wenn sie gegen eine Wand oder Steine stoesst. Wenn sie ihren eigenen Schwanz frisst, verliert sie ein Leben. Je mehr die Schlange frisst, desto laenger wird sie, desto schwieriger ist es zu vermeiden, dass sie sich selbst frisst. Ueberschreite nicht die Geschwindigkeit, denn das kostet wieder ein Leben und es gibt nur drei Leben. Je weniger Zeit Du hast, desto mehr legt sie an Geschwindigkeit zu.

4. Punktwertung:

Fuer jeden gefressenen Apfel, gibt es einen Punkt, fuer jedes Kerngehaeuse zwei Punkte. Am Ende eines Schwierigkeitsgrades, wenn die Schlange alle Aepfel und Kerngehaeuse gefressen hat, wird die restliche Zeit mit dem Schwierigkeitsgrad multipliziert. Dies ergibt dann Deine Bonuszeit, die Du zu Deinen Punkten addierst, ehe der naechste Schwierigkeitsgrad beginnt. Wenn Du genug Punkte erzielt hast, kannst Du einen neuen Rekord aufstellen, der aber nach Ausschalten des Geraetes verloren geht.

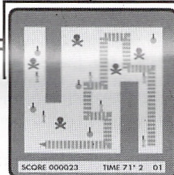
Viel Spass!!!

SSSNAKE

MANUAL DE INSTRUCCIONES

COMO JUGAR

Utilizando los controles de dirección, dirija a Sssnake a través de la pantalla y haga que engulla las manzanas, y los corazones de las mismas, que aparecen en la escena a fin de puntuar. Debe engullir todas las manzanas antes de acceder al siguiente nivel del juego. Cada vez que Sssnake engulla una manzana, un corazón de manzana aparecerá en una posición al azar. Cuando Sssnake coma el corazón de la manzana aparecerá una Calavera. No dirija a Sssnake hacia la calavera dado que ésta le hará perder una vida. No golpee los muros y/o los ladrillos o perderá una vida. No deje que Sssnake se muerda la cola, podría ser fatal. ¿A Ud. le gustaria? Cuanto más coma, más grande se hará Sssnake y más difícil será evitar que se muerda la cola. No apure el tiempo, dado que podría perder una vida y solo tiene tres. Cuanto menos tiempo tenga, más deprisa se deberá deslizar.



COMIENZO DEL JUEGO

Inserte el video juego Sssnake en su Super Vision y coloque el interruptor en la posición ON. En el caso de que no desee escuchar el sonido del juego utilice el botón SELECT. Presione START para comenzar a jugar.

CONTROLES DEL JUEGO

- 1 * Dobra la velocidad de Sssnake
- 2 * No se utiliza (en este caso)
- 3 * Enciende/apaga el volumen
- 4 * Comienza el juego o provoca una pausa durante la partida
- 5 * Sssnake se mueve hacia la parte superior de la pantalla
- 6 * Sssnake se mueve hacia la parte inferior de la pantalla
- 7 * Sssnake se mueve hacia la derecha
- 8 * Sssnake se mueve hacia la izquierda
- 1 + 2 + 3 + 4 Presionando todos los botones al mismo tiempo
- * Recomienza el juego

PUNTUACION

Una manzana puntúa una X, cuando te la comes, y el corazón de la manzana puntúa dos X. Al final de la escena, cuando Sssnake ha engullido todas las manzanas y todos los corazones, el tiempo que le haya sobrado será multiplicado por la cantidad de X que haya conseguido, y se añadirá a su marcador antes de comenzar con la siguiente escena. Si Usted puntúa por encima del anterior record de puntuación aparecerá su nuevo record (éste se perderá cuando desconecte la consola).

PRECAUCIONES DURANTE EL USO

- * Si va a jugar durante largo tiempo, deje descansar la máquina unos cinco minutos cada hora de juego.
- * Evite los golpes a la máquina y no la exponga a temperaturas extremas de frío o calor.
- * Evite el contacto con el agua.
- * No intente desmontar ni la consola ni el video juego.
- * No limpie el equipo con alcohol u otro tipo de disolvente volátil.
- * No juegue con las manos sudadas o húmedas.
- * Vuelva a colocar siempre el cartucho en su envase después de haber terminado de jugar.

SSSNAKE

MANUALE DI ISTRUZIONI

OBIETTIVO DEL GIOCO

Utilizzando i tasti direzionali, dirigete il serpente Sssnake attraverso lo schema e nutritelo con le mele ed i torsoli che troverà lungo il percorso. Prima di passare al livello successivo, Sssnake dovrà aver mangiato tutte le mele del livello precedente. Per ogni mela mangiata comparirà un torsolo in un punto qualsiasi del video. Per ogni torsolo mangiato comparirà un teschio, simbolo della morte.

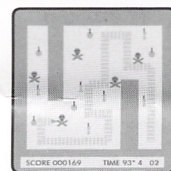
Attenzione a non condurre Sssnake verso la morte o sarà la sua fine!

Attenzione inoltre a non urtare contro le pareti e a non fargli mangiare la sua stessa coda: potrebbe essergli fatale!

Più mele mangerà e più lunga sarà la vita di Sssnake.

Ma attenzione: dovreste sbrigarvi perché il tempo a vostra disposizione è limitato.

Se entro il limite non avrete superato lo schema, Sssnake perderà una delle tre vite a disposizione.



INIZIO DEL GIOCO

Inserire la cartuccia a gioco spento.

E' possibile disinserire il sonoro premendo il tasto Select.

Premere Start per dare inizio al gioco.

PULSANTI - FUNZIONI

- 1 * Aumenta la velocità di Sssnake
- 2 * Nessun uso (in questo caso)
- 3 * Inserimento/disinserimento sonoro
- 4 * Inizio gioco/pausa
- 5 * Movimento in alto
- 6 * Movimento in basso
- 7 * Movimento verso destra
- 8 * Movimento verso sinistra
- 1 + 2 + 3 + 4 (premuti insieme)
- * Nuovo inizio del gioco

PUNTEGGIO

Ogni mela vale 1 ed ogni torsolo vale 2. Alla fine del livello, quando Sssnake ha mangiato tutte le mele ed i torsoli, il tempo rimanente viene moltiplicato per il numero del livello: risultato bonus maturato che viene aggiunto al punteggio prima di passare al livello successivo.

ATTENZIONE

- * Si raccomanda di non avvicinare la cartuccia a fonti di calore, evitare gli urti e non farla cadere in acqua.
- * Dopo aver terminato di giocare, riporre la cartuccia nella sua custodia.
- * Inserire la cartuccia sempre a gioco spento.
- * Inserire la cartuccia con l'etichetta rivolta verso di voi.
- * Non smontare la cartuccia o la console nel tentativo di ripararla. Rivolgersi a persone qualificate.
- * Non pulire la cartuccia o la console con solventi o alcohol.