

# SUPERVISION

## CHALLENGER TANK

### GAME DESCRIPTION

THE EARTH PEOPLE WOULD HAVE BEEN ATTACKED FROM WIDE SPACE IN THE FUTURE. THE DEFENCE SYSTEM OF THE EARTH HAD BEEN BROKEN UP IN THE ALL. A LOT STAR MEN HAD COME ONTO THE EARTH, AND HAD TYIED TO CONTROL THE EARTH. BUT THE EARTH PEOPLE HAD NOT GIVEN IN STAR MAN. THEY USE THE ADVANST TANK-- CHALLENGER TANK-- TO FIGHT AGAINST STAR MEN. THEY HAVE WON THE FIGHT FOR A LONG TIME AND HAVE GOT VICTORY.

PICTURE DESCRIPTION  
PICTURE 1 IS GAME LAYOUT

PICTURE 2 DISPLAY A PICTURE IN STAGE ONE

PICTURE 3 DISPLAY A PICTURE IN STAGE THIRD

PICTURE 4 DISPLAY STAR MAN'S SUPER TANK

PICTURE 5 DISPLAY CHALLENGER TANK

### KEY FUNCTION

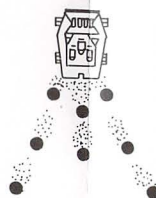
A KEY \_\_\_\_\_ ROTATE TANK'S  
B KEY \_\_\_\_\_ SHOOT  
UP KEY \_\_\_\_\_ TANK MOVE  
DN KEY \_\_\_\_\_ TANK MOVE DOWN  
LF KEY \_\_\_\_\_ TANK MOVE LEFT  
RT KEY \_\_\_\_\_ TANK MOVE RIGHT  
START \_\_\_\_\_ PAUSE THE GAME  
SEKEY \_\_\_\_\_ NO USE

### GETTING SCORE GIDE

IN THE GAME, PLAYER GET DIFFERENT POINT BY HIT DIFFERENT ENEMY TANK. WHEN YOU HIT A SUPER TANK, YOU WILL GET HIGHER POINT.

THE CONDITION FOR GETTING POINT DISPLAY THE TABLE:

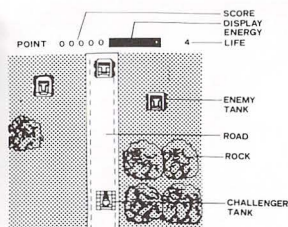
ENEMY TANK	SHOOT	POINTS
TANK	1	50
FIGHT TANK	4	100
SUPER TANK	100	500
MOTION TANK	1	50



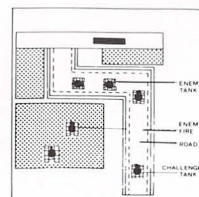
PICTURE 4  
Figuur 4  
Ecran 4



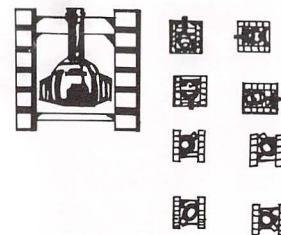
PICTURE 1  
Figuur 1  
Ecran 1



PICTURE 2  
Figuur 2  
Ecran 2



PICTURE 3  
Figuur 3  
Ecran 3



PICTURE 5  
Figuur 5  
Ecran 5

# SUPERVISION

## GEBRUIKS/AANWIJZING

### CHALLENGER TANK

### OMSCHRIJVING VAN HET SPEL

De aardbewoners zullen in de toekomst worden aangevallen door buitenaardse wezens, waardoor het verdedigingssysteem op de aarde zal worden vernietigd. De buitenaardse wezens proberen met een massale aanval de macht op aarde over te nemen, maar de aardbewoners bieden krachtige tegenstand en gebruiken daarvoor het meest geavanceerd wapen waarover zij beschikken: de Challenger Tank, om zich te verdedigen met de bedoeling dat de aardbewoners na een uitermate gecompliceerd gevecht de overwinning behalen.

Figuur 1. Ontwerp van het spel

Figuur 2. Laat een afbeelding zien uit het eerste niveau.

Figuur 3. Laat een afbeelding zien uit het derde niveau.

Figuur 4. Laat de supertank zien van de sterrenmannen.

Figuur 5. Laat de "challengertank" zien.

### FUNCTIES VAN DE TOETSEN

A-TOETS : Laat het geweer van de tank ronddraaien  
B-TOETS : Schieten  
OMHOOG TOETS : Beweegt omhoog  
OMLAAG TOETS : Beweegt omlaag  
LINKER TOETS : Beweegt naar links  
RECHTER TOETS : Beweegt naar rechts  
START : Pauze tijdens het spel  
SELECT : Geen functie

### SCORE

Tijdens het spel krijgt de speler verschillende punten door allerlei vijandelijke tanks te raken. Als u een Supertank raakt krijgt u meer punten. De tabel laat de puntenverdeling zien.

VIJANDELIJKE TANK	SCHOT	PUNTEN
TANK	1	50
FIGHT TANK	4	100
SUPER TANK	100	500
MOTION TANK	1	50

# SUPERVISION

## MODE D'EMPLOI

### DESCRIPTION DU JEU

Le peuple de la terre aurait subi une attaque de l'espace dans le futur. Le système de défense terrestre fut détruit dans sa totalité. Un grand nombre d'extra-terrestres vinrent sur terre et essayèrent d'en prendre le contrôle. Mais les terriens leur résistèrent. Ils utilisèrent le performant Tank Challenger char destiné à combattre les extra-terrestres. Ils se battirent longtemps et finalement eurent la victoire.

Ecran 1. Description de l'âge

Ecran 2. Image du 1er niveau

Ecran 3. Image du même niveau

Ecran 4. Montre le super char extra-terrestre

Ecran 5. Montre Challenger Tank

### TOUCHES DE FONCTION

A	: Rotation
B	: Tir
HAUT	: Monte
BAS	: Descend
GAUCHE	: Va vers la gauche
DROIT	: Va vers la droite
START	: Met le jeu en pause
SELECT	: N'est pas utilisé

### SCORE

Durant le jeu, le joueur acquiert différents points en tuant différents chars ennemis. Quand vous touchez le super char vous avez le plus grand nombre de points. La manière de marquer des points est décrite dans le tableau suivant :

CHARS ENNEMIS	NOMBRE DE TIRS	POINTS
CHARS	1	50
CHARS DE BATAILLE	4	100
SUPER CHAR	100	500
CHARS MOUVANTS	1	50