

SUPERVISION

BLOCK BUSTER

GETTING STARTED

Turn your portable Supervision off, slide the game pack cartridge into the portable Supervision unit game pack port. Turn the master unit on again, and you are ready to play.

GAME DESCRIPTION

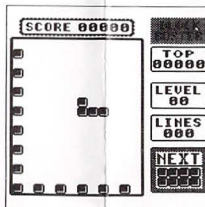
This is an IQ Puzzle game. During the game, there are falling blocks of different shapes. Your task is to arrange the placement of these falling blocks, so that they form a completely filled horizontal bar and disappears. In this way, the blocks are consumed and will not continue to stack higher.

You will be given 3 to 5 points when a block reaches the ground, depending on the shape of the block and its orientation. A better plan of placing the blocks will score higher points. The game will be over when the blocks stack up and reach the top of the playing field. Now, if you are one of the top 3 players, you may enter your signature and let others know about you.

The initial game level and the height of block configuration can be selected at the beginning of the game. The game level will also be incremented automatically for every 200 points you score.

PLAYING METHOD

KEY	FUNCTIONS
LEFT	1. MOVING LEFT 2. SET INITIAL LEVEL
RIGHT	1. MOVING RIGHT 2. SET INITIAL LEVEL
UP	1. JUMP TO NEXT LEVEL 2. SET INITIAL BLOCK HEIGHT 3. SELECT SIGNATURE CHARACTERS
DOWN	1. MOVING DOWN 2. SET INITIAL BLOCK HEIGHT 3. SELECT SIGNATURE CHARACTERS
START	1. PAUSE/RESUME GAME 2. START THE GAME
SELECT	NOT USED
KEY-A	1. ROTATE CLOCKWISE 2. RESUME GAME AFTER COLLISION 3. CONFIRM & ENTER NEXT SIGNATURE
KEY-B	1. ROTATE ANTI-CLOCKWISE



SUPERVISION

BLOCK BUSTER

WAARSCHUWING : Dit videospel is met zorg gemaakt, het spel mag niet blootgesteld worden aan extreme temperatuursverschillen of in contact komen met water, steek de spelcassette in het daarvoor bestemde slot alvorens het apparaat aan te zetten.

OMSCHRIJVING VAN HET SPEL

Dit is een I.Q. puzzel spel. Gedurende het spel vallen er blokken met verschillende vormen naar beneden. Uw taak is om de plaatsing van deze vallende blokken te reorganiseren, zodat zij een complete horizontale staaf vormen en zullen verdwijnen. Op deze manier zullen de blokken verdwijnen en zich niet steeds hoger opstapelen.

U krijgt 3 tot 5 punten als een blok de grond bereikt, afhankelijk van de vorm en zijn richting. Een beter ontwerp voor het plaatsen van de blokken zal u meer punten opleveren. Het spel is ten einde wanneer de blokken de top van het speelveld bereiken. Als u een van de top-3 spelers bent, mag u uw handtekening zetten zodat anderen van uw score op de hoogte zijn.

Het eerste spelniveau en de hoogte van de blokvormen kan worden gekozen aan het begin van het spel. Het spelniveau zal automatisch toenemen bij iedere 200 punten die u scoort.

SPEL METHODE

TOETS	FUNCTIE
Links	1. Beweegt naar links 2. Stelt het spelniveau vast
Rechts	1. Beweegt naar rechts 2. Stelt het spelniveau vast
Omhoog	1. Springt naar het volgende niveau (tijdens het spelen) 2. Stelt de blokhoogte in voor het eerste spel 3. Kiest de letters voor de handtekening
Omlaag	1. Beweegt naar beneden 2. Stelt de blokhoogte in voor het eerste spel 3. Kiest de letters voor de handtekening
Start	1. Pauze/hervatten van het spel 2. Start het spel
Select	Geen functie
Toets A	1. Draait kloksgewijs 2. hervat het spel na aanvaring 3. Bevestigen en het zetten van de handtekening
Toets B	1. Draait tegen de klok in

SUPERVISION

BLOCK BUSTER

AVANT DE JOUER

Eteignez toujours votre console Super Vision avant d'enlever ou de mettre une cartouche.

DESCRIPTION DU JEU

Jeu de réflexion. Au cours du jeu, il tombe des blocs de diverses formes. Votre tâche est de réussir à former des lignes horizontales avec les blocs de façon à ce qu'elles disparaissent, sinon les blocs vont s'empiler en hauteur et vous perdrez la partie.

Vous pouvez gagner de 3 à 5 points quand un bloc touche le sol, les points dépendent de la forme et de l'orientation du bloc. Mieux vous placez les blocs et plus le score sera élevé.

La partie est finie si, en s'empilant, les blocs atteignent le haut de l'aire de jeu. Si vous jouez à 1 ou 3 joueurs, vous pouvez entrer vos noms pour connaître le meilleur.

Le niveau de jeu ainsi qu'un handicap avec des blocs déjà disposés à différentes hauteurs, peuvent être sélectionnés au début de la partie.

Le niveau de jeu s'incrémente automatiquement tous les 200 points.

METHODE POUR JOUER

BOUTONS	FONCTIONS
LEFT	1. Va sur la gauche 2. Sélection du niveau
RIGHT	1. Va sur la droite 2. Sélection du niveau
UP	1. Passe au prochain niveau 2. Sélection de la hauteur des blocs (handicap) 3. Sélection de la lettre dans le score
DOWN	1. Fait descendre le bloc 2. Sélection de la hauteur des blocs (handicap) 3. Sélection de la lettre dans le score
START	1. Met en pause / redémarre la partie 2. Démarre le jeu
SELECT	Non utilisé
BOUTON A	1. Fait tourner le bloc dans le sens des aiguilles d'une montre 2. Redémarre le jeu quand on a perdu 3. Valide le nom dans le score
BOUTON B	1. Fait tourner le bloc dans le sens des aiguilles d'une montre