

SUPERVISION

HEROKID

GAME DESCRIPTION

HEROKID is an adventure game which can challenge your courage and encourage your adventurous spirit. You must overcome any obstacles and defeat all of the enemy that appears in your path.

GAME OPTIONS

Before you start a game, you can select an area to begin your adventure by pushing the UP or DOWN key. Press the START key when you have chosen an area. During the game, you may control one of the following keys: left key, right key, up key, A key and B key etc in order to move in the desire directions. Do jump up to collect apples or heart objects which will give you extra energy.

In many of the rounds, there is a heart object flying over quickly. You should control the keys to catch the heart. By collecting the heart you can replenish a full energy and obtain a useful weapon (HAMMER).

After completing one area's adventure, the current bonus will be added to your current score. Then the adventure of the next area will begin. You should complete all adventures within the given three lives.

Key Assignment

KEY	FUNCTION
START	START / PAUSE A GAME
SELECT	NOT USED
A-KEY	JUMP UP
B-KEY	THROW THE HAMMER WEAPON ONCE CATCH HEART
UP	1. SELECT AREA IN THE GAME SELECTION SCREEN. 2. SELECT CONTINUE OR END THE GAME. 3. USING WITH A-KEY, YOU CAN JUMP HIGHER.
DOWN	1. SELECT AREA IN THE GAME SELECTION SCREEN. 2. SELECT CONTINUE OR END THE GAME.
LEFT	MOVE LEFT, USING WITH A-KEY CAN JUMP BACKWARD.
RIGHT	MOVE RIGHT, USING WITH A-KEY CAN JUMP FORWARD.

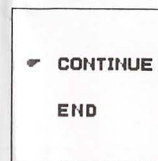
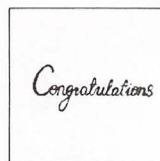
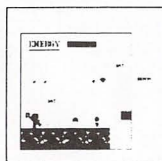
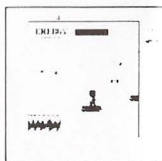
Note: You should press UP+LEFT+A-Key or UP+RIGHT+A-Key together to jump over obstacles such as FIRE and SNAIL. However if the HeroKid touches the top of the screen, he will fall straight down.

Game Score

GET A HEART ----- \$500
KILL A SHRIMP ----- \$40
KILL A BAT ----- \$50
KILL A SNAKE ----- \$30

EAT AN APPLE ----- \$70
KILL A DEMON ----- \$50
KILL A SNAIL ----- \$30

YOU WILL OBTAIN \$200 WHENEVER YOU PASS A ROUND.



SUPERVISION

HEROKID

OMSCHRIJVING VAN HET SPEL

Hero Kid is een avontuurlijk spel dat uw moed test en uw avontuurlijke geest bevordert. U moet ieder obstakel overwinnen, of vernietigen en in één keer de overwinning behalen.

KEUZE VAN HET SPEL

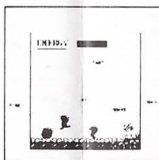
Nadat u het spel heeft aangezet, zal het display "Supervision" laten zien en de naam van het spel. Nadat u op START heeft gedrukt laat het apparaat afbeelding 6 zien.

In deze afbeelding kunt u een gebied kiezen om te spelen door de omhoog of omlaag toets in te drukken. Druk op de START knop als u zeker van uw keuze bent. In het spel moet u de volgende toetsen bedienen (links, rechts, omhoog, A en B toetsen) om voorwaarts te blijven gaan en om te springen om energie te krijgen (appels, harten) of om de vijand te vernietigen door uw wapen te gebruiken. U heeft gewonnen als u bij de finish komt.

Nadat u een gebied heeft doorlopen, zal er een afbeelding onderaan het scherm verschijnen dat uw punten toevoegd aan het totaal, als uw punten zijn bijgeteld komt u in het volgende gebied. Alleen nadat 4 terreinen in het gebied zijn afgerond, zal afbeelding 8 getoond worden, als u er niet in slaagt alle 4 terreinen te voltooien zal afbeelding 9 getoond worden.

FUNCTIES VAN DE TOETSSEN

- * A TOETS : Springen
- * B TOETS : Wapen gooien, indien daar voor een "hart" gevangen is
- * START : Start/pauze
- * SELECT : Geen functie
- * OMHOOG : Omhoog, samen met toets A kunt u hoger springen
- * OMLAAG : Geen functie
- * RECHTS : Voorwaarts, samen met toets A kunt u naar voren springen
- * LINKS : Beweging naar links
- * A + RECHTS + OMHOOG : Springt hoger en voorwaarts, dit kan men gebruiken om over grote obstakels springen.



SUPERVISION

HEROKID

DESCRIPTION DU JEU

Héro Kid est un jeu d'aventure qui met à l'épreuve votre courage et incite votre esprit d'aventure. Vous devez triompher de toutes les difficultés, vaincre tout les ennemis qui apparaissent tout le long de votre route. La victoire est au bout du chemin.

OPTIONS DU JEU

Après mise en route, la machine affiche "Supervision" puis le nom du jeu, et l'écran 6. Appuyez sur START (autrement le jeu se met en mode démonstration).

Dans ce tableau (6) vous pouvez sélectionner librement l'endroit du jeu en poussant les boutons HAUT et BAS, puis appuyez sur START pour confirmer. Alors vous êtes dans le jeu, vous le contrôlez à l'aide des boutons suivants: GAUCHE, DROIT, HART, A et B. Avancez dans le jeu et sautez pour récupérer de l'énergie (avant les pommes, les coeurs) ou tuez vos ennemies avec vos armes. Il faut tout gagner si vous voulez finir.

Après une aventure, un écran apparaît vous indiquant votre score. Le jeu passera ensuite à une nouvelle étape, si vous arrivez au bout de 4 étapes vous passerez à un niveau supérieur. Si vous ne pouvez pas terminer les 4 étapes vous verrez apparaître un écran identique à l'écran 9.

UTILISATION DES COMMANDES

- * START : Démarre / met en pause
- * SELECT : Non utilisé
- * BOUTON A : Saute
- * BOUTON B : Lance une arme
- * UP : Utilisé avec le bouton "A" permet de sauter plus haut
- * DOWN : Non utilisé
- * LEFT : Va à gauche
- * RIGHT : Avance. Utilisé avec le bouton "A" : saute vers l'avant
- * "A" + DROIT + HAUT : Sauter plus haut et en avant. A utiliser pour sauter par dessus un feu.