

SUPER VISION

SPACE FIGHTER

GAME DESCRIPTION

There is a Skata star in the L Galaxy. One day, a band of space robbers comes to Skata. The people of Skata make three robots to defend their home galaxy. They engage in a war in the hopes to restore peace to the L Galaxy.

GETTING STARTED

If the START key is not pressed when the game title screen is shown, then the characteristics of the warriors will be displayed in sequence. Pressing the START key will put you on Stage One of the game. Use the direction keys to move the fighter and press the A-Key to shoot your enemies. When the fighter is shot, energy will be reduced. Finding and entering the Power Station gives you a number of option as follows. Use the UP or DOWN key to move the pointer to the SELECT ACTOR or ENERGY field, then press the B-KEY to activate the selection. These two options allow you to select a different fighter and refill the lost energy respectively. Use the third option to exit this screen, i.e. use the UP or DOWN key to point to the EXIT field and press the B-key.

To win the war, you must find the Power Station where you will be able to select one of the three warriors and refill the lost energy if required. Be warn that you have only one life, and take the advice to refill before it is too late.

GAME SCORE

ENEMY1 , ENEMY2 1000 POINT
ENEMY3 , ENEMY4 1500 POINT
ENEMY5 , ENEMY6 2000 POINT
ENEMY7 , ENEMY8 4000 POINT

GAME OVER

The game over screen will be shown when the Space Fighter's energy is reduced to zero. Then you can select either to continue or end the game. Use the UP or DOWN key to point to option and press START to confirm your choice. Continue a game means starting the game at the current level.

KEY DESCRIPTION

<u>KEY</u>	<u>FUNCTION</u>
START	START / PAUSE A GAME
SELECT	NOT USED
UP	MOVE UP
DOWN	MOVE DOWN
LEFT	MOVE LEFT
RIGHT	MOVE RIGHT
A_KEY	SHOOT
B_KEY	INSIDE POWER STATION : SELECT WARRIOR, REFILL ENERGY OR EXIT FROM POWER STATION

SUPER VISION

SPACE FIGHTER

DESCRIZIONE DEL GIOCO

C'E' UNA STELLA SKATA NELLA GALASSIA L. UN GIORNO UNA BANDA DI LADRI SPAZIALI INVADA SKATA.

IL POPOLO DI SKATA PER DIFENDERE LA PROPRIA GALASSIA COSTRUISCE 3 ROBOT CHE SI IMPEGNANO IN UNA GUERRA NELLA SPERANZA DI RIPORTARE LA PACE SULLA GALASSIA L.

SPIEGAZIONE DEL GIOCO

SULLO SCHERMO APPARE IL TITOLO DEL GIOCO SEGUITO DALLE CARATTERISTICHE DEI GUERRIERI.

PREMENDO IL TASTO START, TI TROVERAI NELLA PRIMA FASE DEL GIOCO.

PER MUOVERE IL COMBATTENTE USA I TASTI DI DIREZIONE E PREMI IL TASTO A PER SPARARE AI NEMICI.

IL COMBATTENTE SPARA OGNI VOLTA CHE LA SUA ENERGIA DIMINUISCE .

CON I TASTI DI DIREZIONE CERCA DI ARRIVARE AD UNA STAZIONE DI RIFORNIMENTO ENERGIA.

USA I TASTI UP E DOWN PER MUOVERE IL CURSORE NEL CAMPO , SELECT ACTOR O ENERGY E PREMI POI PER CONFERMARE QUELLO CHE HAI SCELTO.

QUESTE DUE OPZIONI TI PERMETTONO DI SELEZIONARE UN COMBATTENTE DIVERSO E DI RIFORNIRTI DI ENERGIA.

PER USCIRE DA QUESTO CAMPO USA LA TERZA OPZIONE, E IL TASTO UP O

DOWN PER PUNTARE IL CAMPO EXIT, PREMI IL TASTO B.

PER VINCERE LA GUERRA, DEVI TROVARE UNA STAZIONE DI RIFORNIMENTO, DOVE SCEGLIERE UNO DEI TRE GUERRIERI E SE NECESSARIO RIFORNIRLI DELL'ENERGIA NECESSARIA.

RICORDATI CHE HAI UNA SOLA VITA E DOVRAI QUINDI RIFORNIRTI PRIMA CHE SIA TROPPO TARDI.

PUNTEGGIO

NEMICO 1, NEMICO 2.....1000 PUNTI

NEMICO 3, NEMICO 4.....1500 PUNTI

NEMICO 5, NEMICO 6,2000 PUNTI

NEMICO 7, NEMICO 84000 PUNTI

FINE DEL GIOCO

IL GIOCO FINISCE QUANDO L'ENERGIA DEI COMBATTENTI SPAZIALI ARRIVA A ZERO.

PUOI SCEGLIERE DI CONTINUARE A GIOCARE O TERMINARE .

USA IL TASTO UP O DOWN PER CONFERMARE L'OPZIONE SCELTA.

SE 'CONTINUERA', GIOCHERAI ALLO STESSO LIVELLO DI PARTENZA.

FUNZIONE DEI TASTI

START FUNZIONE

SELECT INIZIO/PAUSA GIOCO

UP MUOVE IN ALTO

DOWN MUOVE IN BASSO

LEFT MUOVE VERSO SINISTRA

RIGHT MUOVE VERSO DESTRA

TASTO A SPARA

TASTO B NELLA STAZIONE DI RIFORNIMENTO: SCEGLIE UN GUERRIERO, DECIDE SE FARE RIFORNIMENTO DI ENERGIA O USCIRE DALLA STAZIONE DI RIFORNIMENTO.