

# SUPERVISION™

## TASAC 2010

### 1. INTRODUZIONE

NEL A.D. 2010, UN ESSERE UMANO STA COMBATTENDO CONTRO L'IMPERO TASAC, UNO DEGLI ALIENI BIONICI CLONE MUTANTI.

SEI UN MEMBRO DELLE EARTH DEFENSE ARMS E TI PREPARI AD AFFRONTARE UNA DURA GUERRA.

LA TUA MISSIONE E' DISTRUGGERE TASAC E SALVARE EARTH.

SE FALLISCI GLI ESSERI UMANI CADRANNO SOTTO IL DOMINIO TASAC.

### 2. DESCRIZIONE DEL GIOCO

ACCENDI LA CONSOLLE E SUL MONITOR APPARIRA' IL MARCHIO SUPERVISION E POI IL TITOLO DEL GIOCO.

PUOI SCEGLIERE UNA SCENA PARTICOLARE ED INIZIARE UN NUOVO GIOCO.

PREMI IL TASTO UP O DOWN PER SPOSTARE L'INDICATORE (STAR) SULLA RIGA STAGE E USA IL TASTO LEFT O RIGHT PER SELEZIONARE IL NUMERO DELLA SCENA CON CUI VUOI INIZIARE A GIOCARE.

A SINISTRA IL NUMERO DELLE SCENE DIMINUISCE FINO A 1, A DESTRA AUMENTA DA 1 IN POI.

CI SONO IN TOTALE 10 SCENE, DA 0 A 9.

DOPO AVER DECISO IL NUMERO DELLA SCENA, SPOSTA L'INDICATORE STAR ALLA RIGA START E PREMI START PER INIZIARE A GIOCARE.

SUL DISPLAY COMPARIRANNO LE INFORMAZIONI SUL NUMERO DELLA SCENA E DEI COMBATTENTI.

IL VOSTRO OBIETTIVO E' QUELLO DI DISTRUGGERE LA BASE DEL NEMICO IN OGNI SCENA.

USA I TASTI DI DIREZIONE PER SPOSTARE IL COMBATTENTE E PREMI IL TASTO A PER SPARARE.

OGNI BASE E' BEN PROTETTA DA UN NUTRITO NUMERO DI INCROCIATORI ED AVVICINARSI ALLE BASI DIVENTERA' SEMPRE PIU' DIFFICILE.

INIZIALMENTE HAI A DISPOSIZIONE 9 COMBATTENTI PER PORTARE A TERMINE LA MISSIONE.

DURANTE IL GIOCO PUOI RINFORZARTI GRAZIE A 4 TIPI DI NAVI DA RIFORNIMENTO, CONTRADDISTINTE DA 4 LETTERE (L,F,P,S.).

DURANTE LE VARIE FASI DEI COMBATTIMENTI SARA' SEMPRE PIU' DIFFICILE DISTRUGGERE LE BASI NEMICHE PERCHE' AI LIVELLI PIU' ALTI I NEMICI AVRANNO ARMI PIU' DISTRUTTIVE E SARANNO SEMPRE PIU' FORTI.

QUANDO AVRAI DISTRUTTO UNA BASE, PASSERAI ALLA SCENA SUCCESSIVA.

GUADAGNERAI UN COMBATTENTE PER OGNI 5000 PUNTI CONQUISTATI.

OGNI QUALVOLTA CHE IL NEMICO TI ABBATTE PERDI UN COMBATTENTE.

QUANDO AVRAI PERSO TUTTI I COMBATTENTI, IL GIOCO SI CHIUDE E SUL VIDEO APPARIRA' IL RECORD RAGGIUNTO.

### 3. FUNZIONE DELLA NAVE DA RIFORNIMENTO

LE 4 NAVI DA RIFORNIMENTO SVOLGONO LE SEGUENTI FUNZIONI:

NAVE DA RIFORNIMENTO L: CAMBIA ARMI

NAVE DA RIFORNIMENTO F: CAMBIA ARMI

NAVE DA RIFORNIMENTO P: AUMENTA LA POTENZA DEI COLPI

NAVE DA RIFORNIMENTO S: AUMENTA LA MOBILITA'

### 4. PUNTEGGIO

CI SONO 8 DIVERSI TIPI DI NEMICI. SULLO SCHERMO APPAIONO LE SEGUENTI INFORMAZIONI: IL NUMERO DI SCENA, L'ELENCO DEI NEMICI DISTRUTTI DI OGNI TIPO, I PUNTI ASSEGNATI PER OGNI TIPO DI NEMICO E IL PUNTEGGIO TOTALE CONQUISTATO.

NEMICO TIPO 1:	10 PUNTI
NEMICO TIPO 2:	05 PUNTI
NEMICO TIPO 3:	10 PUNTI
NEMICO TIPO 4:	10 PUNTI
NEMICO TIPO 5:	10 PUNTI
NEMICO TIPO 6:	05 PUNTI
NEMICO TIPO 7:	10 PUNTI
NEMICO TIPO 8:	05 PUNTI

### 5. FUNZIONE TASTI

UP	1. SELEZIONA STAGE NELL'OPZIONE STAGE/START
	2. MUOVE IL COMBATTENTE VERSO L'ALTO
DOWN	1. SELEZIONA START NELL'OPZIONE STAGE/START
	2. MUOVE IL COMBATTENTE VERSO IL BASSO
RIGHT	1. AUMENTA IL NUMERO DELLA SCENA NELL'OPZIONE STAGE
	2. MUOVE IL COMBATTENTE VERSO DESTRA
LEFT	1. DIMINUISCE IL NUMERO DELLA SCENA NELL'OPZIONE STAGE
	2. MUOVE IL COMBATTENTE VERSO SINISTRA
TASTO A	FA SPARARE IL COMBATTENTE
START	INIZIO/PAUSA O RICOMINCIA UN GIOCO

# SUPERVISION™

## TASAC 2010

### Introducción del juego:

En el año 2010, los humanos existentes pelean con el imperio Tasac, son un clan de mutantes biónicos. Usted es un defensor de la tierra hay que despejar la tierra de armas y salvarla.

### Descripción del juego:

Luego del encendido y presentado el juego, puede elegir con SELECT el nivel de juego; con el comando UP o DOWN se mueve la aguja y mover con LEFT O RIGHT para seleccionar. Hay 10 niveles, cada uno con mayores dificultades.

El objetivo es destruir al enemigo y su base. En cada nivel con las teclas direccionales se mueve el guerrero y con A se dispara, las bases están protegidas por "cruceros".

Inicialmente tiene Ud. nueve destructores cuyas dificultades y defensas son cada vez mayores.

Cada 5000 puntos se recibe una vida de premio.

Cuando no tenga mas vidas el juego habrá concluido.

### Funciones:

- L cambia armas
- F cambia armas
- P incrementa el juego
- S incrementa movimiento

### Controles:

- UP — Se mueve el luchador hacia arriba
- A — fuego
- START — pausa, recomienza