

# SUPERVISION

## HASH BLOCK / EAGLE PLAN

German

### SPIELERKLAERUNG

Die Spiel-Einsteckkarte besteht aus zwei Spielen, dem HASH BLOCK und dem EAGLE PLAN.

#### 1. HASH BLOCK

Es gibt zwei Spielarten fuer dieses IQ-Spiel, NORMAL und FLASH. Ziel des Spiels ist es, die fallenden Bloecke zu einer gruppe von 4 oder mehreren identischen Bloecken zu formieren, die dann geloeschet werden.

#### NORMAL

In der leeren Kammer werden die Bloecke gestapelt und geloeschet. Hast du 100 Bloecke geloeschet, steigst Du sofort zur naechsten Spielstufe auf. Die Block-Gruppen fallen nun schneller. Wenn Du 7 Stadien passiert hast, kommst Du zum naechsten Schwierigkeitsgrad. In der zweiten Stufe beginnt das Spiel mit Bloecken, die schon in der Kammer verstreut sind. In der dritten Stufe drehen sich dei Bloecke waehrend sie auf den Boden fallen.

#### FLASH

Das Spiel beginnt mit einer teilweise in den unteren Reihen gefuellten Kammer. Ein Block blinkt staendign auf. Durch richtiges Gruppieren kannst Du den blinkenden Block ausschalten, um zur naechsten Stufe zu gelangen. Du kannst auch zur naechsten Stufe gelangen, indem du 200 Bloecke loeschst.

#### SPIELBEGINN

Beide Spiele werden auf dem Bildschirm gezeigt. Mit der Auf/Ab-Taste waehlst du eines aus. Nehmen wir an, Deine Wahl faellt auf HASH BLOCK. Druecke START und die zwei Spielvarianten NORMAL und FLASH erscheinen. mit der Auf/Ab-Taste triffst Du Deine Wahl und druckst dann START, um das Spiel zu beginnen. Das Spiel ist zu Ende, wenn der Blockstapel bis zum Anfang der Startlinie reicht. Dir steht nun frei, das Spiel fortzusetzen(CONTINUE) oder zu beenden (END).

#### TASTENFUNKTIONEN

START	: Spielbeginn / Pause
SELECT	: Nicht in Gebrauch
A-Taste	: Positionsaenderung in einer Block-Gruppe
B-Taste	: Drehen einer Block-Gruppe
Auf	: Nicht in Gebrauch
Ab	: Abwaertsbewegung
Links	: Bewegung nach links
Rechts	: Bewegung nach rechts

#### 2. EAGLE PLAN

Dies ist ein Schiess-Spiel. Zu Anfang jeder Spielphase wird Dir eine Mission zugeteilt. Wenn Du Deine Mission erfolgreich durchgefuehrt hast, kannst Du Dir Ausruestung wie Raketen(MISSILE) und Benzin (FUEL) kaufen, ehe Du zur naechsten Mission aufbrichst. Das Spiel hat drei Schwierigkeitsgrade: Anfaenger, Mittel und Fortgeschritten (PRIMARY, MIDDLE, ADVANCED)

#### SPIELBEGINN

Mit der Rechts oder Links-Taste waehlst du eines der beiden Spiele aus. Druecke START und die Schwierigkeitsgrade erscheinen auf dem Bildschirm. Mit der Auf/Ab-Taste waehlst Du, dann druecke START und los geht's. Zuerst wird Dir Deine zu erfuellende Mission aufgezeigt. Du gewinnst Punkte, wenn du eine Mision erfuehlt hast. Dann geht's zur naechsten Mission. Mit den gewonnenen Punkten kannst Du Munition und Kampfflugzeuge kaufen. In der COST-Box zeigt eine Spalte in MUNITIONS-EQUIPMENT(Ausruestung)-Teil 5 verschiedene Munitionen und die andere Spalte erlaeutert Art und Anzahl der 5 Munitionen. Wenn Du Geld in der Bank hast, kannst Du die aktuelle Munition kaufen, auf die der Finger zeigt. Mit der Auf/Ab-Taste waehlst du die verschiedenen Munitionen aus. Druck auf die Rechts oder Links-Taste aendert den EQUIOPMENT -Inhalt. Gleichzeitig siehst Du in der COST-Box die Preise fuer jede Munition. Mit der A-taste bestaetigst Du Deinen Wunsch, die gewaehlte Munition zu kaufen. Mit der Auf/Ab-taste verlaesst Du diesen Bildschirmteil, indem Du den Finger auf das Flugzeug ueber der COST-Box zeigst. Wenn das spiel zu Ende ist, kannst Du es entweder fortsetzen(CONTINUE) oder beenden (END) . Druecke START um Deine Wahl zu bestaetigen.

#### ANMERKUNG

Feinde am Boden (z.B. Panzer) koennen nur mit Raketen zerstoeert werden, die Du mit Druck auf die B-Taste abschiessst.

#### TASTENFUNKTIONEN

START	: Spielbeginn / Pause
SELECT	: Nicht in Gebrauch
A-Taste	: Feuern / Munition kaufen
B-Taste	: Rakete abschiessen
Auf	: Aufwaertsbewegung
Ab	: Abwaertsbewegung
Links	: Bewegung nach links
Rechts	: Bewegung nach rechts

## HASH BLOCKS/EAGLE PLAN

### Introducción del juego

Este cartucho consiste en dos juegos: Uno HASH BLOCKS (o pilas de bloques), el otro EAGLE PLAN (plan aguilá).

### HASH BLOCKS

Hay dos maneras de llevar a cabo este juego: NORMAL ó DESTELLO.

El objetivo consiste en acomodar los bloques que caen en grupos de 4 o más iguales para que desaparezcan.

#### 1- FORMA NORMAL:

Colocar los bloques en un gabinete vacío. Después de eliminar 100 bloques, entrarás inmediatamente en la etapa siguiente. El grupo de bloques caerá con mayor velocidad y serán más altos. Cuando hayas pasado 7 etapas, entrarás en el nivel siguiente. En el nivel 2 el juego comenzará con los bloques desparramados ya en el interior del gabinete. En el nivel 3 los grupos de bloques rotarán mientras van cayendo en el fondo del gabinete.

#### FORMA DE DESTELLO

Se comienza el juego con un recinto parcialmente lleno en las filas del fondo, uno de los bloques se iluminará; habrá que ingeniárselas para agrupar bloques que eliminen el que está encendido para poder pasar a una nueva etapa. Se podrá entrar también a una próxima etapa eliminando 200 bloques.

### Preparando el comienzo

Cuando aparece la pantalla de selección de juegos, se puede seleccionar uno de los dos empleando los controles "UP" ó "DOWN". Si eligistes "HASH BLOCKS" presiona el control "START" que te llevará a seleccionar entre las opciones: NORMAL ó DESTELLO. Emplea los controles "UP" ó "DOWN" para efectuar tu elección. Presiona START, para jugar.

Los controles y sus funciones se describen al finalizar las indicaciones. El juego termina cuando los bloques se apilan sobre la línea de salida. Ahora se puede continuar o finalizar el juego.

### EAGLE PLAN (PLAN AGUILA)

Este es un juego de disparos. Al comienzo de cada escena, debes desplegar tu misión. Cuando una misión se completa con éxito, podrás comprar algún equipamiento de misiles y combustible para tu próxima misión.

Este juego tiene tres niveles de dificultad: PRIMARIO, MEDIO y ADELANTADO.

### Preparando el comienzo

Cuando aparece la pantalla de selección de juego se puede seleccionar uno de los dos juegos usando el control "LEFT" ó "START" que te llevará a la pantalla de iniciación, en la cual podrás optar por el nivel deseado (PRIMARIO, MEDIO Ó ADELANTADO), empleando los controles "UP" ó "DOWN".

Tu misión consiste en exponer temporalmente estableciendo tus objetivos si completas la misión propuesta con éxito serás premiado con un tanto antes de entrar a la siguiente misión.

Con los puntos obtenidos podrás comprar más municiones para equipar tu avión de combate.

Cuando el equipamiento de municiones se terminen, la columna de municiones en lista en la pantalla 5 ítems (ó clases) de equipamiento, explicando el tipo y número de cada una de éstas municiones.

Si hay dinero en el Banco, se podrá comprar las municiones que se indican con un dedo. Se podrá optar por el tipo de municiones presionando los controles "UP" ó "DOWN". Si presiona los controles "LEFT" ó "RIGHT", cambiará en el indicador el contenido de la columna de equipamiento, indicando el costo de las municiones requeridas.

Presiona la llave A para confirmar su deseo de comprar las municiones con el apropiado tamaño y número.

Para salir de esta escena, presiona los controles "UP" ó "DOWN" y se moverá el indicador hacia una figura plana ubicada justo sobre el terreno de costos y luego presiona el control A. Cuando se termina el juego aparecerá en pantalla: "CONTINUACION" ó FINAL. Eleji una de estas opciones presionando los controles "UP" ó "DOWN" y luego el control "START" para cofirmar la elección.

Los enemigos de tierra tales como tanques sólo pueden destruirse con misiles que se arrojan presionando el control "B".

### Función de los controles:

#### I — PILA DE BLOQUES

START	— comenzar o detener el juego
SELECT	— no se usa
CONTROL A	— cambiar la posición en el grupo de bloques
CONTROL B	— rotar el grupo de bloques
UP	— no se usa
DOWN	— mover hacia abajo
LEFT	— mover hacia la izquierda
RIGHT	— mover hacia la derecha

#### II — PLAN AGUILA

START	— comenzar o detener el juego
SELECT	— no se usa
CONTROL A	— disparar/comprar municiones
CONTROL B	— arrojar un misil
UP	— mover hacia arriba
DOWN	— mover hacia abajo
LEFT	— mover hacia la izquierda
RIGHT	— mover hacia la derecha.

## HASH BLOCK/EAGLE PLAN

### INTRODUZIONE

Questo software e' composto da due giochi: HASH BLOCK e EAGLE PLAN.

### HASH BLOCK

Puo'essere giocato a due livelli: normal e flash, come descritti in seguito.

L'obiettivo e'quello di comporre gruppi di 4 o piu' blocchi identici con i blocchi che scendono sul display. I blocchi identici scompariranno.

### LIVELLO NORMAL:

Elimina i blocchi nello spazio vuoto. Dopo aver preparato 100 blocchi entrerai nella fase successiva, nella quale i blocchi scenderanno piu' velocemente. Dovrai completare sette quadri per passare al livello successivo.

Al secondo livello, il gioco inizia disperdendo i blocchi che si trovano sul display.

Al terzo livello, i gruppi dei blocchi ruotano fino a precipitare sul fondo del display.

### LIVELLO FLASH

Se riempi parzialmente un quadro, uno dei blocchi iniziera' a lampeggiare, a questo punto devi preparare un gruppo per eliminare il blocco lampeggiante ed entrare cosi' nel quadro successivo eliminando 200 blocchi.

### ISTRUZIONI DEL GIOCO

Quando i giochi appaiono sul video, scegli uno dei due usando i tasti UP o DOWN. Se hai scelto il gioco HASH BLOCK. Premi START e seleziona quindi, il livello (NORMAL, FLASH) con i tasti UP o DOWN. Premendo di nuovo il tasto START puoi iniziare a giocare.

Quando i blocchi supereranno la linea d'inizio, il gioco finira'.

Potrai continuare o smettere di giocare premendo i tasti UP o DOWN per scegliere e il tasto START per confermare l'opzione o per uscire.

### EAGLE PLAN

Giocherai con la rappresentazione di un combattimento ed all'inizio di ogni nuovo livello vedrai sul video la missione che devi compiere quando concludi una missione con successo, conquisti armamenti (MISSILE COMBUSTIBILE) prima di passare alla missione successiva.

Puoi giocare a tre livelli di difficolta': principiante, medio, avanzato.

### ISTRUZIONI DEL GIOCO

Quando sul video appare la selezione del gioco scegli uno dei due giochi usando i tasti LEFT o RIGHT. Dopo aver selezionato EAGLE PLAN premi START. Sul monitor appariranno i livelli di difficolta' (principiante, medio, avanzato) fra i quali potrai scegliere utilizzando i tasti UP o DOWN. Premi di nuovo START.

### E INIZIA, A GIOCARE

La missione che devi compiere apparira' temporaneamente sul video e stabilirai cosi' il tuo obiettivo. Se porti a termine questa missione con successo ti verra' assegnato un punteggio che ti permettera' di conquistare munizioni per equipaggiare il tuo piano di combattimento. Quando nella cassa non ci sono piu' munizioni e armamenti, nella colonna delle munizioni compariranno 5 articoli, mentre nella colonna armamenti comparira' il tipo e il numero delle 5 munizioni. Se in banca ci sono soldi, puoi acquistare la munizione che e' indicata da un dito. Puoi scegliere fra varie munizioni, premendo i tasti UP o DOWN.

Premendo il tasto LEFT o RIGHT il contenuto nella colonna degli armamenti cambiera', mentre nel campo dei costi variera' il numero che si riferisce al costo delle munizioni scelte. Premendo il tasto A confermi di voler acquistare la munizione scelta.

Per uscire da questo schermo, premi il tasto UP o DOWN e spostati fino all'indicazione della figura piana sul campo costo. Poi premi il tasto A.

Quando il gioco e' finito sullo schermo appare CONTINUE/END.

Scegli una di queste opzioni, premendo il tasto UP o DOWN. Premendo poi START confermi l'opzione scelta. Prendi nota che i nemici terrestri sono ben riforniti e possono essere distrutti solo da un missile lanciato premendo il tasto B.

### FUNZIONE DEI TASTI

#### HASH BLOCK

START	Inizia/Pausa gioco
SELECT	Non ha funzioni
TASTO "A"	Cambia posizione in un gruppo di blocchi
TASTO "B"	Ruota un gruppo di blocchi
UP	Non ha funzioni
DOWN	Abbassa
LEFT	Muove a sinistra
RIGHT	Muove a destra

#### EAGLE PLAN

START	Inizia/Pausa gioco
SELECT	Non ha funzioni
TASTO "A"	Spara/Acquista munizioni
TASTO "B"	Lancia il missile
UP	Alza
DOWN	Abbassa
LEFT	Muove a sinistra
RIGHT	Muove a destra