

## DANCING BLOCK

### I. Game Introduction

There is a GB (Geometric Block) Kingdom at the another end of the universe. One day, the peaceful GB Kingdom is disturbed by the Insect Empire. This poor country is almost totally destroyed. At this desperate moment, Mr. DANCING BLOCK comes out and fight for justice. Keep on, DANCING BLOCK.

### II. Game Description

After the logo's, the title screen is displayed during power up, two options can be chosen by using UP/DOWN keys.

- STAGE :** Any level can be selected by using A, B keys. A-KEY to increase 1 stage and B-KEY to decrease 1 stage.
- START :** When the indicator is pointing this option, pressing the START key will start the game at the specific level.
- Demonstrations will be given when no key is pressed for sometime.
- This game has 50 stages. Each screen contains a number of objects: Dancing Block, Metal Blocks, Wooden Blocks, Eggs, Insects, Cannons and Gasoline Tanks.
- Dancing Block :** That's Mr Dancing Block, he stands at the bottom left hand corner at the start of each game stage. Fires can be shot through one of its surfaces that contains a hole. Use the direction keys to move and rotate Mr Dancing Block. Press the A-KEY to fire.
- Metal Block :** Nothing can pass through this block.
- Wooden Block :** Only bullets and fire bombs can break this block.
- Egg :** A worm will emerge from this egg and it needs two bullets to kill this worm.
- Insect :** It can be killed by one shot.
- Cannon :** Any one of Mr. Dancing Block's surfaces will be able to fire bullets after the appropriate surface reaches this cannon.
- Gasoline tanks :** Any one of Mr. Dancing Block's surfaces will be able to fire bombs after the appropriate surface reaches this gasoline tank.

Mr. Dancing Block should collect all the fruits, cannons and gasoline tanks in order to pass through a stage. He must avoid any contact with the enemies, as this will result in death. On the other hand, you may help Mr Dancing Block by pressing the A-KEY to fire at his enemies. A game is over when the last life of Mr Dancing Block is also lost.

### III. Game Controls

- START :** Start / Pause & Resume this game
- SELECT :** Not used
- UP :** 1. Choose STAGE/START option  
2. Mr Dancing Block rotates upwards
- DOWN :** 1. Choose STAGE/START option  
2. Mr Dancing Block rotates downwards
- LEFT :** Mr Dancing Block rotates leftwards
- RIGHT :** Mr Dancing Block rotates rightwards
- A-KEY :** 1. Increase stage number during STAGE option  
2. To fire during actual game play
- B-KEY :** Decrease stage number during STAGE option

## DANCING BLOCK

### Dutch

#### I. INLEIDING TOT HET SPEL

Er is een GB (Geometrisch Blok) Koninkrijk aan het andere einde van het heelal. Op zekere dag wordt het vreedzame GB Koninkrijk aangevallen door het Insecten Keizerrijk. Dit arme land wordt bijna volledig vernietigd. Op dit wanhopige ogenblik verschijnt de Heer DANCING BLOCK en vecht voor gerechtigheid. Doorgaan, meneer DANCING BLOCK!

#### II. BESCHRIJVING VAN HET SPEL

Na de logo's wordt de titel op het scherm vertoond bij het opladen van het spel, en er kan nu uit twee opties gekozen worden d.m.v. de UP/DOWN toetsen.

- TONEEL :** Elk toneel kan worden gekozen d.m.v. de A/B toetsen. U gebruikt de A-toets om 1 toneel hoger te spelen en de B-toets om 1 toneel lager te spelen.
- START :** Wanneer de indicator naar deze optie wijst, begint het spel op dat bepaalde niveau wanneer u de START toets indrukt. Er worden spelvoorbeelden vertoond op het scherm, als er gedurende enige tijd geen toets wordt ingedrukt. Dit spel heeft 50 tonelen. Elk scherm bevat een aantal objecten: "Dancing Block", Metalen Blokken, Houten Blokken, Eieren, Insecten, Kanonnen en Benzine Voorraad tanks.
- Dancing Block :** Dat is nou Meneer Dancing Block; hij staat aan de linker onderkant bij het begin van elk spelniveau. Vlammen kunnen worden geschoten door een van de oppervlakken waarin een gat ziet. Gebruik de richtingtoetsen om Meneer Dancing Block te bewegen en rond te draaien. Druk op de A-TOETS om te schieten.
- Metalen Blok :** Er kan niets door dit blok heen.
- Houten Blok :** Alleen kogels en vuurbommen kunnen door dit blok heenbreken.
- Ei :** Er komt een worm uit dit ei en er zijn twee kogels nodig om deze wormen te doden.
- Insect :** Deze kan gedood worden met een schot.
- Kanon :** Elk van de oppervlakken van Meneer Dancing Block is in staat om kogels te schieten, zodra het desbetreffende oppervlak dit kanon bereikt.
- Benzine Voorraad tanks :** Elk van de oppervlakken van Meneer Dancing Block is in staat om vuurbommen te schieten, zodra het desbetreffende oppervlak deze benzine voorraad tank bereikt. Meneer Dancing Block moet alle vruchten, kanonnen en benzine voorraad tanks verzamelen, voordat hij een toneel kan passeren. Hij moet het direct contact met de vijanden vermijden, omdat dit resulteert in dood. U kunt Meneer Dancing Block echter helpen door op de A-TOETS te drukken om op de vijanden te vechten. Een spel is afgelopen, wanneer het laatste leven van Meneer Dancing Block verloren is.

#### III. BEDIENINGSPOSTEN VAN HET SPEL

- START :** Start/Pauze & Hervatten van dit spel
- SELECT :** Wordt niet gebruikt.
- UP :** 1. Voor het kiezen van de TONEEL (= STAGE)/START optie  
2. Meneer Dancing Block draait naar boven.
- DOWN :** 1. Voor het kiezen van de NIVEAU (= STAGE)/START optie.  
2. Meneer Dancing Block draait naar beneden.
- LEFT :** Meneer Dancing Block draait naar links.
- RIGHT :** Meneer Dancing Block draait naar rechts.
- A-TOETS :** 1. Ga naar en hoger toneel tijdens de STAGE-optie.  
2. Dient om te schieten tijdens het eigenlijke spel.
- B-TOETS :** Ga naar een lager toneel tijdens de STAGE-optie.

## DANCING BLOCK

### French

#### I. PRESENTATION

Il existe un royaume GB (bloc geometrique) à l'autre bout de l'Univers. Un jour, le paisible royaume GB fut attaqué par l'empire des insectes. Le pauvre pays fut presque totalement ravagé. A ce moment désespéré, M. Bloc D'ANSANT est intervenu et s'est battu pour restaurer la justice. Continuez votre combat, M. Bloc D'ANSANT!

#### II. DESCRIPTION DU JEU

Après les différents logos, le titre du jeu s'affiche pendant que le jeu se charge. Vous pouvez choisir deux options en utilisant les touches UP/DOWN (haut/bas).

- |                     |   |
|---------------------|---|
| STAGE               | : Vous pouvez sélectionner le niveau de difficulté en utilisant les touches A et B. La touche A augmente d'un niveau, et la touche B diminue d'un niveau.   |
| START               | : Quand l'indicateur affiche cette option, vous commencez le jeu à ce niveau précis en appuyant sur START. Une démonstration se déroule si vous n'utilisez pas les touches pendant un certain temps. Ce jeu a cinquante niveaux. Chaque niveau contient un certain nombre d'objets. Bloc dansant, blocs de métal, blocs de bois, oeufs, insectes, canons et réservoirs d'essence. |
| DANCING BLOCK       | : C'est M. Bloc D'ANSANT. Il se tient dans le coin en bas à gauche au début de chaque partie. Vous ne pouvez pas faire feu à travers les surfaces qui contiennent un trou. Utilisez les touches de direction pour déplacer et faire tourner M. Bloc D'ANSANT. Appuyez sur la touche A pour tirer.   |
| BLOC DE METAL       | : Rien ne peut traverser ce bloc.   |
| BLOC DE BOIS        | : Seules les balles et les bombes peuvent détruire ce bloc.   |
| OEUF                | : Un ver va sortir de cet oeuf et il faut 2 balles pour tuer ce ver.  |
| INSECTE             | : Il suffit d'un coup de feu pour tuer un insecte.  |
| CANON               | : N'importe quelle surface de M. Bloc D'ANSANT pourra lancer des bombes après que la surface appropriée atteigne ce canon.  |
| RESERVOIR D'ESSENCE | : N'importe quelle surface de M. Bloc D'ANSANT pourra lancer des bombes après que la surface appropriée atteigne le réservoir d'essence.  |

M. Bloc D'ANSANT doit ramasser tous les fruits, canons et réservoirs d'essence de façon à pouvoir terminer un niveau. Il doit éviter tout contact avec l'ennemi, ceci lui serait fatal. Cependant, vous pouvez aider M. Bloc D'ANSANT en appuyant sur la touche A pour tirer sur ses ennemis. Le jeu se termine lorsque la dernière vie de M. Bloc D'ANSANT est perdue.

#### III. TOUCHES DE CONTROLE DU JEU

- |                 |   |
|-----------------|---|
| START           | Début/Pause et reprends la partie.  |
| SELECT          | Inutilisé   |
| UP              | 1. Choisit l'option Niveau/Début.<br>2. M. D'ANSANT tourne vers le haut                                   |
| DOWN            | 1. Choisit l'option Niveau/Début.<br>2. M. D'ANSANT tourne vers le bas.                                   |
| LEFT            | M. D'ANSANT tourne vers la gauche.  |
| RIGHT           | M. D'ANSANT tourne vers la droite.  |
| A.KEY Touche A- | 1. Augmente le degré de difficulté pendant l'option STAGE (niveau)<br>2. Permet de tirer au cours du jeu. |
| B.KEY Touche B- | Diminue le degré de difficulté pendant l'option STAGE (niveau)  |

## DANCING BLOCK

### German

#### SPIELERKLAERUNG

Ein GB (geometrischer Block) Koenigreich befindet sich am Ende des Universums. Eines Tages wird dieses friedliche Koenigreich vom Reich der Insekten angegriffen. Das arme Land wird fast total zerstört. In dieser verzweifelten Lage taucht Mr. DANCING BLOCK auf und kaempft fuer die Gerechtigkeit. Nicht aufgeben, Mr.DANCING BLOCK!!!

- |                     |  |
|---------------------|--|
| Spielbeschreibung : | Beim Einschalten erscheint der Titel des Spiels auf dem Bildschirm. Zwei Varianten koennen mit der Auf/Ab -Taste gewaehlt werden.  |
| Stufe :             | Jede Spielstufe kann durch die A oder B-Taste gewaehlt werden. A-Taste erhoehrt die Spielstufe, B-Taste verringert die Spielstufe.   |
| START :             | Wenn der Pfeil auf Start deutet, drucke START und das spiel beginnt mit der erwaehten Spielstufe. Wird die Taste mit Verzoeigerung gedruickt, wird das Spiel kurz vorgefuehrt. Das spiel hat 50 Stufen. Jeder Bildschirm beinhaltet ein Anzahl an Objekten: Dancing Block, Metall Block, Hoelzerner Block, Eier, Insekten Kanonen und Benzintanks. |
| Dancing Block :     | Dies ist Mr. DANCING BLOCK. Zu Beginn eines jeden Spiels steht er an linker unterer Ecke. Er kann Feuerkugeln durch Loecher in seinen Flaechen abschiessen. Mit der Richtungstaste kannst Du Mr. Dancing Block drehen und wenden. Druck auf die A-Taste feuert Kugeln ab.  |
| Metall Block :      | Nichts geht durch diesen Block hindurch.   |
| Hoelzerner Block :  | Nur Kugeln und feuerbomben koennen diesen Block brechen.   |
| Eier :              | Ein Wurm schluepft aus diesem Ei, der mit zwei Kugeln vernichtet werden muss.  |
| Insekt :            | Kann mit einem Schuss erledigt werden.   |
| Kanonen :           | Jede beliebige Flaechen des Mr. Dancing Block kann Feuerkugeln auf die Kanone abfeuern.  |
| Benzintank :        | Jede beliebige Flaechen des Mr. Dancing Block kann Feuerbomben auf die Benzintanks abfeuern.   |

Mr. Dancing Block muss alle Fruechte, Kanonen und Benzintanks einsammeln, ehe er zur naechsten Stufe passieren kann. Er muss jeden Kontakt mit den Feinden vermeiden, da dies fuer ihn den Tod bedeuten wuerde. Du kannst Mr. Dancing Block aber helfen, indem Du mit der A-Taste auf die Feinde schiesst. Das Spiel ist zu Ende, wenn Mr. Dancing Block sein letztes Leben gelassen hat.

#### KONTROLLFUNKTIONEN

- |           |  |
|-----------|--|
| START :   | Spielbeginn / Pause / Fortsetzung des Spiels   |
| SELECT :  | Nicht in Gebrauch  |
| Auf :     | 1. Wahl der Spielstufe / Startvariante<br>2. Mr. Dancing Block dreht sich nach oben  |
| Ab :      | 1. Wahl der Spielstufe / Startvariante<br>2. Mr. Dancing Block dreht sich nach unten |
| Links :   | Mr. Dancing Block dreht sich nach links  |
| Rechts :  | Mr. Dancing Block dreht sich nach rechts   |
| A-Taste : | 1. Erhoehrt die Spielstufe<br>2. Schussbereitschaft waehrend des Spiels              |
| B-Taste : | Verringert die Spielstufe  |