

SUPERVISION™

MATTA BLATTA

SCREENS

SuperVision Logo
Title
Hi-Score Page
Game
Name Entry Page

KEYS

NONE
START
START
RIGHT, LEFT, UP, DOWN, START, A, B
RIGHT, LEFT, UP, DOWN, START, A, B

SUPERVISION LOGO:

After inserting the Matta Blatta cartridge and switching on the unit, the SuperVision logo appears, key-presses have no effect on this screen.

TITLE SCREEN:

Pressing the Start key on this screen takes you into the main game.

Hi-score page: The top ten scores along with names of scorers are displayed on this screen.

If you have played before, your name could up there!

Pressing the Start key whilst on this screen takes you to the main game.

NAME ENTRY PAGE:

If during the game, you achieve one of the top ten scores, you get a chance to enter your name into the hall of fame. To enter your name (or any text that can be represented by the characters displayed), you move the black outlined box with the direction keys to the character you want printed (out of a total of 30).

Pressing either button A or Button B will print the character. When you have finished, pressing the Start key will take you to the hi-score page where you will see your new hi-score.

If the maximum of 12 characters are entered, the game will go straight to the hi-score page.

The Select key has no effect in this screen.

GAME SCREEN:

During the game, the direction keys will move your spaceship appropriately.

Pressing either button A or button B will fire missiles from ship.

Pressing the Start key will pause the game.

Pressing the Start key again returns you to the game. The Select key has no effect.

PLAYING THE GAME:

The object of the game, like most shoot-em-ups is to blow the enemy into the ether. You do this using your ship which at first is equipped with primitive fire power.

From time to time, tokens will appear on the screen marked 'P' or 'S'. The ones marked 'S' offer your poorly defended ship a shield for a short time. When you hear a high-pitched warning sound, this means that your shield is about to run out.

Any time that your ship is hit by an alien's bullet or by an alien, it is destroyed unless it is protected by a shield. You have five ships at your disposal and each time a ship appears, it is temporarily protected by a shield.

The tokens marked 'P' power-up your ship up to three times. Each time you collect a power-up, your ship gets better and faster fire-power. It also gets faster. However, once your ship gets powered up to its maximum, collecting power-ups is not wasteful. This is explained later.

If you lose a ship with zero to three power-ups and you still have some ships in reserve, your next ship will not be powered up and you will have to build your power-ups from scratch.

Earlier it was stated that collecting power-ups after your ship is fully powered up is not wasteful. Any additional power-ups collected at this point are held in reserve for your next ship, again to a limit of three. If you collect any more power-ups after this point without losing a ship, you gain an extra life for every two collected. Once you have gained an extra life however, you must collect another power-up if you want your next ship to be fully powered up. Furthermore, the maximum number of ships that you can have is nine.

The game continues until you lose all of your ships. After the ninth wave, the same set of baddies as the first set of nine appear. They are however, a lot meaner.

From time to time, a really mean baddie comes out of a wave. If you are near the left edge of the screen, it will be very difficult to dodge and needs blasting rather quickly.

SUMMARY:

DIRECTION KEYS : Up, Down, Left, Right
A or B : Fire Buttons
Start Button : Pause and Resume
Select Button : No effect
"S" Tokens : Temporarily shield your ship
"P" Tokens : Power-ups

There are nine different waves.
Good Luck MATTA BLATTA Pilot!

MATTA BLATTA

DUTCH

BEELD

SuperVision Logo
Titel
Hoog Score Pagina
Spel
Naam Ingang Pagina

TOETS

NONE
START
START
RIGHT, LEFT, UP, DOWN, START, A, B
RIGHT, LEFT, UP, DOWN, START, A, B

SUPERVISION LOGO:

Breng de Matta Blatta cassette in en start de stroomtoevoer, de SuperVision logo verschijnt. Het drukken van de knoppen heeft in dit stadium geen invloed op de scherm.

TITEL BEELD:

Druk op de start knop wanneer dit beeld verschijnt, breng je tot het spel.

HOOG SCORE PAGINA:

De tien hoogste scores met bijbehorende namen wordt op deze pagina vetond.

Als je eerder gespeeld hebt, zou je naam weleens bij kunnen staan!

Een druk op de start knop terwijl dit beeld verschijnt, breng je naar het werkelijke spel.

NAAM INGANG PAGINA:

Als je gedurende het spel een score behaald dat de top tien haalt, dan kun je je naam invoeren via deze pagina. Om je naam in te voeren (of ieder ander tekst dat uit letters bestaat) dien je de zwart omlijnde doos met de richtingstoetsen naar de karakter die je wilt printen (binnen de 30 letters).

Een druk op of toets A of toets B wordt de gekozen letters algedrukt. Als je klaar bent, brengt een druk op de Start-toets je naar de hi-score pagina waar je je nieuwe score kunt zien. Als het maximum van 12 karakters wordt ingevoerd, gaat het spel automatisch naar the hi-score pagina.

De keuze-toets heeft geen effect op dit gedeelte van het programma.

SPEEL BEELD:

Gedurende het spel, de richtingstoetsen wijzen vanzelf naar je ruimteship.

Afvuren van raketten gebeurt via een druk op toets A of toets B.

Een druk op de Start-toets wordt een pauze ingelast.

Nog eens een druk op de Start-toets breng je terug naar het spel. De keuze-toets heeft hier geen effect.

HET SPELEN VAN HET SPEL:

Het doel van het spel is, zoals meest andere schiet-spels, om de vijand te vernietigen. Dat doe je met je ruimteschip die in de eerste instantie uitgerust is met eenvoudige afvuur mogelijkheden.

Af en toe verschijnt er tekens op het scherm, die met "P" of met "S" wordt gemarkeerd. Die met een "S" bied jouw schip een bescherming voor een korte periode. Wanneer je een luid waarschuwend geluid hoort, betekent dat jouw bescherming bijna voorbij is.

Ieder keer dat je schip geraakt wordt door de vijandelijke wapens of je vijand zelf, dan is je schip vernietigd tenzij het beschermd is door een schild. Je hebt vijf schepen tot je beschikking en ieder keer dat er een schip verschijnt wordt het tijdelijk beschermd door een schild.

De tekens gemarkeerd met "P" versterkt tot drie keer de kracht van je schip. Ieder keer dat je versterking krijgt, wordt je schip sneller en beter. Als je schip eenmaal opgevoerd is tot het maximum, is het verzamelen van de energie toevoer toch niet weggegooid. Dit wordt later uitgelegd.

Als je een schip kwijt raakt met nul tot drie power-ups en je hebt steeds schepen in reserve, dan wordt je volgende schip niet meer opgevoerd en je moet dan je energie opbouwen met -

Eerder is vermeld dat het wel degelijk zin heeft om je schip op te laden ook al is die volgeladen. Want ieder engerie toevoer die er bij komt wordt vastgehouden en bewaard voor de volgende schip, weer tot een maximum van drie. Als je weer meer energie weet te verzamelen zonder enig schip te verliezen, dan win je een extra leven voor ieder twee vezamelde energie toevoer. Als je eenmaal een extra energie toevoer hebt gewonnen dan moet je echter een ander energie toevoer verzamelen als je de volgende schip volledig opgevoerd wilt hebben. Het maximum aantal schepen die je kunt krijgen is negen.

Het spel duurt voort totdat je alle schepen verloren hebt. Na de negende aanval, verschijnen de zelfde soorten vijanden weer als de eerste keer. Ze zijn echter een stuk gemener.

Af en toe verschijnt er een echte slechterik tijdens een aanval. Als je dan in de buurt bent van de linke hoek van het scherm, is het wel heel moeilijk uit te wijken.

SAMENVATTING:

DIRECTION KEYS : Boven, Beneden, Links, Rechts
A of B : Afvuur toets
Start-toets : Pauzeren en vervolgen
Select-toets : Geen effect
"S" tekens bieden tijdelijke bescherming voor je schip.
"P" tekens zijn voor de energie-toevoer.
Er zijn negen verschillende aanvallen.
Veel geluk met MATTA BLATTA Pilot!

MATTA BLATTA

FRENCH

AFFICHAGE

Logo SUPERVISION
Titre
Page Hi-Score (Score maxi)
Jeu

Nom de la page

TOUCHES

Aucune
START
START
RIGHT (DROITE), LEFT (GAUCHE), UP (HAUT), DOWN (BAS), START
(DEBUT), A, B
RIGHT (DROITE), LEFT (GAUCHE), UP (HAUT), DOWN (BAS), START
(DEBUT), A, B

LOGO SUPERVISION:

Après avoir inséré la cassette Matta Blatte et allumé l'appareil, le logo SUPERVISION va s'afficher. Vous pouvez appuyez sur les touches celles-ci resteront sans effet.

AFFICHAGE DU TITRE:

Appuyez sur la touche START quand le titre est affiché et vous entrez dans le jeu.

PAGE DES MEILLEURS SCORES:

Les dix meilleurs scores ainsi que le nom des joueurs vont s'afficher sur cette page.

Si vous avez déjà joué à ce jeu, votre nom s'y trouve peut-être.

Pour accéder au jeu, appuyez sur START quand cette page est affichée.

PAGE AVEC AFFICHAGE DU NOM:

Si au cours du jeu vous réalisez un des dix meilleurs scores, vous aurez alors la possibilité d'inscrire votre nom sur cette page de gloire. Pour cela, déplacez le cadre à l'aide des touches de direction jusqu'au caractère que vous désirez imprimer (sur un total de 30).

En appuyant sur A ou sur B, vous confirmez le caractère. Quand vous avez fini, appuyez sur START pour passer à la page HI-SCORE ou vous verrez apparaître votre nouveau score. Si vous utilisez le maximum de 12 caractères, le jeu passe directement à la l'affichage des scores maximum. La touche SELECT n'a pas d'effet sur ce tableau.

ÉCRAN DE JEU:

Pendant le jeu, les touches de direction déplacent votre vaisseau spacial dans la direction de votre choix.

En appuyant sur A ou B, vous envoyez un missile à partir de votre vaisseau.

Appuyez sur START pour mettre le jeu sur PAUSE.

Appuyez sur START à nouveau pour reprendre la partie.

BUT DU JEU:

Le but de ce jeu, comme dans tous les jeux de tirs et d'adresse, consiste à descendre votre ennemi et à le faire disparaître. Vous y parviendrez en utilisant votre vaisseau qui est équipé, en début de partie, de simples mitraillettes.

De temps en temps, des jetons nommes "P" ou "S" apparaissent. Les "S" offrent un écran de protection provisoire à votre vaisseau pauvrement défendu. Un signal aigu vous signale que votre écran va bientôt disparaître.

Chaque fois que votre vaisseau est touché par un extra-terrestre ou l'une de ses balles, il sera détruit sauf s'il est protégé par un vaisseau s'engage, il est protégé temporairement par un écran.

Les jetons "P" donnent de la puissance et augmentent jusqu'à 3 fois la vitesse, améliorent votre vaisseau et donnent une puissance de feu supérieure et bien plus efficace. Cependant, quand vous êtes arrivé au maximum de votre puissance, il n'est pas inutile de récupérer les jetons "P" comme expliqué plus loin.

Si vous perdez un vaisseau entre 0 et 3 points de puissance et qu'il vous reste des vaisseaux en réserve, le prochain n'aura pas sa puissance augmentée et il faudra récupérer des jetons pour améliorer la puissance.

Un peu plus haut, il est dit qu'il n'est pas inutile de récupérer les jetons de points. Les points supplémentaires que vous obtenez après, sans avoir perdu de vaisseaux, vous donnent une vie supplémentaire chaque fois que vous récupérez 2 jetons. Quand vous avez obtenu une vie supplémentaire, vous devez récupérer un autre jeton si vous voulez que ce vaisseau ait, lui aussi, la puissance maxi. Le nombre maximal de vaisseaux que vous pouvez avoir est de 9.

Le jeu se prolonge jusqu'à ce que vous ayez perdu tous vos vaisseaux. Après la neuvième vague d'attaque, les mêmes agresseurs apparaissent comme dans le premier jeu, mais ils sont évidemment bien plus hostiles.

De temps en temps, un super méchant sort du lot. Si vous êtes près du bord gauche de l'écran, il vous sera très difficile de vous dégager et vous devez le descendre très rapidement.

RÉSUMÉ:

TOUCHES DE DIRECTION : UP, DOWN, LEFT, RIGHT (HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE)
A ou B : Pour faire feu.
Touche START : Pour faire une pause/reprendre la partie
Touche SELECT : Inutilisé

Les jetons "S" protègent provisoirement votre vaisseau d'un écran.

Les jetons "P" augmentent la puissance.

Il y a 9 vagues d'attaque différentes.

Bonne Chance Pilote du MATTA BLATTA!