

SUPER VISION[®]

PACBOY & MOUSE

GUIA DEL USUARIO

WATARA[®]

OBJETIVO DEL JUEGO El objetivo del juego es salvar a la niña que está atrapada en el laberinto. Para salvarla el niño necesita matar a todos los ratones aplastandolos con los ladrillos o electrocudandolos. Cuando logre finalizar con éxito todos los niveles, rescatará a la niña.

COMENTARIOS AL LABERINTO Hay dos tipos de ladrillos en el laberinto. Uno es de madera y tiene un color claro, el otro es de hierro. Puede utilizar el ladrillo como arma de defensa y ataque para matar a los ratones. Hay un máximo de cuatro ratones al mismo tiempo. Cuanto menos tiempo tarde en aniquilar todos los ratones más puntuación tendrá.

REGLAS DEL JUEGO

En este juego, debe intentar matar a todos los ratones lo más rápido posible o seguir jugando hasta que le quede un minuto de juego, llegado a este punto todos los ratones desaparecerán y Ud. entrará en el siguiente nivel de juego. Si consigue entrar en el nivel superior de juego después de haber matado todos los ratones, conseguirá puntuación extra. En el caso que entre en el nivel gracias al tiempo, no obtendrá bonificación alguna. Puede matar a los ratones de la siguiente manera:

- 1) poniendo el ladrillo delante de Ud. para matar al ratón. El ladrillo de hierro no puede ser destruido;
- 2) utilizando la malla eléctrica que hay alrededor del laberinto para shockarlos y, posteriormente, matarlos. Tenga en cuenta que el shock solo impide temporalmente el movimiento de los ratones y deberá pasar por encima de ellos para matarlos;
- 3) colocando los tres ladrillos de hierro en un muro. Esto impedirá que entren nuevos ratones al laberinto.

Asegure que el interruptor esté en la posición Off cuando vaya a cambiar el cartucho con la parte de la etiqueta hacia afuera.

TECLA - FUNCIONES

- 1+5 * Mueve el ladrillo hacia arriba
* Rompe el ladrillo
1+6 * Mueve el ladrillo hacia abajo
* Rompe el ladrillo
1+8 * Mueve el ladrillo hacia la izquierda
* Rompe el ladrillo
1+7 * Mueve el ladrillo hacia la derecha
* Rompe el ladrillo
5+6+7+8 * Controla la dirección de Pacboy
1+2+3+4 * Fin del juego

Notas: los botones A y B tienen la misma función. El ratón puede aparecer en cualquier momento y lugar cuando la alarma suene.

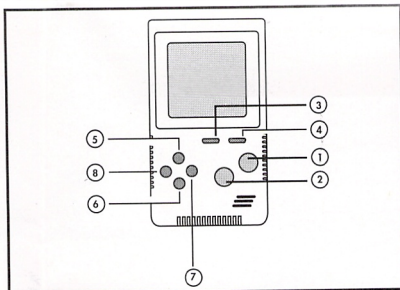
PUNTUACION

- A. Shockar al ratón 100 puntos
B. Matar 1 ratón con 1 ladrillo 400 puntos
Matar 2 ratones con 1 ladrillo 1000 puntos
Matar 3 ratones con 1 ladrillo 3000 puntos
Matar 4 ratones con 1 ladrillo 4000 puntos
C. Colocar los 3 ladrillos de hierro en el muro 1000 puntos
D. Romper 1 ladrillo de madera 10 puntos

BONUS

No tendrá bonus extra si el minuto de tiempo expira y cuanto más tarde en acabar con los ratones menos bonus se le concederán.

SEGUNDOS	BONUS	SEGUNDOS	BONUS
00-09	4000	30-39	400
10-19	2000	40-49	200
20-29	800	50-59	100
		60	0



ATENCION

- * Se recomienda mantener el Super Vision lejos del calor, podría dañar los circuitos internos.
- * Evitar los golpes, las caídas y el contacto con el agua.
- * Volver a colocar siempre el cartucho del juego en su envase después de haber terminado de jugar.
- * Si va a jugar durante largo tiempo, deje descansar la máquina unos cinco minutos cada hora de juego.
- * No desmontar ni la consola ni el video juego.
- * No limpiar el equipo con alcohol u otro tipo de disolvente volátil.

ELECTROLAB