

SUPERVISION™

FINAL COMBAT

I. Game Introduction

Having experienced numerous wars and lost fellows and brothers, Johnson, the only survivor decides to break into the enemy's 8 Command Posts and desperate to fulfil this impossible mission to save his country.

II. Game Description

When the power is turned on, the SUPERVISION logo is displayed. Then comes the game title screen. Press START on the title screen will display the status screen which gives information on the stage number and the number of tanks. Then the actual game starts, your objective is to destroy the Command Post in each level. Use the direction keys to move your tank and pressing either the A-key or B-key will cause the tank to fire. The Command Posts are well protected and they can only be destroyed when the flashing "GO!" message is displayed on the status line at the bottom of the screen, this happens usually after you have weakens the enemy's defence system considerably. The status line also gives two pieces of information. The upper indicator bar represents the remaining energy of the current tank, this bar will be shorten when the tank is hit. The lower indicator bar represents the remaining time limit required to destroy all 8 Command Posts.

III. Military Posts

There are two kinds of military posts in this game. They are the command Post and Defense Post. Each stage has one Command Post and many Defense Posts.

- Command Post : This post provides a control basis. Each post has a certain quantity of tanks to protect this basis. You have to destroy most of these tanks before you can smash the Command Posts with strong firing.
- Defense Post : Most Defense Post are very weak, they can be destroyed easily since they often do not counterpunch. But some posts are able to counter-fire by strong weapons such as cannon, laser etc.

IV. Time limit and energy

Johnson's task is made more difficult by two constraints elements. The remaining time and energy limits.

- Remaining Time : The time starts to count when a game begins. The time indicator shortens as Johnson is busy in his attack. If he is unable to smash all the 8 Command Posts by the time limit, Johnson will lose all his reinforcement and fails to complete his mission.
- Remaining Energy : Johnson can only tolerate a limited number of hit by his enemies. When Johnson has no more energy (energy indicator bar reached zero) then he loses defense power and his tank will be destroyed by the enemy.

V. Reinforcement

Though Johnson is fighting alone, the reinforcement will support him 3 extra tanks. Therefore, if Johnson loses his 4 tanks without damaging all Command Posts then his mission is considered a failure. You can also take a rest or plan your attack in peace by pressing the START key while the game is in session. This will pause the game indefinitely until the START key is pressed again to resume the game.

VI. Game Controls

- DIRECTION KEYS : Move your tank in the indicated direction
- BUTTON A OR B : Cause tank to fire
- START BUTTON : Start / Pause & Resume a game

SUPERVISION™

FINAL COMBAT

Dutch

I. INLEIDING TOT HET SPEL

Nadat hij een flink aantal oorlogen heeft meegemaakt en kameraden en broers heeft verloren, besluit Johnson als enige overlevende om de 8 Commando Posten van de vijand binnen te breken om aldus deze onmogelijke missie uit te voeren en zijn vaderland te redden.

II. BESCHRIJVING VAN HET SPEL

Wanneer de electriciteit wordt aangeschakeld, krijgt u het SUPERVISION logo te zien op het scherm. Daarna verschijnt de titel van het spel op het scherm. Door op START te drukken verschijnt vervolgens de status van het spel op het scherm, wat u informatie verstrekt aangaande het niveau nummer en het aantal tanken. Het eigenlijke spel begint daarna; uw oogmerk is nu de Commando Post op elk niveau te vernietigen. Gebruik de richtingtoetsen om uw tank te verplaatsen en door op de A- of de B-toets te drukken begint uw tank met vuren. De Commando Posten zijn goed beschermd en kunnen alleen vernietigd worden, wanneer de flitsende "GO!" boodschap op de status lijn onder op het scherm wordt vertoond. Dit gebeurt gewoonlijk nadat u het verdedigingssysteem van de vijand aanzienlijk hebt verzwakt. De status lijn geeft nog twee andere stukken informatie. De bovenste indicator vertegenwoordigt de overgebleven energie van de huidige tank; deze streep wordt korter, als de tank wordt getroffen. De benedenste indicator vertegenwoordigt de overgebleven tijdslimiet die vereist is om alle 8 Commando Posten te vernietigen.

III. MILITAIRE POSTEN

Er zijn twee soorten militaire posten in dit spel. Deze zijn de Commando Post en de Verdedigings Post. Elk niveau heeft een Commando Post en vele Verdedigings Posten.

Commando Post: Deze post verschaft een toezichtsbasis. Elke post heeft een bepaald aantal tanken om deze basis te beschermen. U moet de meeste van deze tanken verdedigen voor u de Commando Post kunt verpletteren met sterk vuur.

Verdedigings Post: De meeste Verdedigings Posten zijn zwak; zij kunnen met gemak worden vernietigd, aangezien zij vaak geen tegenvuist kunnen maken. Maar sommige posten zijn in staat om terug te vechten met sterke wapens zoals kanonnen, laser etc.

IV. TIJDS- EN ENERGIE-LIMIET

Johnson's taak wordt moeilijker gemaakt door twee bindende elementen: de limieten van de nog resterende tijd en energie.

Nog resterende Tijd: De tijd begint te verlopen wanneer het spel begint. De tijd indicator wordt korter, terwijl Johnson druk bezig is met zijn aanval. Als hij niet in staat is om alle 8 Commando Posten binnen de tijdslimiet te vernietigen, verliest Johnson al zijn versterkingen en slaagt er niet in om zijn missie te volbrengen.

Nog resterende Energie: Johnson kan maar een beperkt aantal slagen van zijn vijanden incasseren. Wanneer Johnson geen energie meer heeft (de streep van de energie indicator komt op nul te staan), dan verliest hij zijn defensieve kracht en wordt zijn tank vernietigd door de vijand.

V. VERSTERKINGEN

Ofschoon Johnson alleen vecht, krijgt hij versterking van 3 tanken die hem steunen. Als Johnson daarom zijn 4 tanken verliest zonder alle Commando Posten te beschadigen, dan wordt zijn missie beschouwd als een mislukking. U mag ook een rustpauze innemen, of uw plannen in alle rust maken door op de START toets te drukken, terwijl het spel al aan de gang is. Dit zorgt ervoor dat het spel voor onbepaalde tijd wordt stopgezet, totdat de START toets weer wordt ingedrukt om het spel voort te zetten.

VI. BEDIENINGSTOETSSEN VAN HET SPEL

- Richtingtoetsen (= DIRECTION KEYS) : Beweeg uw tank in de aangegeven richting.
- Knop A of B : Dit zorgt ervoor dat uw tank vuurt.
- START knop : Start/Pauze & Hervatten van een spel.

SUPERVISION™

FINAL COMBAT

French

I. PRESENTATION

Après avoir traversé de nombreuses guerres et ayant perdu compagnons et frères, Johnson, le seul survivant décide de s'introduire dans les 8 postes de commande de l'ennemi et de tenter désespérément de remplir cette mission impossible qui peut encore sauver son pays.

II. DESCRIPTION DU JEU

Après avoir allumé l'appareil, le logo SUPERVISION va s'afficher sur l'écran. Le titre du jeu apparaît ensuite. Appuyez sur START et l'écran affiche alors la situation vous donnant des informations sur le niveau et le nombre de tanks. Le jeu commence à partir de ce moment. Votre objectif est de détruire le poste de commande à chaque niveau. Utilisez les touches de direction pour diriger votre tank et appuyez sur la touche A ou la touche B pour faire feu. Les postes de commande sont bien protégés et ne peuvent être détruits que lorsque le message "GO" est affiché sur la ligne de situation située en bas de l'écran. Ceci se produit généralement quand vous avez suffisamment affaibli le système de défense de l'ennemi. La ligne de situation vous donne également deux informations : le compteur supérieur vous indique l'énergie restante du tank. Ce compteur diminue lorsque le tank est touché. Le compteur inférieur indique le temps limite restant pour détruire les 8 postes de commande.

III. LES POSTES MILITAIRES

Il y a deux sortes de postes militaires dans ce jeu : les postes de commande et ceux de défense. Chaque niveau a un poste de commande et plusieurs de défense.

Post de commande : ce poste est une base de contrôle. Chaque poste a une certaine quantité de tanks pour le protéger. Vous devez donc détruire la plupart des tanks avant de pouvoir anéantir les postes de commande grâce à un feu constant.

Postes de défense : la plupart des postes de défense sont assez faibles et ils peuvent être facilement détruits puisqu'ils n'offrent pas de contre offensive efficace. Cependant, certains postes peuvent contre attaquer à l'aide d'armes puissantes telles que des canons, des lasers, etc...

IV. TEMPS LIMITE ET ENERGIE

La tâche de Johnson est rendue plus difficile encore à cause de deux inconvénients : le temps restant et l'énergie limitée.

Le temps restant : Le temps est compté dès que le jeu commence. Le compteur diminue pendant que Johnson est occupé à attaquer. S'il n'arrive pas à anéantir les 8 postes de commande avant la fin limite de temps, Johnson va perdre son renfort matériel et rater sa mission.

Energie restante : Johnson ne peut être touché par ses ennemis indéfiniment. Quand il n'a plus d'énergie (le compteur d'énergie atteint zéro) il perd sa défense et son tank peut alors être détruit par l'ennemi.

V. RENFORT MATERIEL

Bien que Johnson se batte seul, un renfort matériel de 3 tanks supplémentaires va lui être attribué. Par conséquent, si Johnson perd ses 4 tanks sans anéantir tous les postes de commande alors sa mission sera considérée comme un échec. Vous avez également la possibilité d'appuyer sur la touche START en cours de jeu. Ceci suspend le jeu indéfiniment jusqu'à ce que vous appuyiez sur START pour reprendre la partie.

VI. TOUCHES DE CONTROLE

Touches de direction : déplace votre tank dans la direction indiquée.

Bouton A ou B : pour faire feu

Bouton START : pour commencer / faire une pause et reprendre le jeu.