

SUPER VISION™

PENGUIN HIDE OUT

I) Introducción:

El objetivo del juego es juntar, entregar y sacar cada uno de los diamantes (uno por uno), del área indicada por la flecha luminosa.

II) Descripción del juego:

Tiene 50 niveles. En la pantalla aparece la cantidad de diamantes. El jugador (el pinguino), puede juntar diamantes si se usa la tecla B, luego se mueve sobre la flecha luminosa. Se pulsa la tecla B de nuevo y deja caer los diamantes afuera. Hay que estar seguro que el pinguino esté en la línea con la flecha, luego pulse A, para llevar el diamante afuera. Todos los diamantes deben estar en orden (salir en orden) para poder acceder al próximo nivel. Esto no es fácil, hay que enfrentarse con focas. Ambos pinguinos y focas pueden voltear algunos obstáculos en el juego con armas.

III) Obstáculos:

3 tipos de obstáculos

- 1) bolas de nieve
- 2) cubos de hielo
- 3) diamantes

Pulsando A y los direccionales se pueden mover esos obstáculos en la dirección deseada.

1) Si el camino es claro, el obstáculo se mueve hacia adelante. Si el pinguino o la foca aparece en la línea de movimientos, puede quedar noqueado o muerto por el obstáculo.

Existen ciertas combinaciones a saber

Bola de nieve - bola de nieve
Bola de nieve - hielo
Bola de nieve - diamante
Hielo - bola de nieve
Diamante - bola de nieve
Diamante - hielo

Puntaje:

Hace una bola de nieve y dispararla	50 puntos
Matar una foca	250 puntos
Llevar afuera un diamante	550 puntos

Comenzando el juego:

Luego de la presentación del juego, se puede seleccionar el nivel del juego pulsando SELECT. Usar las teclas direccionales para mover el pinguino. A es para mover obstáculos B es para llevarse los diamantes. Si el pinguino está parado entre 2 diamantes, se debe indicar cual de los diamantes quiere llevarse.

B de nuevo para llevarse el diamante, Start para suspender el juego temporariamente. Luego con A se retoma el juego.

Otras dos opciones son:

Continuar: retornar al juego y terminarlo

Matar: retornar y terminar con la vida del pinguino

Controles:

A	- 1) Derrotar un obstáculo
	- 2) Salida/ pausa
B	- llevarse los diamantes
START	- recomenzar o pausar el juego
SELECT	- 1) seleccionar el nivel del juego
	- 2) seleccionar continuar/ matar