

VINI-SPIL SUPERVISION™

PACBOY & MOUSE

ENGLISH

Game Objective

The game objective is to save a little girl who is trapped in the maze. In order to save the girl, the boy needs to kill all mice in time by crushing the mice with the blocks or shock the mice with electricity.

Maze Annotation

There are two kinds of blocks inside the maze. One is wooden block which has a lighter colour, and the other is iron block. You can use the block as a defend and attack weapon to kill the mouse. There are a maximum of four mice at the same time. The shorter time that you use to kill all four mice, the higher score you will get.

Game Rule

In this game, you should either try to kill all mice as soon as possible or play until the time reaches 1 minute. All mice will disappear at this point after the 1 minute time and you will enter the next level. Entering the next level by killing all the mice will earn you extra bonus points. Entering the next level by the mature time period will not get bonus points.

You can kill the mouse as follows:

- (1). Push the block in front of you to kill the mice. The iron block cannot be destroyed.
- (2). Use the electric net around the maze to shock the mice first and then kill it. Please note that the electric net can only shock and stop the mouse from moving temporary, it cannot kill the mouse. You must walk pass the shocked mice to kill them.
- (3). Push all three iron blocks to one wall. This will stop new mouse from coming into the maze.

How To Play

- (1). Push 'START' until you see the maze.
- (2). Follow the Game Rule.
- (3). When game is finished, you can enter your name if your score belongs to the top three.
- (4). When you finish all the levels, you will save the girl.

Game Score

A. Shock the mouse	100 points
B. Kill one mouse by one block	400 points
Kill two mice by one block	1000 Points
Kill three mice by one block	3000 points
Kill four mice by one block	4000 points
C. Push all three iron blocks to one wall	1000 points
D. Clear one wooden block	10 points

Bonus for game play time

The longer it takes to enter the next level, the lesser the bonus points. No bonus points will be awarded when the one minute time expires.

TIME IN SECONDS	BONUS POINTS
00 - 09	4000
10 - 19	2000
20 - 29	800
30 - 39	400
40 - 49	200
50 - 59	100
60	0

Key Assignments

UP, DOWN, LEFT, RIGHT	: To control PACBOY's direction
A + UP	: Move block upward / clear block
A + DOWN	: Move block downward / clear block
A + LEFT	: Move block towards left / clear block
A + RIGHT	: Move block towards right / clear block
SELECT + A + B + START	: End the current game

VINI-SPIL SUPERVISION™

PACBOY & MOUSE

Formålet med PACBOY & MOUSE er at redde den lille pige, som er faret vild i den store labyrint. For at kunne redde pigen, skal du dræbe alle musene enten ved at mase dem med klodser, eller ved at give dem elektriske stød.

KOMMENTAR TIL LABYRINTEN

Der er 2 forskellige slags kloder inde i labyrinten. Den ene slags er lavet af træ, og den er lidt lysere i farven. Den anden er lavet af jern, og den er mørkere med en hvid prik i midten. Du kan bruge klodserne både som forsvars- og angrebs- våben overfor musene. Der vil højst være op til 4 mus i labyrinten af gangen, men selvom du måske dræber 2 indenfor 10 sekunder, kommer der flere til efter et vis stykke tid. Jo kortere tid du bruger på at dræbe musene, des flere bonus points får du.

SPILLEREGLER

I dette spil skal du enten prøve at dræbe musene så hurtigt som muligt, eller overleve i 1 minut. Efter 1 minut vil alle musene nemlig forsvinde, og du går videre til den næste runde, men uden bonus. Ved at komme videre ved at dræbe musene, vil du få bonus points (se tabel).

MÅDER AT DRÆBE MUSENE PÅ

- 1) Skub klodserne mod musene, bemærk at træklodserne kan ødelægges, hvorimod jernklodserne ikke kan.
- 2) Brug det elektriske hegn omkring labyrinten til at lamme musene med, og derefter kan du dræbe dem. Dette hegn kan dog kun lamme musene midlertidigt, det kan ikke dræbe dem. Du skal enten gå ind i musene eller skubbe klodser mod dem, og de vil da dø.
- 3) Skub alle 3 jernklodser imod muren, og det vil forhindre nye mus i at komme ind i labyrinten.

HVORDAN STARTER MAN SPILLET

- 1) Tryk på start indtil du kan se labyrinten på skærmen (3 gange)
- 2) Følg spillereglerne
- 3) Når spillet er slut, kan du skrive dit navn, hvis din score er blandt de 3 bedste
- 4) Når du har klaret alle runderne, har du reddet pigen.

POINTS

A. Lamme Musen	100 points
B. Dræbe 1 mus med en klods	400 points
Dræbe 2 mus med en klods	1000 points
Dræbe 3 mus med en klods	3000 points
Dræbe 4 mus med en klods	4000 points
C. Skubbe alle 3 jernklodser mod muren	1000 points
D. Ødelæg en træklods	10 points

BONUS FOR GOD SPILLETID

Sekunder	points
00-09	4000
10-19	2000
20-29	800
30-39	400
40-49	200
50-59	100
60	0

FUNKTIONER

op, ned, højre, venstre:	styring af PACBOY
A + op:	Skubber klodsen opad/ødelægger klodsen
A + ned:	skubber klodsen nedad/ødelægger klodsen
A + højre:	skubber klodsen mod højre/ødelægger klodsen
A + venstre:	skubber klodsen mod venstre/ødelægger klodsen
VÆLG/SELECT+A+B+START:	afslutter det igangværende spil