

SUPERVISION

ALIEN

GAME DESCRIPTION

ALIEN is a shooting game in which a player controls the Carriage attacking monsters from Outer-Space. There are six missions in the game, the player can only play each mission in the ascending order. You will find it very interesting when playing it.

GAME OPTIONS

During a game you can control one of following keys (left, right up, down key) to move the Carriage. There are two kinds of weapon. By pressing A-key and releasing it straight away, a shot will be fired. However if you hold on A-key for a while you will fire a more powerful shot instead, this becomes obvious as the power beam at the bottom of the screen will be filled. The empowered shots will be useful for attacking special monsters.

In each mission, there appears three sorts of monsters. The first is general and the second is special, the third is a giant monster. The general monster can be killed by any shot, but the special and giant monsters must be killed by shooting with the empowered shots. The special monster only needs one empowered shot to be destroyed, but the giant monster will require five or more shots.

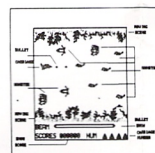
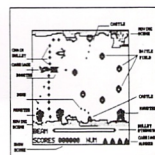
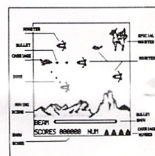
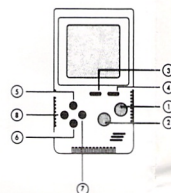
MONSTER	SCORE POINTS
General	30
Special	80
Giant	5000

There are prizes to collect in the last three missions. Some monsters in these missions will give out prizes when killed. You will get a Carriage-Booster when claiming these prizes.

KEY ASSIGNMENT

KEY	FUNCTION
START	START/PAUSE A GAME
SELECT	NOT USED
A-KEY	FIRE GENERAL/EMPOWERED SHOTS
B-KEY	CONTROL CARRIAGE-BOOSTER
UP	MOVE CARRIAGE UP
DOWN	MOVE CARRIAGE DOWN
LEFT	MOVE CARRIAGE LEFT
RIGHT	MOVE CARRIAGE RIGHT

Note: By pressing one key for the horizontal movements (LEFT or RIGHT) and one key for the vertical movements (UP or DOWN) at the same time will move the Carriage in a diagonal direction.



SUPERVISION

ALIEN

OMSCHRIJVING VAN HET SPEL

Alien is een schietspel waarin de speler vliegtuigen bedient die buitenaardse monsters dienen te vernietigen. Het spel bestaat uit 6 missies. De speler moet iedere missie uitvoeren beginnende bij de eerste. U zult merken dat dit een zeer interessant spel is.

DOEL VAN HET SPEL

Nadat u het spel heeft gestart, zal er Supervision en Alien op het display verschijnen, en zal het spel een demo programma laten zien. Druk op start om het spel te beginnen.

U kunt kiezen uit twee verschillende soorten wapens. Het ene wapen kunt u kiezen door de A-toets in te drukken en direct daarna weer los te laten. Het andere wapen kunt u kiezen door de A-toets iets langer ingedrukt te houden. Het laatstgenoemde wapen is krachtiger en wordt gebruikt om super monsters te vernietigen. De kracht van het wapen wordt onder op het display aangegeven.

In iedere missie verschijnen twee of meer soorten monsters. Een standaard monster en een super monster. Het super monster kan sneller vernietigd worden door een aantal krachtige schoten te lossen.

Er is één monster dat recht geeft op een bonus in de vierde, vijfde en zesde missie. U krijgt deze bonus als het monster vernietigd is, tevens krijgt u een extra bescherming nadat u de bonus heeft gekregen.

FUNCTIES VAN DE TOETSEN

START	Start/pauze
SELECT	Geen functie
A-TOETS	Schieten (2 manieren)
B-TOETS	Beschermend element
OMHOOG TOETS	Beweegt het vliegtuig omhoog
OMLAAG TOETS	Beweegt het vliegtuig omlaag
LINKET TOETS	Beweegt het vliegtuig naar links
RECHTER TOETS	Beweegt het vliegtuig naar rechts

SUPERVISION

ALIEN

DESCRIPTION DU JEU

Jeu de tir dans lequel vous contrôlez un transporteur aérien. Vous êtes attaqué par des monstres dans l'espace. Il y a 6 missions dans le jeu. Vous jouez les missions de 1 à 6. Vous trouverez beaucoup de plaisir avec ce jeu.

UTILISATION DES BOUTONS DE COMMANDE

START	Démarre / met en pause
SELECT	Non utilisé
BOUTON "A"	Tir (2 modes)
BOUTON "B"	Contrôle "I'Objector"
UP	Déplace vers le haut
DOWN	Déplace vers le bas
LEFT	Déplace vers a gauche
RIGHT	Déplace vers a droite

OPTIONS DU JEU

Après avoir mis en marche votre console de jeu, le logo "Supervision" apparaît puis l'image de présentation du jeu. Appuyez sur START pour jouer, sinon le jeu se mettra en mode démonstration. Pendant la partie vous vous servez des touches suivantes: gauche, droit, haut et bas, pour vous déplacer.

Vous pouvez utiliser 2 sortes d'armes: une en appuyant sur le bouton "A": et en le relâchant immédiatement, une autre en appuyant sur le bouton "A" et en le tenant quelques instants puis en le relâchant. Cette dernière arme est plus puissante que la première et est utile pour tuer les monstres spéciaux.

Au cours de votre mission vous verrez plusieurs sortes de monstres, les monstres ordinaires et les monstres spéciaux. Les monstres spéciaux ne peuvent être tués que par un tir très puissant. Les monstres spéciaux n'apparaissent qu'aux niveaux 4, 5 et 6 du jeu. Vous n'obtiendrez votre récompense qu'après les avoir tués. Alors vous rencontrerez "I'Objector" pour obtenir votre récompense.