

# SUPERVISION™

## SCAFFOLDER

### I. DESCRIZIONE DEL GIOCO

C'è una credenza secondo la quale il mondo del diavolo esiste e si trova in profondità sotto la crosta della terra. Un ponteggiatore tenta di rifiutare questa credenza viaggiando sotto. Ogni volta che riesce con successo a smontare la cornice dell'enigma può viaggiare un po' più in basso.

### II. ANDANDO A GIOCARE

Una volta acceso l'apparecchio, la scritta "SUPERVISION" ed il titolo del gioco appariranno sullo schermo. Premendo "START" arriverai nello schermo della selezione dei livelli dove potrai scegliere se giocare al livello "BEGINNER" (principiante) o "SKILLED" (esperto) che ha un tempo limite. Puoi usare il tasto "SELECT" per selezionare il livello che desideri e premi il tasto "START" per confermare la tua scelta. Nel gioco sono incluse sei fasi per tutti e due i livelli, e ogni livello include 5 episodi. In alternativa, puoi anche selezionare l'opzione "PASSWORD" (parola d'ordine) per entrare nel livello desiderato introducendo la giusta parola d'ordine. Puoi introdurre la parola d'ordine sottolineando l'alfabeto appropriato prima usando i tasti direzionali e stamparlo premendo il tasto "A".

### III. COME GIOCARE

L'obiettivo del gioco è spostare tutte le cornici di legno sul suolo. Dal momento che sarai ucciso dalle cornici cadenti e le cornici di legno si romperanno, se la loro altezza cadente è più grande dell'altezza di due unità devi preparare il disegno della caduta abilmente.

Quando sei di fronte ad una cornice di legno avrai la possibilità di spostarla. Puoi ancorare di nuovo la cornice di legno premendo il tasto "B" o "A" ancora una volta. Puoi inoltre controllare il ponteggiatore nel salto premendo il tasto "A".

### IV. FUNZIONE DEI TASTI

START	inizia / mette in pausa il gioco
SELECT	seleziona i livelli del gioco
TASTO A	salta / conferma la selezione di una lettera dell'alfabeto
TASTO B	rende mobili o fisse le cornici mobili quando il ponteggiatore gli si ferma accanto
TASTI DIREZIONALI	muove il ponteggiatore / muove la cornice di legno quando usato con il tasto "B"