

# SUPER VISION

## 2-IN-1 BLOCK BUSTER / CROSS HIGH : User Guide

### GAME INTRODUCTION

This cartridge consists of two games. One is BLOCK BUSTER and the other is CROSS HIGH.

### BLOCK BUSTER GAME DESCRIPTION

This is an IQ Puzzle game. During the game, there are falling blocks of different shapes. Your task is to arrange the placement of these falling blocks, so that they form a completely filled horizontal bar and disappears. In this way, the blocks are consumed and will not continue to stack higher. You will be given 3 to 5 points when a block reaches the ground, depending on the shape of the block and its orientation. A better plan of placing the blocks will score higher points. The game will be over when the blocks stack up and reach the top of the playing field.

The initial game level and the height of block configuration can be selected at the beginning of the game. The game level will also be incremented automatically for every 200 points you score.

### GETTING STARTED

When the game selection screen is displayed you can select either one of the two games using the LEFT or RIGHT key. The selected game name appears darker. Assuming you have selected the BLOCK BUSTER game, press START will take you to the game setup screen where you can select the starting game level and/or starting block-chain height. The default is zero. Use the LEFT or RIGHT key to select the game level and the UP or DOWN key to select the starting block-chain height. Now press START to enter the actual game play, the key and key functions are described in the Key Assignment section. When a game is over, you can either CONTINUE or END the game (UP/DOWN keys to select options and START key to confirm current option and exit).

### KEY ASSIGNMENT

LEFT	MOVING LEFT
RIGHT	MOVING RIGHT
UP	JUMP TO NEXT LEVEL
DOWN	MOVING DOWN
START	PAUSE/RESUME GAME
KEY-A	ROTATE CLOCKWISE
KEY-B	ROTATE ANTI-CLOCKWISE

### CROSS HIGH GAME DESCRIPTION

This is a racing game in which you will drive a racing motor, crossing stone, cliff and high mountain and must reach terminal point at or before the limited time.

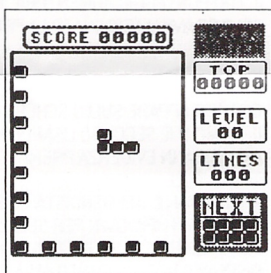
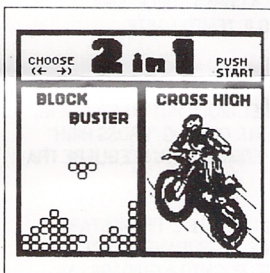
You should collect gift boxes by driving over them. You will get scores for each collection. You can only enter the next race if the current race is finished within the time limit.

### GETTING STARTED

When the game selection screen is displayed you can select either one of the two games by using the LEFT or RIGHT key. When "CROSS HIGH" is highlighted, press START will take you to the game setup screen where you can select one of three levels (BEGINNER, NOVICE and EXPERT). Use the UP or DOWN key to select the starting levels and press START to start the actual game play. Your time limit is display temporarily and after count down from 3, you are ready to drive the motor away. The key and key functions are described in the Key Assignment section. The game is over when either the time limit is reached or your motor car is damaged. After the game is over you can either CONTINUE or END the game (UP/DOWN keys to select options and START key to confirm current option and exit). In general, you should press the A-KEY to move the motor and to jump over gaps, you should also press the B-KEY at the same time when the motor is near the edge of the gap. You will find this method useful in getting the prizes above the air too.

### KEY ASSIGNMENT

START	Start/Pause
A-KEY	Start motor or increase speed
B-KEY	Turbo speeding or Jump over gaps
LEFT	Front wheel leaves ground or move in anti-clockwise cycle in the sky
RIGHT	Move in clockwise cycle in the sky
UP	Jump up if motor just leaves the ground



# SUPER VISION

## BLOCK BUSTER / CROSS HIGH

BLOCK BUSTER / CROSS HIGH

QUESTO SOFTWARE CON TIENE 2 GIOCHI : BLOCK BUSTER, CROSS HIGH

### BLOCK BUSTER. DESCRIZIONE DEL GIOCO

QUESTO E' UN GIOCO PER MISURARE IL QI. IL GIOCO CONSISTE DI BLOCCHI CADENTI DI DIVERSE FORME. IL TUO COMPITO E' QUELLO DI SISTEMARE QUESTI BLOCCHI, COSI' CHE FORMANO UNA LINEA ORIZZONTALE COMPLETA E POI SPARISCANO. I BLOCCHI UTILIZZATI NON CONTINUERANNO AD AMMUCCHIARSI IN ALTO. PUOI GUADAGNARE DA 3 A 5 PUNTI QUANDO UN BLOCCO GIUNGE SUL FONDO, SECONDO LA FORMA E IL SUO ORIENTAMENTO. I BLOCCHI MEGLIO ORIENTATI TI FARANNO CONQUISTARE PIU' PUNTI. IL GIOCO SARA' FINITO QUANDO I BLOCCHI AMMUCCHIATI RAGGIUNGERANNO LA PARTE PIU' ALTA DEL CAMPO DI GIOCO.

PUOI SCEGLIERE ALL'INIZIO SIA IL LIVELLO DI GIOCO CHE L'ALTEZZA DEL BLOCCO QUANDO RAGGIUNGERAI 200 PUNTI IL LIVELLO SARA' INCREMENTATO AUTOMATICAMENTE.

### PREPARAZIONE AL GIOCO.

QUANDO LA SCELTA DEL GIOCO APPARE SUL DISPLAY PUOI SELEZIONARE SIA IL PRIMO CHE IL SECONDO USANDO I TASTI LEFT E RIGHT. IL NOME DEL GIOCO SELEZIONATO APPARE PIU' SCURO. SUPPONENDO CHE HAI SCELTO BLOCK BUSTER PREMI START. POTRAI POI SCEGLIERE IL LIVELLO INIZIALE DEL GIOCO E/O L'ALTEZZA DEI BLOCCHI A CATENA INIZIALE. L'ERRORE E' UGUALE A ZERO. USA I TASTI LEFT O RIGHT PER SCEGLIERE IL LIVELLO DEL GIOCO E I TASTI UP O DOWN PER SCEGLIERE L'ALTEZZA INIZIALE DEI BLOCCHI A CATENA. PREMI QUINDI START PER INIZIARE A GIOCARE. QUANDO IL GIOCO E' FINITO, PUOI CONTINUARE O INTERROMPERE IL GIOCO (TASTI UP/DOWN PER SELEZIONARE LA SCELTA E TASTO START PER CONFERMARE LA SCELTA O USCIRE).

### FUNZIONE DEI TASTI:

LEFT: MUOVE A SINISTRA

RIGHT: MUOVE A DESTRA

UP: SALTA AL LIVELLO SUCCESSIVO

DOWN: MUOVE VERSO IL BASSO

START: FERMA/INIZIA NUOVAMENTE IL GIOCO

TASTO A: RUOTA IN SENSO ORARIO

TASTO B: RUOTA IN SENSO ANTI ORARIO

### CROSS HIGH DESCRIZIONE DEL GIOCO

GUIDERAI UNA MOTO DA CORSA, E DOVRAI SUPERARE OSTACOLI, PRECIPIZI E ALTE MONTAGNE: E DOVRAI ARRIVARE AL TERMINE ENTRO UN TEMPO MASSIMO. DURANTE IL TRAGITTO DOVRESTI RACCOGLIERE PACCHETTI REGALO, GUIDANDO LA MOTO SOPRA DI LORO. AD OGNI PACCHETTO RACCOLTO IL TUO PUNTEGGIO AUMENTERA'. POTRAI INIZIARE LA CORSA SUCCESSIVA SOLO SE AVRAI TERMINATO LA PRECEDENTE ENTRO IL TEMPO LIMITE.

### PREPARAZIONE AL GIOCO.

QUANDO APPARE SULLO SCHERMO LA SELEZIONE DEL GIOCO POTRAI SCEGLIERE IL PRIMO O IL SECONDO USANDO I TASTI LEFT O RIGHT. QUANDO "CROSS HIGH" APPARIRA' IN EVIDENZA PREMI START E SULLO SCHERMO POTRAI SCEGLIERE TRA TRE LIVELLI:

PRINCIPIANTE, APPRENDISTA ED ESPERTO.

USA I TASTI UP/DOWN PER SELEZIONARE IL LIVELLO INIZIALE E PREMI START PER INIZIARE IL TUO GIOCO. IL TEMPO LIMITE APPARE TEMPORANEAMENTE SUL DISPLAY E DOPO IL CONTO ALLA ROVESCIA (3-2-1) SEI PRONTO A GUIDARE LA MOTO. IL GIOCO E' FINITO QUANDO AVRAI RAGGIUNTO IL TEMPO LIMITE OPPURE SE LA MOTO E' DANNEGGIATA. A QUESTO PUNTO TU PUOI CONTINUARE A GIOCARE OPPURE SMETTERE (TASTI UP/DOWN PER SELEZIONARE LA SCELTA E TASTO START PER CONFERMARE O USCIRE). PREMENDO IL TASTO A MUOVI LA MOTO E SALTI GLI OSTACOLI. QUANDO LA MOTO E' VICINA ALL'OSTACOLO DEVI PREMERE CONTEMPORANEAMENTE ANCHE IL TASTO B. IN QUESTO MODO PUOI ANCHE CONQUISTARE I PREMI "IN ARIA".

### FUNZIONE DEI TASTI

START: INIZIA O FERMA

TASTO A: FA PARTIRE LA MOTO E AUMENTA LA VELOCITA'

TASTO B: AFFRETTA IL TURBO / SALTA L'OSTACOLO

LEFT: LA RUOTA ANTERIORE LASCIA LA SUPERFICIE

MUOVE LA MOTO IN SENSO ANTIORARIO IN ARIA

RIGHT: MUOVE LA MOTO IN SENSO ORARIO

UP: SALTA SE LA MOTO HA GIA' LASCIATO LA SUPERFICIE