

# SUPERVISION™

## KABI ISLAND

### I. GAME DESCRIPTION

Kabians have been working hard and thus earned a lot of gold. Nevertheless, some foreigners now plan to take this wealth. You are chosen among elites to protect Kabians from this economic intrusion by collecting gold hidden in the island. Please help to protect Kabians from this economic intrusion.

### II. GAME INSTRUCTION

There are five stages in the game and each stage contains nine episodes. In each episodes, ten gold boxes have been hidden in scrubland for the reason of safety. You have to ruin and bomb the scrubland to make them visible for collection. All invaders must be killed and ten gold boxes must be collected before you can be granted to the next episode in the same stage.

The bomb explosion allows you to kill the invaders but you yourself can also be hurt by the explosion unless you are wearing the fire-proof clothes (Note that the fire-proof clothes is valid only in the episode you take it). Thus, you should keep a distance from the bomb or hide yourself behind walls after you lay down the bombs. Bombs would normally explode after a short delay. However, if you have taken a remote control device, bomb explosion can be elicited by pressing BUTTON B.

In view of the importance of this battle, additional weapons have been hidden for you to claim. These include a maximum of 5 bombs which can be laid at any one time, accelerating shoes, fire-proof clothes and bomb explosion remote control device. You may also get additional lives and increase the damaging power caused by bomb explosions. However, you must ruin the scrubland before you get these weapons. These weapons should help you to kill the enemies and find the gold.

Three lives are given initially. You would be killed once you collide with the enemies. You would also be killed by bombs explosion unless you are wearing protective clothes or you have moved a distance away from the bomb. There is a short period in which you are immune from death. This happens when laying down bombs, when a new episode begins or at the beginning of the new life.

### III. GETTING STARTED

Having turned the power on, the title screen will be displayed. Press the START key to bring you to the stage selection screen. Select the desirable level by pressing the SELECT key. Press the START key when you want to start the actual game. Later on, a map will be shown and the game will automatically begin at the first episode of the selected stage number. The map indicates the current game stage, the number of Kabanian lives and the score obtained.

While you play the game, similar information can also be found by pressing the START key. In addition to the above details, the number of gold boxes collected, the maximum number of loading bombs, damaging power of the explosion and the equipment of other weapons obtained are recorded.

### IV. KEY ASSIGNMENT

KEY	FUNCTION
DIRECTION KEYS	Control the movement of the fighter
START	Start or pause the game
B	Initiate bomb explosion
A	Laying bombs
SELECT	Select entering game stage

### V. GAME SCORE AND BONUS

1. You get 500 points for collecting each gold box.
2. Killing your enemy may award you with 200, 300 or 500 points.
3. One life will be awarded for the first thirty thousand scores and then one addition life will be given for every fifty thousand scores.

## KABI ISLAND

### DUTCH

### I. SPELBESCHRIJVING

De eilandbewoners van Kabi hebben altijd hard gewerkt en hebben daardoor veel goud verdiend. Helaas zijn vreemdelingen nu van plan hun welvaart in te pikken. Jij bent uit een elitegroep gekozen om de eilandbewoners te beschermen tegen deze economische inval door goud te verzamelen dat over het gehele eiland verborgen ligt. Help deze eilandbewoners tegen de economische inval te beschermen.

### II. SPELINSTRUCTIES

Er zijn vijf fasen in het spel en elke fase bevat negen delen. In elk deel zijn er tien goudkisten, uit veiligheidsredenen in het oerwoud verborgen. Jij moet het oerwoud verwoesten en met de grond gelijk maken, zodat het verzamelen makkelijker wordt. Alle invallers moeten worden gedood en tien goudkisten moeten worden verzameld voordat je naar het volgende deel (in dezelfde fase) verder kunt.

De bomexplosie stelt je in staat de invallers te doden, maar jij zelf kunt ook geraakt worden door de explosie, tenzij je een brandvrij-vest draagt. (Opmerking: het brandvrij-vest is alleen bruikbaar in het deel dat je het pakt.) Je moet dus afstand bewaren van de bom of achter de muren schuilen als je een bom plaatst. Een bom explodeert normaal gezien na een korte tijd. Als je echter een afstandsbediening hebt genomen, dan kan de bom tot explosie gebracht worden door toets B.

Gezien het belang van dit gevecht zijn er speciaal voor jou extra wapens verborgen. Waaronder een maximum van 5 bommen die op elk tijdstip gebruikt kunnen worden, supersnelle schoenen, brandvrije vesten en een bomexplosie-afstandsbediening. Je kunt ook extra levens krijgen en de beschadigingskracht van een bomexplosie vergroten. Je moet echter eerst het oerwoud verwoesten voordat je in het bezit komt van deze wapens. Deze wapens kunnen je helpen bij het doden van de vijand en het vinden van het goud.

Er zijn aanvankelijk drie levens gegeven. Jij kunt gedood worden wanneer je tegen de vijand botst. Je kunt ook gedood worden door de bomexplosies tenzij je beschermende kleding aan hebt of uit de buurt van de bom een schuilplaats hebt gevonden. Er zijn korte periodes dat je niet dood kunt gaan. Dat gebeurt wanneer je bommen neerplaatst, wanneer een nieuw deel begint of aan het begin van een nieuw leven.

### III. STARTEN

Na het aanzetten van de power-toets komt het titelscherm in beeld. Druk op de START-toets om in het keuzemenu-scherm te komen. Kies het gewenste niveau door op de SELECT-toets te drukken. Druk op START wanneer je aan het werkelijke spel wilt beginnen. Iets later verschijnt dan een kaart en het spel zal automatisch bij het eerst deel van het gekozen fasennummer beginnen. De kaart bevat het in gang zijnde speelfase, het aantal levens van de eilandbewoners en de verkregen punten.

Tijdens het spel kan dezelfde informatie worden opgevraagd door op de START-toets te drukken. Naast de bovengenoemde gegevens worden het aantal verzamelde goudkisten, het maximum aantal te exploderen bommen, de beschadigingskracht van de explosie en de opstelling van de andere verkregen wapens vermeld.

### IV. TOETSENFUNKTIES

TOETS	FUNKTIES
RICHTINGSTOETSEN	Verplaatsen van de beschermers
START	Starten of onderbreken van het spel
B	Een bom te laten exploderen
A	Bommen plaatsen
SELECT	Keuze welke speelfase te beginnen

### V. SCORE EN BONUS

1. Voor elk in beslag genomen goudkist krijg je 500 punten.
2. Het doden van de vijand kan 200, 300 of 500 punten opleveren.
3. De eerste dertigduizend punten worden beloofd met een extra leven, daarna wordt een extra leven gegeven voor elke vijftigduizend punten.

# KABI ISLAND

## FRENCH

### I. DESCRIPTION

Les Kabiens ont travaillé avec acharnement et ont amassé beaucoup d'or. Mais des étrangers malveillants veulent s'emparer de leur richesse. Vous avez été sélectionné parmi l'élite pour protéger les Kabiens contre cette intrusion économique et votre mission est de récupérer l'or qui est caché dans l'île. Aidez les Kabiens à se défendre.

### II. MODE D'EMPLOI

Il y a 5 niveaux dans ce jeu et 9 épisodes pour chaque niveau. A chaque épisode, 10 coffres remplis d'or ont été cachés pour des raisons de sécurité. Vous devez faire exploser des bombes pour les rendre apparent et les récupérer. Tuez tous les envahisseurs et récupérez les 10 coffres d'or pour accéder à l'épisode suivant du même niveau.

L'explosion d'une bombe vous permet de tuer les envahisseurs mais vous risquez d'être blessé, à moins de porter la veste pare-feu (n'oubliez pas que les vêtements qui vous protègent du feu ne durent que pendant l'épisode où vous avez choisi de les porter).

Par conséquent, restez à distance de la bombe ou abritez-vous derrière un mur juste après avoir posé les bombes. Celles-ci explosent peu de temps après. Cependant, si vous avez choisi d'utiliser le détonateur à distance, vous pouvez déclencher l'explosion en appuyant sur B.

Etant donné l'importance du combat, des armes supplémentaires ont été dissimulées. Ces armes comprennent un maximum de 5 bombes que vous devez poser en une fois, des chaussures qui accélèrent votre vitesse, des vêtements pare-feu et le détonateur à distance. Vous pouvez également gagner des vies supplémentaires et augmenter la puissance destructrice de vos bombes. Mais il vous faut détruire l'île avant d'obtenir ces armes. Cet arsenal est destiné à tuer vos ennemis pour pouvoir récupérer l'or.

Vous avez trois vies en début de partie. Vous en perdez une chaque fois que entrez en collision avec l'ennemi. Vous risquez de mourir d'une explosion sauf si vous portez les vêtements spéciaux ou si vous vous éloignez. Pendant un bref instant, vous êtes immortel : quand vous posez les bombes, quand un épisode commence ou au début d'une nouvelle partie.

### III. UTILISATION DU JEU

Quand vous allumez l'appareil, le titre du jeu apparaît à l'écran. Appuyez sur START pour obtenir le menu de sélection puis sur SELECT pour choisir le niveau désiré. Appuyez sur START pour commencer la partie. Une carte va apparaître et la partie commence automatiquement au premier épisode du niveau sélectionné. Vous pouvez lire sur la carte, le niveau du jeu en cours, le nombre de Kabiens en vie et le score obtenu.

En cours de partie, vous visionnez ces informations en appuyant sur START. En plus des informations décrites ci-dessus, vous pouvez connaître le nombre de coffres récupérés, le nombre maximal de bombes restantes, la puissance destructrice de l'explosion et l'équipement des autres armes obtenues.

### IV. TOUCHES ET FONCTIONS

TOUCHE	FONCTION
TOUCHES DE DIRECTION	Contrôlent les déplacements du combattant
START	Début ou pause d'une partie
B	Déclenche une explosion
A	Pose une bombe
SELECT	Sélectionne le niveau de difficulté

### V. SCORES ET BONUS

1. Vous obtenez 500 points pour chaque coffre d'or.
2. Vous pouvez obtenir 200, 300 ou 500 points en tuant vos ennemis.
3. Vous obtenez une vie pour les 30 000 points et ensuite une vie supplémentaire pour chaque 50 000 points.

# KABI ISLAND

## GERMAN

### I. SPIELBESCHREIBUNG

Die Kabaner haben hart gearbeitet und so sehr viel Gold verdient. Doch einige Fremde planen, sich diese Schätze anzu eignen. Du wurdest aus einer Elite ausgewählt, die Kabaner vor dieser wirtschaftlichen Invasion zu schützen, indem Du das Gold, welches auf der Insel versteckt ist, einsammelst. Bitte helf den Kabanern, sich vor dieser wirtschaftlichen Invasion zu schützen.

### II. SPIELANLEITUNG

Es gibt fünf Spielrunden und jede Runde umfaßt neun Episoden. In jeder Episode wurden zehn Goldkisten aus Sicherheitsgründen in Buschland versteckt. Du mußt das Buschland zerstören und bombardieren, so daß die Goldkisten auffindbar sind. Alle Eindringlinge müssen getötet und zehn Goldkisten eingesammelt werden, ehe Du zur nächsten Episode der gleichen Runde befördert wirst.

Durch Bombenexplosionen kannst Du die Eindringlinge töten, aber Du kannst ebenso selber durch die Explosion verletzt werden, falls Du keine feuerfeste Kleidung trägst. (Denk daran, daß die feuerfeste Kleidung nur in der Episode gültig ist, in der Du sie aufsammelest). Daher solltest Du einen gewissen Abstand zur Bombe einhalten oder dich hinter einer Mauer verstecken, nachdem Du die Bomben ablegst. Normalerweise explodieren die Bomben nach einer kurzen Zeit. Falls Du aber eine Fernbedienung eingesammelt hast, können die Bombenexplosionen durch Drücken von TASTE B ausgelöst werden.

In Anbetracht der Bedeutung dieser Schlacht, wurden zusätzliche Waffen versteckt, die Du aufsammeln kannst. Dazu gehören maximal 5 Bomben, welche jederzeit abgelegt werden können, beschleunigende Schuhe, feuerfeste Kleidung und Fernbedienungen für Bombenexplosionen. Du kannst auch zusätzliche Leben bekommen und die Zerstörkraft von Bombenexplosionen erhöhen. Allerdings mußt Du erst das Buschland zerstören, ehe Du diese Waffen erhältst. Diese Waffen dürften Dir beim Zerstören der Feinde und Auffinden des Goldes behilflich sein.

Du bekommst ursprünglich drei Leben. Sobald Du mit Feinden zusammenstößt, wirst Du getötet. Du wirst ferner auch durch Bombenexplosionen getötet, sofern Du keine feuerfeste Kleidung trägst oder eine gewisse Entfernung zur Bombe einhältst. Während einer kurzen Zeitspanne bist Du gegen Tod immun. Diese Zeitspanne besteht, solange wie Du Bomben ablegst, zu Beginn einer neuen Episode oder zu Beginn eines neuen Lebens.

### III. SPIELERÖFFNUNG

Sobald der Strom angestellt wird, erscheint der Titelschirm. Durch Drücken der START-Taste gelangst Du zum Auswahlfeld für die Runden. Du kannst den gewünschten Schwierigkeitsgrad mit der SELECT-Taste auswählen. Sobald Du mit dem Spiel selber beginnen willst, einfach die START-Taste drücken. Später erscheint eine Karte und das Spiel beginnt automatisch mit der ersten Episode der gewählten Rundennummer. Diese Karte zeigt die laufende Spielrunde, die Anzahl der kabanischen Leben sowie die erzielte Punktzahl an.

Während Du spielst, kannst Du ähnliche Informationen aufrufen, indem Du die START-Taste drückst. Zusätzlich zu den obigen Daten erscheint auch die Anzahl der eingesammelten Goldkisten, die maximale Anzahl von geladenen Bomben, die Zerstörkraft der Explosion sowie andere aufgesammelte Ausrüstungen oder Waffen.

### IV. TASTENFUNKTIONEN

TASTE	FUNKTION
RICHTUNGSTASTEN	Steuert die Bewegungen des Kämpfers
START	Starten oder Pausieren des Spiels
B	Auslösen von Bombenexplosionen
A	Ablegen von Bomben
SELECT (WÄHLEN)	Auswahl der Eintritts-Spielrunde

### V. SPIELWERTUNG UND BONUSPUNKTE

1. Für jede eingesammelte Goldkiste erhältst Du 500 Punkte.
2. Bei Töten eines Feindes kannst Du 200, 300 oder 500 Punkte bekommen.
3. Für die ersten dreißigtausend Punkte wird ein extra Leben gewährt, und danach wird jeweils ein weiteres Leben für alle fünfzigtausend Punkte gewährt.