

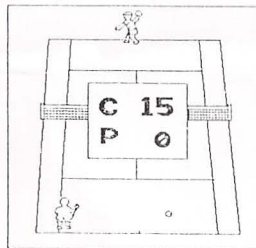
SUPERVISION

TENNIS PRO '92

Tennis Pro'92: User Guide

KEY CONTROLS

START: Start, pause and unpause the game.
SELECT: Select options on the Title Screen.
A KEY: Used for service.
A KEY + LEFT: Hit ball towards left.
A KEY + RIGHT: Hit ball towards right.
A KEY + UP: Hard shot.
A KEY + DOWN: Soft shot.
B KEY: Used for service.
B KEY + LEFT: Hit ball towards left.
B KEY + RIGHT: Hit ball towards right.
B KEY + UP: Top-spin lob.
B KEY + DOWN: Drop shot.
LEFT: Move the player left.
RIGHT: Move the player right.
UP: Move the player forward.
DOWN: Move the player backward.



GETTING STARTED

Title Screen
 The game starts with a title screen. Pressing the START key takes you to the next screen.

Level Selection Screen

You are then presented with a game difficulty screen. For this, it is possible to select one of three levels of play, from beginner, intermediate or pro. Again, you can use either the SELECT key to change the current difficulty selection or the arrow keys. A pointer on the screen indicates what the currently selected difficulty level is. When you have decided on the difficulty level, you press the START key again to take you to the Introduction Screen.

Introduction Screen

The new screen then shows a view of the crowd, the umpire and the players. After a short burst of applause, the game itself starts.

HOW TO PLAY

The game screen now appears. Each game is played using standard tennis rules, with you starting to serve. The player that you control always appears at the bottom of the screen. The player at the top of the screen is controlled by the computer.

Details of key controls are described in the KEY CONTROLS section.

SCORING

When a point is won, the scoreboard is displayed temporarily over the game screen, showing the entire score for the game up to that point.

If a ball is out or there has been a service fault, this will be indicated on screen with a text box. Occasionally, the crowd will applaud between points. Foot-faults and lets are not possible in this game.

After each odd number of games, players change ends. This is depicted on the screen by a shot of crowd applause and then the umpire appears on the opposite side of the screen from before, showing that players have switched ends.

At the end of each game, a text box appears showing which player has won. This will be indicated by a line such as 'P GAME' if the player has won or 'C GAME' if the computer has won. There are similar messages for winning a set or winning the match. The match is over when one of the players wins two sets.

Game End Screen

A game can end in victory for the player, in which case the player character shows a victory salute, if the player loses, he bows his head and cries.

SUPERVISION

GEBRUIKS/AANWIJZING

TENNIS PRO'92

INSTRUCTIES

1. Bediening
2. Beginnen
3. Spelen
4. Score

WAARSCHUWING TIJDENS HET SPELEN:

1. Wanneer u langere tijd achter elkaar speelt, neem dan ieder uur een pauze.
2. Vermijd het apparaat bloot te stellen aan schokken, stoten of extreme temperatuursverschillen.
3. Probeer niet de console of de cartridge uit elkaar te halen.
4. De uiteinden van de cartridge mogen niet worden aangeraakt of worden natgemaakt.
5. Maak het apparaat niet schoon met vervlegende vloeistoffen zoals thinner of alcohol.

1. DE BEDIENING

START Wordt gebruikt om het spel te starten en om het spel op pauze te zetten.

SELECT Met deze toets kunt u opties uit het titelscherm selecteren.

TOETS A Deze toets wordt gebruikt om te serveren en om de bal te slaan. Als de LINKER of RECHTER toets tegelijkertijd met de A toets wordt ingedrukt, dan wordt de bal in die richting geslagen. Als de OMHOOG toets samen met de A toets wordt ingedrukt, dan wordt een zachte bal gespeeld. Als de OMLAAG toets samen met de A toets wordt ingedrukt, wordt een zachte bal gespeeld.

TOETS B Deze toets wordt gebruikt om te serveren en om de bal te slaan. Als de LINKER of RECHTER toets tegelijkertijd met de B toets wordt ingedrukt, dan wordt de bal in die richting geslagen. Als de OMHOOG toets samen met de B toets wordt ingedrukt, dan wordt een "topspin" gespeeld. Als de OMLAAG toets samen met de B toets wordt ingedrukt, wordt een "dropshot" gesla gen.

LINKS Beweegt de speler naar links, of slaat de bal naar links als deze toets samen met de A of B toets wordt ingedrukt.

RECHTS Beweegt de speler naar rechts, of slaat de bal naar rechts als deze toets samen met de A of B toets wordt ingedrukt.

OMHOOG Beweegt de speler naar voren, of slaat de bal hard als deze toets samen met de A toets wordt ingedrukt, of een "topspin" als hij samen met de B toets wordt ingedrukt.

OMLAAG Beweegt de speler naar achteren, of slaat de bal zacht als deze toets samen met de A toets wordt ingedrukt, of een "dropshot" als hij samen met de B toets wordt ingedrukt.

2. BEGINNEN

Steek de Tennis Pro'92 cartridge in uw Supervision en zet het aan. Nadat het Supervision logo op het display is verschenen, begint het spel.

Scherf voor de keuze van het niveau

U krijgt vervolgens een scherm te zien met de moeilijkheidsgraad van het spel. Uit dit scherm kunt u één van de drie spelniveaus kiezen, van beginner, gevorderde tot expert. U kunt weer de select knop gebruiken om de moeilijkheidsgraad te veranderen of de toetsen met de pijltjes. Wanneer u uw keuze heeft gemaakt, druk dan op START om het spel te beginnen.

Het introductiescherm

Dit scherm laat een overzicht van het veld, de scheidsrechter en de spelers zien. Na een kort applaus start het spel.

3. SPELEN

Nu verschijnt het scherm om te spelen. Ieder spel wordt gespeeld met de standaard tennisregels waarbij u degene bent die serveert. De speler die u bestuurt verschijnt altijd aan de onderkant van het scherm. De speler aan de bovenkant van het scherm wordt geleid door de computer.

Om de bal te serveren drukt u op toets A of B. De speler zal de bal dan in de lucht gooien om te serveren. Door op toets A of B te drukken terwijl de bal in de lucht is, zorgt u ervoor dat de speler de bal wegslaat naar de andere hoek van het veld naar de andere speler. Door op de rechter of de linker toets te drukken wanneer u de bal opslaat zorgt u ervoor dat de bal in de hoek terechtkomt van die richting. Als u bijvoorbeeld serveert naar de rechter hoek en u drukt op de linker toets wanneer u de bal opslaat, zal de bal naar het midden van het veld worden geslagen. Door op de rechter toets te drukken zal de bal meet naar de rechter hoek van de service box gaan.

De bal is nu in het spel. Door op toets A of B te drukken zorgt u ervoor dat de speler het racket kan zwaaien. Als de bal in een positie is waar het geslagen kan worden, zal de bal terugstuiten van het racket naar de andere zijde van het veld. De richting van de bal kan worden gewijzigd door op de richtingstoetsen te drukken als de bal is opgeslagen.

Door op toets A te drukken terwijl u de linker of rechter toets ingedrukt houdt wanneer de bal wordt opgeslagen, zal de bal in de hoek van die richting terecht komen. De omhoog en omlaag toetsen zorgen voor dekracht waarmee de bal wordt geslagen, de omlaag toets zorgt voor een zachte bal, de omhoog toets zorgt voor een harde bal. Als geen van beide toetsen wordt ingedrukt, wordt een normale bal geslagen.

Door op toets B te drukken terwijl u de linker of rechter toets ingedrukt houdt wanneer de bal wordt opgeslagen, zal een zachte hoekslag geven. Door tegelijkertijd op de omhoog toets en toets B te drukken zullen top-spin lob bal worden geslagen, die hoog zal stijgen en hoog zal stuiten. Door tegelijkertijd op de omlaag toets en toets B te drukken, zal een drop-shot bal worden geslagen, die laag over het net zal gaan en laag zal stuiten.

Door op een willekeurige toets te drukken wanneer de bal zich boven het hoofd van de speler bevindt (maar binnen het raakgebied) zorgt ervoor dat de bal gesmasht zal worden. De linker of rechter toets zal voor de richting van de bal zorgen.

Door op START te drukken op elk gewenst moment gedurende het spel zal er een pauze ingelast worden. Het drukken op de SELECT toets tijdens het spel heeft geen effect.

4. SCORE

Wanneer een punt is gewonnen, zal tijdelijk het scoreboard worden getoond, dat de totale score laat zien tot aan dat punt.

Als een bal uit is of als er hout geserveerd is, zal een proef van de vereiste afroeping over de speaker worden gespeeld. Af en toe zal het publiek applausduren wanneer er punten worden gescoord. Voelfouten lers zijn in dit spel niet mogelijk.

Na ieder oneven aantal spelen, wisselen de spelers. Dit wordt afgebeeld op het scherm door een applaus van het publiek en vervolgens vurschijnt de scheidsrechter aan de andere zijde van het scherm.

SCHERM VOOR EINDE VAN HET SPEL

Een spel kan eindigen met een overwinning voor de speler, als de speler een overwinning groet maakt, als de speler verliest, buigt hij zijn hoofd en built. Je bent niet een grote baby!

SUPERVISION

TENNIS PRO '92

TENNIS PRO '92

Mode d'emploi

- 1 - Precaution d'utilisation
- 2 - Boutons de controle
- 3 - Comment Demarrer
- 4 - Comment jouer
- 5 - Score

1 - Precaution d'utilisation

- 1) Durant de longues periodes de jeu, pensez a faire des pauses toutes les heures.
- 2) Evitez les chocs, poussteres et temperatures extremes.
- 3) Ne demontez pas la console ou les cartouches.
- 4) Evitez de mettre les doigts sur les connecteurs.
- 5) Ne pas nettoyer avec des produits solvants, dissolvants ou a l'alcool.

2 - Boutons de commande (controle)

START Demarre et/ou met la jeu en pause

SELECT Selectionne les options

BOUTON "A" Utilise pour le service et pour renvoyer la balle. Si les boutons GAUCHE ou DROIT sont tilises en meme temps, la balle ira dans la direction shoisie. Si le bouton HAUT est utilise en meme temps, le service sera tres puissant. Si le bouton BAS est utilise en meme temps le service sera plus mou.

Figure 1: Joueurs en action. L'arbitre n'est pas visible sur cette image.

BOUTON "B" Utilise aussi pour le service et pour renvoyer la balle. Combine avec les boutons GAUCHE ou DROIT, envoie dans la direction choisie. Combine avec le bouton HAUT, envoie un tir lobe. Combine avec le bouton BAS, envoie en volee amortis.

GAUCHE Deplace le joueur vers la gauche ou combine avec les boutons "A" ou "B", envoie la balle vers la gauche.

DROIT Deplace le joueur vers la droite, combine avec les boutons "A" ou "B" envoie la balle vers la droite.

HAUT Le joueur avance vers le filet. Combine avec "A" donne un tir tres puissant (SMASH). Combine avec "B", donne un tir en hauteur (LOB).

BAS Le joueur recule vers le fond ou court. Combine avec "A", donne un tir mou (AMORTI). Combine avec "B", donne un tir rasant (volee amortie).

3 - Comment debuter (demarre le jeu)

Inserez votre cartouche Tennis Pro '92 dans votre console LSupervision et mettez en marche (ON), le logo Supervision apparait puis le jeu.

Ecran de presentation

Le jeu demarre sur l'ecran de presentation, un seul joueur peut etre selectionne, vous jouez contre la console Supervision. Appuyez sur START pour acceder au prochain ecran.

Ecran de selection du niveau

Vous pouvez choisir parmi 3 niveaux de difficultes : debutant, bon joueur ou joueur professionnel. La fleche vous indique la selection, deplacez-la a l'aide des boutons HAUT et BAS ou du bouton SELECT. Une fois le niveau choisi, appuyez sur START.

Ecran de depart

La foule apparait sur les gradins et applaudit. Apres les applaudissements nous avons une vue du court avec les 2 joueurs et l'arbitre de ligne. L'action commence.

4 - Comment jouer

Le jeu se deroule selon les regles standard du tennis. Le joueur que vous controlez apparait au bas de l'ecran. Le joueur controle par l'ordinateur est en haut de l'ecran.

Vous avez le service. Pour servir utilisez le bouton "A" ou "B" comme indique au paragraphe 2 (controle).

Service

Le service doit se faire alternativement a droite ou a gauche de la partie centrale du court, L'ordinateur vous placera lui-meme a chaque service mais vous pouvez vous deplacer dans cette partie droite ou gauche de court. Le service doit etre fait dans la partie du court adverse a l'inverse de la position de service ex : si vous servez dans la partie gauche de votre cote, vous devez envoyer la balle de service dans la carre de droite de votre adversaire. Vous pouvez diriger la balle de service avec les boutons HAUT, BAS, GAUCHE ou DROIT, mais faites attention a ce que votre balle ne tombe pas en dehors du carre adverse sinon il y a faute et vous perdez votre balle et les points correspondants.

Le jeu

La balle est maintenant en jeu, votre adversaire vous la renvoie. Mettez vous dans l'axe du retour de la balle et lorsqu'elle se trouve a votre hauteur frappez-la avec votre raquette soit en appuyant sur le bouton "A" ou le "B" et en combinant votre tir avec un ou deux des 4 boutons de direction comme indique au paragraphe 2. Ex : la balle arrive a votre portee, vous etes vers la moitie gauche du court, appuyez simultanement sur les boutons "B", HAUT et DROIT. Le resultat sera un tir lobe sur la droite. Pour les diverses combinaisons reportez-vous toujours au paragraphe 2.

Remarque : A tout moment vous pouvez arreter la partie en appuyant sur le bouton START, le jeu se mettra sur PAUSE. Appuyez de nouveau sur START pour reprendre la partie.

Le bouton SELECT n'a plus d'utilite pour ce jeu en cours de partie.

5 - Score

Quand vous gagnez ou perdez un point, un tableau de points apparait brievement dans le centre de l'ecran vous indiquant le score du moment. Les points perdus ou gagnes valent 15 pour la 1ere et la 2eme balle, 10 pour la 3eme. Si vous perdez 4 balles de suite vous perdez la partie en cours soit un jeu. A ce moment, un tableau apparait en haut de l'ecran vous indiquant le nombre de jeux.

Un message dans un cadre apparait pour chaque erreur, FAULT pour faute ex : balle dans le filet au service; OUT pour hors du court ex : la balle sort a gauche ou a droite du carre ou du cadre du court.

Le LET et la faute de pied ne sont pas possibles dans ce jeu, en dehors de ces restrictions la partie se deroule comme sur un vrai court de tennis.

Note de l'editeur Des petites scenes amusantes viendront egayer votre partie. N'oubliez pas de faire des pauses des pauses de temps en temps comme dans un vrai match. Bonne chance avec Tennis Pro '92.