

SUPERVISION™

INSTRUCTION MANUAL

- Level select
 - * Beginner
 - * Average
 - * Expert
- Prizes
 - Price A : Increase crystball by one.
 - Price B : slow down the crystball movement.
 - Price C : Bat becomes larger.
 - Price D : Opening of the well is wider.
 - Price E : Opening of the well becomes normal.
 - Price F : By-pass the current stage.
 - Price G : Crystball becomes larger, more powerful.
 - Price H : Stone block - cannot be destroyed.

CRYSTBALL

GAME OBJECTIVE

This is an action game and it demands sharp observation and quick response from you at all times. The objective is to hit the crystball with the bat to make the obstacle blocks disappear as quickly as possible. You must try to pass as many stages as possible with your three crystball lifes.

Press key A to release the crystball from the bat. You will lose a Crystball life if it falls into the well at the bottom of the screen. You can block the entrance to the well by the bat to catch the crystball.

Game Start - You can select one of three game modes

- a) Beginner
- b) Average
- c) Expert

- In any case, the game difficulty will be increased automatically as you knock off more obstacle blocks.

Game end - When all three crystballs are lost in the well. The game is over.

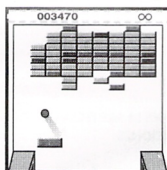
GAME SCORE

- Block A : 50 points
- Block B : 60 points
- Block C : 70 points - needs 3 hits before it breaks.
- Block D : 50 points, as well as a special prize.
- Block E : Cannot be broken. Releases a bird when hit.
- Block F : Cannot be broken. Releases a rabbit when hit.
- Block G : Cannot be broken. Releases a turtle when hit.

A Rabbit- 30 points when caught.

A Bird- 40 points when caught.

A Turtle- Cannot be killed. 80 points when hit.



TO SIGN YOUR NAME

When the "SIGN YOUR NAME" image appears, press LEFT/RIGHT control button to select the position of the letter. Press UP/DOWN control button to select your letter.

KEY ASSIGNMENTS

KEY	FUNCTIONS
KEY A	Release out ball
KEY B	No use
SELECT	No use
START	1) Start a game. 2) Pause/continue the game.
UP	1) Up one field of the Game Select Menu. 2) Select letter to sign name.
DOWN	1) Down one field of the Game Select Menu. 2. Select next letter to sign name.
LEFT	1) Moving bat left. 2) Change position of signature.
RIGHT	1) Moving bat right. 2) Change position of signature.

CRYSTBALL

MANUAL DE INSTRUCCIONES

OBJETIVO DEL JUEGO

Este es un juego de acción y se requiere capacidad de observación y rapidez de respuesta. El objetivo es lanzar el crystalball, desde la plataforma, contra los ladrillos y hacer que éstos desaparezcan. Debes intentar pasar todas las escenas y conseguir la mayor cantidad de puntos posibles, dispones para ello de tres crystalball.

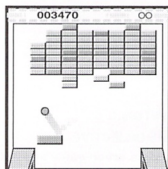
Lanza el crystalball contra los ladrillos desde tu plataforma apretando la tecla A. Perderás un crystalball cada vez que éste caiga por la parte inferior de la pantalla.

COMIENZO DEL JUEGO

Puedes elegir uno de estos tres modos:

- * Básico / Beginner
- * Superior / Average
- * Experto / Expert

En cualquier caso, la dificultad del juego aumentará a medida que vayas deshaciendote de los obstáculos.



PREMIOS

- A : aumenta el tamaño del crystalball
- B : disminuye la velocidad del crystalball
- C: alarga la plataforma
- D: ensancha la plataforma
- E: devuelve la plataforma a su posición normal
- F: pasas a la siguiente escena
- G: el crystalball se alarga y se hace más poderoso
- H: ladrillo de piedra, no se puede destruir

PUNTUACION DEL JUEGO

- Ladrillo A: 50 puntos
- Ladrillo B: 60 puntos
- Ladrillo C: 70 puntos / Necesitas de tres golpes para romperlo
- Ladrillo D: 50 puntos y un premio especial
- Ladrillo E: Irrompible. Libera un pájaro
- Ladrillo F: Irrompible. Libera un conejo
- Ladrillo G: Irrompible. Libera una tortuga
- Conejo : 30 puntos cuando lo capturas
- Pájaro : 40 puntos cuando lo capturas
- Tortuga : No la puedes capturar. 80 puntos por cada impacto

ASIGNACIONES DE LAS TECLAS

TECLA - FUNCIONES

- 1 - Libera el crystalball
- 2 - no se utiliza
- 3 - no se utiliza
- 4 - comienzo del juego
- pausa / continúa el juego
- 5 - selecciona nivel de juego
- busca la letra para grabar tu nombre
- 6 - mueve la plataforma hacia la izquierda
- cambia la posición del nombre
- 7 - mueve la plataforma hacia la derecha
- cambia la posición del nombre

ATENCION

- * Se recomienda mantener el Super Vision lejos del calor, podría dañar los circuitos internos.
- * Evitar los golpes, las caídas y el contacto con el agua.
- * Volver a colocar siempre el cartucho del juego en su envase después de haber terminado de jugar.

PARA GRABAR TU NOMBRE

Cuando aparezca "SIGN YOUR NAME" en la pantalla, aprieta los controles DERECHA o IZQUIERDA para seleccionar la posición de la letra. Oprime la tecla "arriba" o "abajo" para buscar la letra que quieras.