

# SUPERVISION

## P52 SEABATTLE

### Game Description

This is a shooting game in which you are in command of a battleship. To start a game you first have to choose a country, then you move on to choose one of the sixteen enemies which are evenly divided into four star groups of 1-Star 2-Star 3-Star and 4-Star. The 1-Star enemies have the lowest damaging power and are weak. The 4-Star enemies have the strongest damaging power and are strong. 2-Star and 3-Star enemies have medium strengths.

#### Fig 1. Game Selection Screen

- (1) First select one of the three countries for different setting arrangements.
- (2) Then select your enemies ships in either of the four star groups.

#### Fig 2. Battle with Destroyers

Use the Left/Right keys to aim at your targets. Press Key A to shoot.

#### Fig 3. Battle with Cruiser

Your task is to destroy the batteries on the Cruiser.  
Note that the corvette can never be destroyed.

### Key Assignments

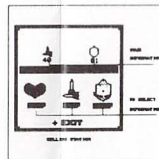
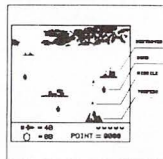
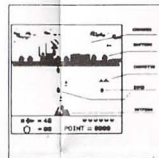
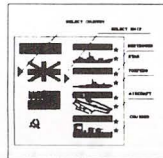
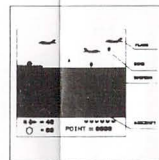
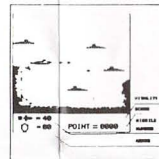
KEYS	FUNCTIONS
START	1. START A GAME 2. Confirm selection 3. PAUSE/CONTINUE THE GAME
SELECT	NOT USED
A	SEND OUT MISSILE
B	NOT USED
UP	1. SELECT MENU UP 2. MOVE BATTLESHIP UP
DOWN	1. SELECT MENU DOWN 2. MOVE BATTLESHIP DOWN
LEFT	1. SELECT MENU LEFT 2. MOVE BATTLESHIP LEFT
RIGHT	1. SELECT MENU RIGHT 2. MOVE BATTLESHIP RIGHT

### Game Score

In each of the Star Groups, there are four battles, namely:  
Battle with Destroyers, Battle with Submarines, Battle with Aircrafts and Battle with Cruiser.

The score points awarded in the appropriate Star Groups are given below:

STAR GROUPS	DESTROYERS	SUBMARINES	AIRCRAFTS	CRUISER
1-STAR	100	200	200	500
2-STAR	200	300	300	600
3-STAR	300	400	400	700
4-STAR	400	500	500	800



# SUPERVISION

## P52 SEABATTLE

### DOEL VAN HET SPEL

Een nieuw gevechtsschip met de codenaam P52 is van de helling gelopen. Het maakt een proefocht om zijn capaciteiten te testen. Uw uiteindelijke doel is om de met 4 sterren vijandelijke torpedojagers, onderzeeërs, vliegtuigen en kruisers te vernietigen.

### OMSCHRIJVING VAN HET SPEL

Dit is een gevechtsspel waarbij u het bavel voert over een gevechtsschip. Om het spel te starten dient u eerst een land te kiezen, dan gaat u verder met het kiezen van de 16 vijanden die weer zijn verdeeld in 4 ster groepen van 1-Ster, 2-Ster, 3-Ster en 4-Ster. De 4-Ster vijanden hebben de sterkste ver- nietigende kracht en zijn moeilijk te verslaan. 2-Ster en 3-Ster vijanden hebben een gemiddelde gevechtskracht.

#### Figuur 1. Titel scherm

#### Figuur 2.

- (1) Kies eerst één van de drie landen voor verschillende rangschikkingen
- (2) Kies dan uw vijandelijke schepen in één van de vier sterren.

#### Figuur 3. Gevecht met de torpedojagers

Gebruik de links/rechts knoppen om op uw doel te richten. Druk op toets A om te schieten.

#### Figuur 4. Gevecht met de onderzeeërs.

Gebruik de vier richtings-knoppen om uw eigen positie te bepalen. Druk op toets A om te schieten.

#### Figuur 5. Gevecht met de vliegtuigen.

Gebruik de vier richtingsknoppen om uw eigen positie te bepalen. Druk op toets A om te schieten. Zowel de vliegtuigen als het vijandelijke gevechtsschip dienen vernietigd te worden.

#### Figuur 6. Gevecht met de kruisers.

Uw taak is om de gevechtsbatterijen op de kruiser te vernietigen. Denk eraan dat het korvet nooit vernietigd kan worden.

#### Figuur 7. Beloningscentrum

Na het winnen van een gevecht bent u in staat meer wapens of harten te kopen met uw score punten.

#### Figuur 8. Scherm dat het einde van het spel weergeeft.

### SCORE

#### Voor een gevecht met torpedojagers

STER GROEP	SCORE PUNTEN
1-ster	100
2-ster	200
3-ster	300
4-ster	400

#### Voor een gevecht met onderzeeërs

STER GROEP	SCORE PUNTEN
1-ster	200
2-ster	300
3-ster	400
4-ster	500

#### Voor een gevecht met vliegtuigen

STER GROEP	SCORE PUNTEN
1-ster	200
2-ster	300
3-ster	400
4-ster	500

#### Voor een gevecht met kruisers

STER GROEP	SCORE PUNTEN
1-ster	500
2-ster	600
3-ster	700
4-ster	800

### FUNCTIES VAN DE TOETSEN

TOETS	FUNCTIES
Start	1. Start het spel 2. Bevestigt de keuze 3. Pauze/vervolgen van het spel
Select	geen functie
Toets A	stuurt projectielen
Toets B	geen functie
Omhoog	1. Keuze van het menu 2. Beweegt het gevechtsschip omhoog
Omlaag	1. Keuze van het menu 2. Beweegt het gevechtsschip omlaag
Links	1. Keuze van het menu 2. Beweegt het gevechtsschip naar links
Rechts	1. Keuze van het menu 2. beweegt het gevechtsschip naar rechts

# SUPERVISION

## P52 SEABATTLE

### OBJECTIFS

Un nouveau bâtiment de guerre du nom de code P52 a été construit. Vous allez le tester pour juger de ses performances. Votre but est de détruire les "4 étoiles" ennemies, des destroyers, des avions, des sous-marins ou des croiseurs.

### DESCRIPTION DU JEU

Jeu de tir dans lequel vous commandez un bateau de guerre. Avant de commencer le partie vous pouvez choisir un pays. Vous vous déplacez pour choisir parmi les 16 ennemis qui sont divisés chacun en 4 groupes d'étoiles. 1 étoile cause de petits dommages – Faible. 4 étoiles cause de gros dommages – Très fort. 2 et 3 étoiles sont de force moyenne.

Fig. 1. Ecran de présentation

Fig. 2. Ecran de sélection de jeu

(1) En 1er sélectionnez 1 des 3 pays pour différents arrangements.  
(2) Sélectionnez l'ennemi et l'un ou l'autre des 4 groupes d'étoiles.

Fig. 3. Bataille avec les destroyers.

Utilisez les boutons gauche et droit pour viser. Appuyez sur "A" pour tirer.

Fig. 4. Bataille avec les sous-marins.

utilisez les 4 boutons de direction pour vous positionner. Appuyez sur "A" pour tirer.

Fig. 5. Bataille avec les avions

Utilisez les 4 boutons de direction pour vous positionner. Appuyez sur "A" pour tirer. Les avions et les bateaux doivent être détruits.

Fig. 6. Bataille avec les croiseurs.

Votre tâche est de détruire les batteries de combat croiseur. La corvette ne peut pas être détruite.

Fig. 7. Récompense.

Après une bataille pour pouvez acheter des armes ou des vies avec les points de votre score.

Fig. 8. Ecran de fin de partie.

### TABLEAU DES SCORES

#### Destroyers

GROUPE D'ÉTOILE	SCORE
1 étoile	100
2 étoiles	200
3 étoiles	300
4 étoiles	400

#### Sous-marins

GROUPE D'ÉTOILE	SCORE
1 étoile	200
2 étoiles	300
3 étoiles	400
4 étoiles	500

#### Avions

GROUPE D'ÉTOILE	SCORE
1 étoile	200
2 étoiles	300
3 étoiles	400
4 étoiles	500

#### Croiseurs

GROUPE D'ÉTOILE	SCORE
1 étoile	500
2 étoiles	600
3 étoiles	700
4 étoiles	800

### BOUTONS DE COMMANDE

BOUTONS	FONCTIONS
Start	1. Démarre la partie 2. Confirme une sélection 3. Met en pause / reprend la partie
Select	Non utilisé
A	Envoi un missile
B	Non utilisé
Up	1. Sélection du menu en montant 2. Déplace le bateau vers le haut
Down	1. Sélection du menu en descendant 2. Déplace le bateau vers le bas
Left	1. Sélection du menu vers la gauche 2. Déplace le bateau à gauche
Right	1. Sélection du menu vers la droite 2. Déplace le bateau à droite