

SUPERVISION™

SUPER KONG

I. GAME INTRODUCTION

As our science and technology became more advance, there were so many consumer products developed in order to improve human living standard, changing our life style to fix in a more comfortable, convenient and enjoyable environment. However, civilization also gave rise to many pollution that deeply influence the natural life cycle.

Somewhere in the forest of America Continent, a little monkey mistakenly ate some chemical waste. This poor monkey was then mutated into a super kong and eat up all the food. The natives was threatened by this Super Kong. A little boy came out to help the natives to fight against Super Kong and the jungle insects.

II. GAME DESCRIPTION

The logo and the title screen will be displayed after power is turned on. You can then select the entering stage up to three by pressing BUTTON A or B. Press the START key to start the actual game.

The objective of the game is to force the SUPER KONG to land within the predefined time. During the game, Super Kong is climbing up to the top of the bamboo. The game will be over if the Super Kong reaches the top. But it would drop by one step if it is hit by the small crystal balls fired by the LITTLE BOY. However, the little boy will die if it is hit by the large fire ball shot by the Super Kong. The game will also be over after the little boy is hit for five times or when the time is out.

In the game playing screen, there are numerous falling objects. Aids will be given to complete the task when you hit Clocks, Hearts or Bombs. However, Iron Blocks would block the path of crystal balls and Bells would bounce the crystal balls upward and thus make the task more difficult. In addition, worms can also be found on ground at times which may hurt the Little Boy.

The function of fighting aids is listed as follows :

- | | |
|-------|---|
| Clock | : Hit this would increase game time by 10 seconds. |
| Heart | : Speed up the little boy's action for a limited period shown on the top right screen. |
| Bomb | : It would explode if it was hit by a small crystal ball and all objects float in the air would drop. |

III. GAME CONTROL

In title screen

- | | |
|----------------|-----------------------|
| START key | : Start the game |
| A key or B key | : To change the stage |

In playing screen

- | | |
|-----------|--------------------------------|
| START key | : To pause and resume the game |
| UP key | : To move up |
| DOWN key | : To move down |
| LEFT key | : To move left if on ground |
| RIGHT key | : To move right if on ground |
| A key | : To jump onto the ground |

SUPERVISION™

SUPER KONG

I. INTRODUZIONE AL GIOCO

La nostra scienza e tecnologia avanza, sviluppando molti nuovi prodotti per migliorare lo standard di vita umana, cambiando il nostro stile di vita, rendendolo piu' conveniente e gradevole nell'ambiente. Comunque, la civilizzazione ha anche aumentato troppo l'inquinamento che ha profondamente influenzato il naturale ciclo della vita. Da qualche parte nella foresta nel Continente America, una piccola scimmia ha mangiato erroneamente alcuni rifiuti chimici. Questa povera scimmia fu allora mutata in un Super Kong che mangia tutto il cibo. Gli abitanti furono minacciati da questo Super Kong. Un piccolo ragazzo esce per aiutare gli abitanti a combattere contro Super Kong e gli insetti della giungla.

II. DESCRIZIONE DEL GIOCO

La scritta e il titolo saranno esposti dopo l'accensione dell'apparecchio.

A questo punto puoi selezionare il livello tra tre, premendo il tasto A o B.

Premi il tasto START per iniziare il gioco attuale.

L'obiettivo del gioco e' quello di forzare SUPER KONG a cadere entro il tempo stabilito. Durante il gioco Super Kong si arrampica sopra il bambu'. il gioco termina se Super Kong raggiunge l'apice. Scendera' di un po' se colpito dalle piccole palle di cristallo lanciate dal ragazzo.

Comunque il ragazzo morira' se colpito dalle grandi palle di fuoco tirate da Super Kong. Il gioco finira' quando il ragazzo sara' ucciso per la quinta volta, o quando il tempo finisce.

Nello schermo del gioco, ci sono numerosi oggetti che cadono. Aiuti saranno dati per completare il compito, se colpisci le sveglie, i cuori, o le bombe. Comunque blocchi di ferro potrebbero bloccare la strada delle palle di cristallo, e le campane faranno rimbalzare in alto le palle di cristallo, e cosi' il compito sara' reso piu' difficile. In piu' si potranno incontrare vermi a terra che portebbero ferire il ragazzo.

Le funzioni degli aiuti sono elencate come segue:

Sveglia:	Colpendola aumenterai il tempo di gioco di 10 secondi
Cuore:	Aumenta la velocita' di azione del ragazzo per un periodo limitato evidenziato nella parte alta destra dello schermo.
Bomba:	puo' esplodere se urtata da una palla di cristallo e tutti gli oggetti che fluttuano nell'aria cadranno.

III. CONTROLLI DI GIOCO

Nello schermo del titolo

TASTO START:	Inizia il gioco
TASTO A O B:	Per cambiare livello
	Nello schermo del gioco
TASTO START:	Mette in pausa e riprende il gioco
TASTO SOPRA:	Muove sopra
TASTO SOTTO:	Muove sotto
TASTO SINISTRA:	Muove a sinistra se sta per terra
TASTO DESTRA:	Muove a destra se sta per terra
TASTO A:	Per saltare a terra
TASTO B:	Per lanciare le palle di cristallo.