

SUPERVISION™

TASAC 2010

I. Game Introduction

In A.D. 2010, human beings are fighting against the TASAC Empire, one of alien bionic mutants clones. You a member of the Earth Defense Arms and is encountering a tough war. Your mission is to destroy TASAC and save Earth. If you fail, human beings will be slaved under the TASAC terrorism.

II. Game Description

When the power is turned on, the SUPERVISION logo is displayed. Then comes the game title screen. In the title screen you are allowed to select a particular stage to start off a new game. To do this, use the UP or DOWN key to move the pointer (STAR) to the STAGE row and use the LEFT or RIGHT key to select the stage number you want to enter for the game. LEFT decrease the stage number by 1 and RIGHT increases the stage number by 1. There are only 10 allowed stages, numbered 0 to 9. Having decided on the stage number to enter a new game, you should move the STAR pointer to the START row and press START to begin the selected game. After having pressed the START button to begin a game, a status screen will give information on the stage number and the number of fighters. Then the actual game starts, your objective is to destroy the Enemy Stage Base in each stage. Use the direction keys to move your fighter and pressing the A-key to fire. Each Base is well protected by numerous number of fighter cruisers and it becomes more difficult to approach the Bases at higher stages.

Initially, you are given 9 fighters to complete your mission. During the game, you may collect 4 types of Supply Ships which can be distinguished by a letter (L, F, P and S) on their main body. These ships will enable you to fight with more energy and power. You must be warned that the higher the stages, the more difficult it is to destroy the Stage Base since the enemies become more powerful and have more destructive weapons. After you have destroyed the Base in the current stage, you will enter the next stage. However, you will get one more fighter life for every 5000 points you scored. If you are destroyed by the enemy, then one fighter life is lost. When no more fighter lives are left, then the game is over and a record screen showing details of your performance will be displayed. The record screen will also be shown temporarily when you are hit.

III. Supply Ship Function

The 4 Supply Ships have the following characteristics. These features become be effective once the corresponding ship is collected.

L Supply Ship : Change weapons
F Supply Ship : Change weapons
P Supply Ship : Increase firing power
S Supply Ship : Increase mobility

IV. Game Score

There are eight different type of enemies in this game. The record screen gives the following information: the stage number, a listing of the number of enemy fights destroyed by type, the points awarded for each enemy type and the total score obtained so far.

ENEMY TYPE I : 10 points
ENEMY TYPE II : 5 points
ENEMY TYPE III : 10 points
ENEMY TYPE IV : 10 points
ENEMY TYPE V : 10 points
ENEMY TYPE VI : 5 points
ENEMY TYPE VII : 10 points
ENEMY TYPE VIII : 5 points

V. Game Controls

UP 1. Select the STAGE option in the STAGE/START option of the title screen
2. Move your fighter upwards
DOWN 1. Select the START option in the STAGE/START option of the title screen
2. Move your fighter downwards
RIGHT 1. Increase the Stage number when the STAGE option is chosen in the title screen
2. Move your fighter rightwards
LEFT 1. Decrease the Stage number when the STAGE option is chosen in the title screen
2. Move your fighter leftwards
A-KEY Cause fighter to fire
START Start / Pause or Resume a game

TASAC 2010

DUTCH

I. Inleiding

In het jaar 2010 woedt er een oorlog tussen mensen en het rijk van TASAC-een clone van buitenaardse bionische mutanten. Jij bent lid van de Earth Defense Arms, het aardse defensieve leger, en er wacht je een verwoede strijd. Het is jouw opdracht TASAC te vernietigen en de Aarde te redden. Als je daar niet in slaagt, zullen de mensen onder het TASAC terrorisme in slavernij komen.

II. Beschrijving van het Spel

Als je de stroom hebt ingeschakeld, verschijnt het SUPERVISION logo. Dan volgt het titelscherm. In het titelscherm kun je een bepaalde fase kiezen om een nieuw spel te beginnen. Om dit te doen breng je de wijzer (STER) met de UP- of DOWN- toets naar de STAGE (fase)-regel en met de LEFT of RIGHT (linker of rechter) toets kies je het gewenste fasennummer om een nieuw spel te beginnen. Met de LEFT-toets gaat het fasennummer met één omlaag en met de RIGHT-toets gaat het fasennummer met één omhoog. Er zijn slechts 10 fasen mogelijk, genummerd van 0 tot 9. Als je de fase voor een nieuw spel hebt gekozen, breng je de STER-wijzer naar de START-regel en druk je op START om het gekozen spel te beginnen. Nadat je de start-toets hebt ingedrukt om een spel te beginnen, geeft een STATUS-scherm informatie over het fasennummer en het aantal gevechtsvliegtuigen. Dan begint het eigenlijke spel. Je moet proberen in elke fase de vijandelijke Fase Basis te vernietigen. Gebruik de richtingtoetsen om je gevechtsvliegtuig te besturen en druk op de A-toets om te vuren. Iedere Basis is goed beschermd door een groot aantal kruisende vliegtuigen en naarmate de fase hoger is, wordt het moeilijker de Basis te bereiken.

In het begin krijg je 9 gevechtsvliegtuigen om je opdracht uit te voeren. Tijdens het spel kan je 4 typen Supply Ships (bevoorradingsschepen) verkrijgen, die alle gemerkt zijn met een letter (L, F, P en S). Deze schepen stellen je in staat met meer energie en vermogen te vechten. Je bent gewaarschuwd dat naarmate de fase hoger is, het moeilijker is een Fase Basis te vernietigen, omdat de vijanden dan sterker zijn en over krachtiger vernietigingswapens beschikken. Als je de Basis in een bepaalde fase hebt vernietigd, kom je in de volgende fase terecht. Maar voor elke 5000 punten die je gescoord hebt krijg je een extra vliegtuigleven. Als je door de vijand vernietigd wordt, verlies je één vliegtuigleven. Als er geen vliegtuigen meer over zijn, is het spel uit en laat een rapportscherm zien hoe je het spel gespeeld hebt. Het rapportscherm verschijnt ook tijdelijk als je geraakt wordt.

III. Functie van een bevoorradingsschip

De vier bevoorradingsschepen hebben de hieronder genoemde functies, welke in werking komen nadat het schip in kwestie is ingelijfd.

Bevoorradingsschip L : Wisselen van wapens
Bevoorradingsschip F : Wisselen van wapens
Bevoorradingsschip P : Versterkt de vuurkracht
Bevoorradingsschip S : Versnelt de beweging

IV. Puntentelling

Een rapportscherm toont het aantal behaalde punten, plus een totaal score vanaf het moment dat je het spel bent gaan spelen.

V. Bedieningstoetsen

UP : Stuurt je vliegtuig omhoog
A-TOETS : Geeft het vliegtuig bevel om te vuren
START : Start/Pauze of hervatting van het spel.

TASAC 2010

French

I. Introduction

En l'an 2010, les humains commencent la guerre contre l'empire de TASAC, celui-ci est constitué de mutants bioniques. Vous êtes un membre de la Défense Armée de la Terre et êtes appelé à combattre dans cette guerre impitoyable. Votre mission est de détruire l'empire de TASAC et de sauver la terre. Si vous échouez, la terre sera réduite en esclavage et soumise au terrorisme de l'empire TASAC.

II. Description du jeu

Quand la console est sous tension, le logo "SUPERVISION" est affiché. Ensuite le titre du jeu s'affiche. Pendant l'affichage du titre du jeu, vous avez la possibilité de sélectionner un niveau particulier de difficulté avant de commencer un nouveau jeu. Pour ce faire, choisir la touche UP ou DOWN pour déplacer l'icône jusqu'à la ligne de niveau de difficulté ensuite utiliser la touche de direction gauche ou droite pour sélectionner le N° de niveau choisi pour le jeu. La touche gauche fait défiler les chiffres par ordre décroissant, la touche de droite par ordre croissant. Il y a 10 niveaux chiffrés de 0 à 9. Dès que le N° de niveau est choisi, déplacer l'icône vers la ligne START et appuyer la touche START pour lancer le jeu. L'affichage vous donnera l'état de la situation en rapport avec le N° de niveau choisi et le nombre de combattants. Le jeu sélectionné commence, votre objectif est de détruire la base de débarquement de l'ennemi à chaque niveau du jeu. Utiliser les touches de direction pour déplacer votre combattant et appuyer la touche A pour faire feu. Chaque base ennemie est protégée par de nombreux croiseurs et le degré de difficulté augmente à chaque niveau de jeu.

En début de partie, vous disposez de 9 combattants pour mener à bien votre mission. En cours de jeu, il est possible de gagner 4 types de vaisseaux supplémentaires qui sont marqués des lettres (L/F/P/S). Ces vaisseaux vous permettront de combattre avec plus d'énergie. Il est à noter que plus le niveau est élevé, plus grandes seront les difficultés pour détruire la base ennemie, du fait que les ennemis sont plus puissants et disposent d'armes plus destructrices. Après avoir détruit la base ennemie dans le niveau de jeu choisi, vous passez au niveau supérieur. Ce passage vous donne un bonus d'une vie par tranche de 5,000 points acquis. Si vous êtes détruit par l'ennemi, une vie est perdue. Si toutes les vies sont perdues, le jeu est terminé et l'écran affichera vos performances. Le record sera également affiché.

III. Fonctions des vaisseaux supplémentaires

Les 4 vaisseaux supplémentaires ont les caractéristiques suivantes; celles-ci seront effectives dès que le vaisseau correspondant a été gagné.

Vaisseau L : Armes de rechange
Vaisseau F : Armes de rechange
Vaisseau P : Augmente la puissance de feu
Vaisseau S : Augmente la mobilité

IV. Résultats du jeu

Un affichage de record est affiché vous montrant vos résultats obtenus et un cumul des résultats que vous avez obtenus depuis le début du jeu.

V. Les touches de contrôles et leurs fonctions

UP : Déplacement des combattants vers le haut
A : Permet de faire feu
START : Permet de lancer le jeu, de mettre en PAUSE et d'arrêter le jeu

GERMAN

I. Spieleinführung

Im Jahr 2010 n.C. kämpfen die Menschen gegen das TASAC Empirium, eine bionische Züchtung mutierter Wesen aus dem All. Als Mitglied des Verteidigungsheers der Erde steht Dir ein schwieriger Krieg bevor. Deine Aufgabe ist es, TASAC zu zerstören und die Erde zu retten. Falls Du versagst, werden die Menschen unter dem Terror von TASAC versklavt.

II. Spielbeschreibung

Wenn das Spiel angestellt wird, erscheint das SUPERVISION Logo, gefolgt vom Titelschirm. Vom Titelschirm aus kannst Du eine Runde auswählen, auf der Du das neue Spiel starten möchtest. Dazu mußt Du mit der UP oder DOWN Taste den Marker (STERN) zur STAGE (RUNDEN)-Reihe bewegen und mit der LEFT oder RIGHT Taste auf die entsprechende Rundennummer für das neue Spiel gehen. Bei LEFT (LINKS) kommst Du zu einer niedrigeren Rundennummer und bei RIGHT (RECHTS) zu einer um 1 höheren. Es gibt insgesamt 10 Stufen, durchnummeriert von 0 bis 9. Nachdem Du die Rundennummer für das neue Spiel eingegeben hast, beweg den STERN-Marker auf die START-Reihe, dann beginnst Du das Spiel indem Du START drückst. Sobald die START Taste gedrückt ist, erscheint auf dem Bildschirm zur Information die Rundennummer und Anzahl der Kämpfer. Dann beginnt das Spiel. Dein Ziel ist es, in jeder Runde das Basislager des Feindes zu zerstören. Mit den Richtungstasten kannst Du Deine Kämpfer lenken und mit Taste A feuern. Jedes Lager ist durch eine größere Anzahl Kampfflugzeuge geschützt und mit steigender Rundenzahl wird der Anflug auf die Lager immer schwieriger.

Ursprünglich hast Du 9 Kampfflugzeuge, um Deine Aufgabe zu erfüllen. Im Spielverlauf kannst Du 4 Arten von Hilfsschiffen einsammeln, die durch einen Buchstaben an der Karosse (L, F, P und S) markiert sind. Diese Schiffe geben Dir mehr Energie und Kraft. Vorsicht: Je höher die Runde, desto schwieriger wird es, das Basislager zu zerstören, da die Feinde stärker werden und mehr Zerstörkraft haben. Sobald Du das Basislager in einer Runde zerstört hast, wirst Du zur nächsten Runde befördert. Dabei bekommst Du für je 5000 Punkte ein extra Leben. Wenn Du durch den Feind zerstört wirst, verlierst Du ein Kämpferleben. Wenn alle Leben verloren sind, ist das Spiel vorbei und es erscheint eine Punktetabelle mit Einzelheiten Deiner Leistung. Diese Punktetabelle erscheint auch kurz bei jedem Treffer an Deinem Schiff.

III. Hilfsschiff-Funktionen

Die 4 Hilfsschiffe haben die folgenden Merkmale. Diese Funktionen treten in Kraft, sobald das entsprechende Schiff eingesammelt wird.

Hilfsschiff L : Waffenwechsel
Hilfsschiff F : Waffenwechsel
Hilfsschiff P : Stärkere Feuerkraft
Hilfsschiff S : Verbesserte Beweglichkeit

IV. Spielwertung

Im Spielverlauf triffst Du auf acht verschiedene Feinde. Die Punktetabelle gibt die folgenden Informationen an: Die Rundennummer, eine Aufstellung der Anzahl feindlicher Kämpfer; durch welche Typen zerstört, die Punkte die für jede Sorte gegeben werden und die bisher erzielte Gesamtpunktzahl.

FEINDTYP I : 10 Punkte
FEINDTYP II : 5 Punkte
FEINDTYP III : 10 Punkte
FEINDTYP IV : 10 Punkte
FEINDTYP V : 10 Punkte
FEINDTYP VI : 5 Punkte
FEINDTYP VII : 10 Punkte
FEINDTYP VIII : 5 Punkte

V. Tastenfunktionen

UP/AUF
1. Wählt STAGE unter der STAGE/START-Wahl im Titelschirm
2. Bewegt Dein Kampfschiff nach oben
DOWN/AB
1. Wählt START unter der STAGE/START-Wahl im Titelschirm
2. Bewegt Dein Kampfschiff nach unten
RIGHT/RECHTS
1. Erhöht die Rundennummer unter STAGE(RUNDEN) im Titelschirm
2. Bewegt Dein Kampfschiff nach rechts
LEFT/LINKS
1. Verringert die Rundennummer unter STAGE(RUNDEN) im Titelschirm
2. Bewegt Dein Kampfschiff nach links
TASTE A
Feuern
START
Starten/Pausieren des Spiels