

# SUPERVISION™

## HAPPY RACE

### I. Game Introduction

This is a relaxed and happy race with you driving under the warm sun. The complex network of the crossing roads make this a difficult race to win.

### II. Game Controls

START Start / Pause & Resume a game  
UP 1. Move car upwards  
2. Choose a game level  
DOWN 1. Move car downwards  
2. Choose a game level  
LEFT Move car leftwards  
RIGHT Move car rightwards  
A-KEY Send out exhaust fume  
B-KEY Send out exhaust fume

### III. Game Details

After the title screen is displayed, pressing START will enter the game level selection screen. You should use the UP or DOWN keys to select one of the three game levels (EASY, NORMAL and HARD).

There are 30 levels. The player will enter a bonus stage for every 5 levels you have passed. Within this bonus stage, you can drive without any pressure because you will not be chased by your enemy cars. You can continue this happy race (bonus stage) until all your fuel is used up.

To pass a level, all you have to do is to collect all the flags displayed in the current level screen. However, during your collection, you must avoid your enemy cars and obstacles such as stones in the road. These enemy cars are always after your tail. If you are threatened by them, you should press either the A-KEY or B-KEY to send out exhaust fumes which will stop the enemy cars temporarily. The only penalty for producing this unfriendly fume is that some fuel will be wasted in this emergency.

In the actual game, the status lines at the bottom of the screen gives you the following 4 pieces of information.

CAR (Remaining car numbers)  
SCORE (your score)  
ROUND (Race number)  
L (Fuel level)

As you drive normally in the race, the fuel will be reduced slowly. The use of exhaust fume will decrease this fuel much further. However, you can refill a certain amount of fuel when the black-flags are collected.

### IV. Game score

There are three types of flags. The scores are awarded as follows:

WHITE FLAGS The first is 100 points  
The second is 200 point  
The N'th flag is N x 100 points  
FLAGS WITH DOTS Two times the values of the above  
BLACK FLAGS Refill car with fuel

During a bonus stage, the score for collecting the prize objects are as follows:

CHERRY 500 points  
STRAWBERRY 800 points  
BANANA 1000 points  
MILK 1500 points  
APPLE 2000 points

For every 30000 you score, you will obtain another car life. The game is over when the car life is 0. The game over screen will display and you can either continue or end the current race. Choose the latter option to start a new race.

# SUPERVISION™

## HAPPY RACE

### Dutch

### I. INLEIDING TOT HET SPEL

Dit is een ontspannen en gelukkige wedstrijd waarbij u rijdt in de warme zon. Het ingewikkelde net van elkaar kruisende wegen maakt dit een wedstrijd die moeilijk te winnen is.

### II. BEDIENINGTOETSEN VAN HET SPEL

START Start/Pauze & Hervatten van een Spel  
UP 1. Stuur de wagen naar boven.  
2. Kies een spelniveau.  
DOWN 1. Stuur de wagen naar beneden.  
2. Kies een spelniveau.  
LEFT Stuur de wagen naar links  
RIGHT Stuur de wagen naar rechts  
A-TOETS Doet uitlaatgas ontsnappen  
B-TOETS Doet uitlaatgas ontsnappen

### III. DETAILS VAN HET SPEL

Nadat de titel op het scherm is verschenen, drukt u op START om de spelniveau selectie op het scherm te krijgen. U dient de UP en DOWN toetsen te gebruiken om een van de drie spelniveau's (EASY, NORMAL en HARD).

Er zijn 30 niveau's. Als speler krijgt u een bonus fase voor iedere 5 niveau's die u passeert. In deze bonus fase kunt u rijden zonder druk, omdat u niet opgejaagd wordt door de auto's van uw tegenstanders. U kunt deze gelukkige race (Bonus fase) voortzetten totdat al uw benzine op is.

Om een niveau te passeren hoeft u alleen alle vlaggen op te pikken die op het huidige niveau op uw scherm vertoond staan. U moet echter tijdens het vergaren van de vlaggen de auto's van uw tegenstanders en obstakels zoals stenen op de weg vermijden. Deze vijandelijke auto's zitten u voortdurend op de hielen. Als u door ze bedreigd wordt, moet u ofwel de A- of B-TOETS indrukken om uitlaatgassen te doen ontsnappen, die de vijandelijke auto's tijdelijk dwingen tot stoppen. De enige straf die u krijgt voor het produceren van deze onvriendelijke gassen is dat er wat benzine verspild wordt bij deze noodtoestand.

In het eigenlijke spel geven de status lijnen onderaan het scherm u de volgende 4 informatie gegevens.

CAR (Nog overgebleven auto nummers)  
SCORE (uw score)  
ROUND (Wedstrijd nummer)  
L (Benzine niveau)

Als u op normale wijze in de wedstrijd meerijdt, wordt de benzine langzaam minder. Het gebruik van uitlaatgassen vermindert deze benzine nog veel meer. U kunt echter een bepaalde hoeveelheid benzine bijtanken, wanneer de zwarte vlaggen opgehaald zijn.

### IV. PUNTENTELLING BIJ HET SPEL

Er zijn drie soorten vlaggen. De puntentelling wordt als volgt toegekend:

WITTE VLAGGEN De eerste is 100 punten.  
De tweede is 200 punten.  
De Nde vlag is N x 100 punten.  
Twee keer de waarde van het bovenstaande  
Tant uw wagen bij met benzine.

VLAGGEN MET STIPPEN  
ZWARTE VLAGGEN

Tijdens een bonus fase is de puntentelling om de prijzen te verzamelen als volgt:

KERS 500 punten  
AARDBEI 800 punten  
BANAAN 1.000 punten  
MELK 1.500 punten  
APPEL 2.000 punten

Voor elke 3.000 punten die u scoort krijgt u een extra autoleven. Het spel is voorbij wanneer het autoleven 0 is. Als het spel voorbij is, wordt dat op het scherm vertoond, en u kunt nu ofwel doorgaan of de huidige wedstrijd beëindigen. Kies de laatste optie als u een nieuwe wedstrijd wilt beginnen.

# SUPERVISION™

## HAPPY RACE

French

### I. INTRODUCTION

Il s'agit d'une course course détendue et agréable alors que vous conduisez sous un soleil chaud. Le réseau compliqué des routes qui se croisent rend cette course difficile à gagner.

### II. TOUCHES ET BOUTONS DE CONTROLE

START	Début/Pause et reprends la partie
UP	1. Déplace la voiture vers le haut 2. Sélectionne le niveau de jeu
DOWN	1. Déplace la voiture vers le bas 2. Sélectionne le niveau de jeu
LEFT	Déplace la voiture vers la gauche
RIGHT	Déplace la voiture vers la droite
A.KEY	Touche A. Envoie la fumée
B.KEY	Touche B. Envoie la fumée

### III. DETAILS DU JEU

Après que le titre du jeu s'est affiché, appuyez sur START pour sélectionner le niveau sur le tableau. Vous devez utiliser les touches UP ou DOWN pour choisir un des trois niveaux de jeu (simple, normal, difficile).

Il y a 30 niveaux. Le joueur accède à un stage de bonus pour chaque niveau qu'il passe. Dans ce stage de bonus, vous pouvez conduire librement sans pression car vous ne serez pas poursuivi par les voitures ennemies. Vous pouvez continuer cette course agréable jusqu'à ce que vous ayez utilisé toute votre essence.

Pour passer au niveau suivant, il suffit de ramasser au passage tous les drapeaux affichés sur l'écran du niveau. Attention, pendant ce ramassage, vous devez éviter les voitures adversaires et les obstacles tels que les pierres sur la route. Vos adversaires sont toujours à votre poursuite. Si vous êtes menacé par l'un d'entre eux, vous pouvez appuyer sur la touche A ou B pour envoyer des gaz d'échappement qui vont arrêter provisoirement vos concurrents. La seule pénalité qui incombe à produire cette fumée désagréable est une combustion supplémentaire de carburant.

Au cours du jeu, la ligne de situation au bas de l'écran vous tient au courant des 4 informations suivantes :

CAR (nombre restant de voitures)  
SCORE (votre score)  
ROUND (nombre de courses)  
L (jauge d'essence)

Si vous conduisez normalement pendant la course, le niveau d'essence va diminuer doucement. L'utilisation des fumées d'échappement consomme beaucoup plus. Cependant, vous pouvez recharger une certaine quantité d'essence en ramassant les drapeaux noirs.

### IV. SCORE DU JEU

Il existe 3 sortes de drapeaux. Les scores sont attribués comme suit :

DRAPEAUX BLANCS	Le premier = 100 points
	Le deuxième = 200 points
	Les suivants = 200 points chacun
DRAPEAUX A POIS	Deux fois la valeur des drapeaux blancs.
DRAPEAUX NOIRS	Recharge d'essence

Pendant la période de bonus, le score pour le ramassage des prix est le suivant :

CERISE	500 points
FRAISE	800 points
BANANE	1000 points
LAIT	1500 points
POMME	2000 points

Cheque fois que vous atteignez 30 000 points, vous obtenez une voiture supplémentaire (une vie). Le jeu est terminé quand le nombre de voiture est 0. GAME OVER (partie terminée) va s'afficher et vous pouvez continuer ou finir le jeu. Choisissez la première option pour commencer une nouvelle course.