

# SUPERVISION™

## HAPPY RACE

### I. Game Introduction

This is a relaxed and happy race with you driving under the warm sun. The complex network of the crossing roads make this a difficult race to win.

### II. Game Controls

START	Start / Pause & Resume a game
UP	1. Move car upwards 2. Choose a game level
DOWN	1. Move car downwards 2. Choose a game level
LEFT	Move car leftwards
RIGHT	Move car rightwards
A-KEY	Send out exhaust fume
B-KEY	Send out exhaust fume

### III. Game Details

After the title screen is displayed, pressing START will enter the game level selection screen. You should use the UP or DOWN keys to select one of the three game levels (EASY, NORMAL and HARD).

There are 30 levels. The player will enter a bonus stage for every 5 levels you have passed. Within this bonus stage, you can drive without any pressure because you will not be chased by your enemy cars. You can continue this happy race (bonus stage) until all your fuel is used up.

To pass a level, all you have to do is to collect all the flags displayed in the current level screen. However, during your collection, you must avoid your enemy cars and obstacles such as stones in the road. These enemy cars are always after your tail. If you are threatened by them, you should press either the A-KEY or B-KEY to send out exhaust fumes which will stop the enemy cars temporarily. The only penalty for producing this unfriendly fume is that some fuel will be wasted in this emergency.

In the actual game, the status lines at the bottom of the screen gives you the following 4 pieces of information.

CAR (Remaining car numbers)  
SCORE (your score)  
ROUND (Race number)  
L (Fuel level)

As you drive normally in the race, the fuel will be reduced slowly. The use of exhaust fume will decrease this fuel much further. However, you can refill a certain amount of fuel when the black-flags are collected.

### IV. Game score

There are three types of flags. The scores are awarded as follows:

WHITE FLAGS	The first is 100 points The second is 200 point The N'th flag is N x 100 points
FLAGS WITH DOTS	Two times the values of the above
BLACK FLAGS	Refill car with fuel

During a bonus stage, the score for collecting the prize objects are as follows:

CHERRY	500 points
STRAWBERRY	800 points.
BANANA	1000 points
MILK	1500 points
APPLE	2000 points

For every 30000 you score, you will obtain another car life. The game is over when the car life is 0. The game over screen will display and you can either continue or end the current race. Choose the latter option to start a new race.

## HAPPY RACE

### French

#### I. INTRODUCTION

Il s'agit d'une course course détendue et agréable alors que vous conduisez sous un soleil chaud. Le réseau compliqué des routes qui se croisent rend cette course difficile à gagner.

#### II. TOUCHES ET BOUTONS DE CONTROLE

START	Début/Pause et reprends la partie
UP	1. Déplace la voiture vers le haut 2. Sélectionne le niveau de jeu
DOWN	1. Déplace la voiture vers le bas 2. Sélectionne le niveau de jeu
LEFT	Déplace la voiture vers la gauche
RIGHT	Déplace la voiture vers la droite
A-KEY	Touche A. Envoie la fumée
B-KEY	Touche B. Envoie la fumée

#### III. DETAILS DU JEU

Après que le titre du jeu s'est affiché, appuyez sur START pour sélectionner le niveau sur le tableau. Vous devez utiliser les touches UP ou DOWN pour choisir un des trois niveaux de jeu (simple, normal, difficile).

Il y a 30 niveaux. Le joueur accède à un stage de bonus pour chaque niveau qu'il passe. Dans ce stage de bonus, vous pouvez conduire librement sans pression car vous ne serez pas poursuivi par les voitures ennemies. Vous pouvez continuer cette course agréable jusqu'à ce que vous ayez utilisé toute votre essence.

Pour passer au niveau suivant, il suffit de ramasser au passage tous les drapeaux affichés sur l'écran du niveau. Attention, pendant ce ramassage, vous devez éviter les voitures adversaires et les obstacles tels que les pierres sur la route. Vos adversaires sont toujours à votre poursuite. Si vous êtes menacé par l'un d'entre eux, vous pouvez appuyer sur la touche A ou B pour envoyer des gaz d'échappement qui vont arrêter provisoirement vos concurrents. La seule pénalité qui incombe à produire cette fumée désagréable est une combustion supplémentaire de carburant.

Au cours du jeu, la ligne de situation au bas de l'écran vous tient au courant des 4 informations suivantes :

CAR (nombre restant de voitures)  
SCORE (votre score)  
ROUND (nombre de courses)  
L (jauge d'essence)

Si vous conduisez normalement pendant la course, le niveau d'essence va diminuer doucement. L'utilisation des fumées d'échappement consomme beaucoup plus. Cependant, vous pouvez recharger une certaine quantité d'essence en ramassant les drapeaux noirs.

#### IV. SCORE DU JEU

Il existe 3 sortes de drapeaux. Les scores sont attribués comme suit :

DRAPEAUX BLANCS	Le premier	=	100 points
	Le deuxième	=	200 points
	Les suivants	=	200 points chacun
DRAPEAUX A POIS	Deux fois la valeur des drapeaux blancs.		
DRAPEAUX NOIRS	Recharge d'essence		

Pendant la période de bonus, le score pour le ramassage des prix est le suivant :

CERISE	500 points
FRAISE	800 points
BANANE	1000 points
LAIT	1500 points
POMME	2000 points

Cheque fois que vous atteignez 30 000 points, vous obtenez une voiture supplémentaire (une vie). Le jeu est terminé quand le nombre de voiture est 0. GAME OVER (partie terminée) va s'afficher et vous pouvez continuer ou finir le jeu. Choisissez la première option pour commencer une nouvelle course.

# HAPPY RACE

## I — Introducción al juego

Esta es una carrera feliz para relajar sus tensiones mientras maneja bajo un tibio sol. Las dificultades que ofrecen los caminos a cruzar hacen difícil ganar esta carrera.

## II — Controles del juego

START	—	comenzar / detener ó reiniciar el juego	
UP	—	1. mover el coche hacia adelante	2. elegir el nivel de juego
DOWN	—	1. mover el coche hacia abajo	2. elegir el nivel de juego
LEFT	—	mover el coche hacia la izquierda	
RIGHT	—	mover el coche hacia la derecha	
CONTROL A	—	arrojar nubes de humo	
CONTROL B	—	arrojar nubes de humo	

## III — Detalles del juego

Después que aparecen los títulos, presionando el control "START", entrará al nivel de selección del juego. Deberá entonces usar los controles UP ó DOWN para seleccionar uno de los tres posibilidades de juego (FÁCIL, NORMAL, DIFÍCIL).

Hay 30 niveles. El corredor entrará al circuito de extensión cada vez que pase cinco niveles. Dentro de este circuito se puede manejar sin presiones pues el corredor no será perseguido por los coches enemigos. Se puede continuar en este circuito hasta agotar el combustible.

Para pasar un nivel, todo lo que debe hacer es juntar las banderas dispersas en la pantalla en ese momento. Durante la recolección se debe evitar a los coches enemigos y obstáculos como piedras en el camino.

Estos coches enemigos están siempre tras su cola. Si el corredor es amenazado por ellos puede presionar los controles "A" ó "B" para arrojarles nubes de humo del caño de escape. Esto alejará temporalmente a los coches enemigos. La única penalidad por producir este humo y arrojarlos al enemigo es la pérdida de combustible que tendrá por esta emergencia.

En este juego la línea de posición que está en la base de la pantalla le brindará las siguientes cuatro piezas de información:

CAR (coche) indica la cantidad de coches  
ROUND (circuito) indica el número de carreras  
SCORE (tantos) indica los puntos ganados  
"L" indica el nivel de combustible

Si se maneja normalmente en la carrera el combustible se consumirá lentamente.  
El empleo de humo disminuirá más adelante.  
Podrá recargar cierta cantidad de combustible cuando junte las banderas negras.

## IV — Los tantos del juego

Hay tres tipos de banderas. Los puntos se distribuyen como sigue.

BANDERAS BLANCAS    1. el primero 100 puntos  
                              2. el segundo 200 puntos  
                              3. la bandera "N" vale 100 puntos.

BANDERAS CON PUNTOS  
O MANCHAS    Dos veces los valores arriba indicados.

BANDERAS NEGRAS    Cargar el tanque con combustible.

En el paso por el circuito de extensión el puntaje por coleccionar los premios es el siguiente:

a. CEREZAS	500 puntos
b. FRUTILLAS	800 puntos
c. BANANAS	1000 puntos
d. LECHE	1500 puntos
e. MANZANAS	2000 puntos

Por cada 3000 puntos, obtendrás un nuevo coche en función.

El juego termina cuando la vida del coche es cero.

Aparecerá entonces la imagen completa del juego en la pantalla y aquí se puede decidir si se continúa el juego indicado ó se termina la presente carrera.

Elige la segunda opción para comenzar una nueva competencia.

PM 2127-SPN2