

SUPERVISION™

SCAFFOLDER

ENGLISH

I. GAME DESCRIPTION

There is a belief that a Devil World exists deep in the Earth's crust. A scaffolder attempts to refute this belief by travelling down. Whenever he successfully disassemble the frame puzzles, he is allowed to travel further downwards.

II. GETTING STARTED

After the power is turned on, the logo and the game playing screen will be shown. Pressing the START key then will bring you to the level selection screen where you can select to play at the beginner level or the skilled level which has a time limit. You can use the SELECT key to select the desirable level and press the START key to confirm your choice. For both levels, six stages are included in the game and each level includes five episodes. Alternatively, you can also select the "password" option to enter to the desired level by entering the correct password. You can enter the password by underlining the appropriate alphabet first using the DIRECTION keys and type it out by pressing Button A.

III. HOW TO PLAY

The objective of the game is to move all wooden frames to the ground. Since you would be killed by falling frames and wooden frames will be broken if its falling height is greater than the height of two units, you must arrange the falling pattern skilfully. Three lives are given initially and you will lose a game if you loses the three lives. Pressing Button B when you are facing a wooden frame would allow you to move that frame. And you can anchor the wooden frame again by pressing button B or button A once more. You can also control the scaffolder to jump by pressing button A.

IV. KEY ASSIGNMENT

KEY	FUNCTION
START	Start / Pause / Confirm selection
SELECT	Select playing levels
A-KEY	Jump / Confirm selection of an alphabet
B-KEY	Make the wooden frame movable or anchor a movable frame when the scaffolder stands besides it.
DIRECTION KEYS	Move the scaffolder / Move the wooden frame when used with button B

SCAFFOLDER

DUTCH

I. SPELOMSCHRIJVING

Er is een geloof dat een Slecht Wereld bestaat diep in de aardkorst. Een beul probeert dit geloof te weerleggen door naar beneden te reizen. Wanneer hij met succes de stukjes puzzels in elkaar zet, wordt het hem toegestaan om verder naar beneden af te reizen.

II. HET STARTEN VAN HET SPEL

Als de power op aan staat, verschijnen de logo en het beeld waarin het spel wordt gespeeld. Een druk op de START knop zal je verder brengen tot het niveau-keuze-beeld waarin je kunt kiezen of je op beginnersniveau dan wel op een gevorderde niveau wilt spelen. Het verschil zit het in de tijd. Je kunt het gewenste niveau kiezen door op de SELECT knop te drukken en druk daarna op START om je keuze te bevestigen. Voor beide niveaus zijn er zes stadia ingebouwd in het spel en ieder niveau omvat vijf episodes. Je kunt ook de "wachtwoord" optie gebruiken om de gewenste spelniveau binnen te treden door het juiste wachtwoord in te toetsen. Je kunt het juiste wachtwoord invoeren door de letters te onderstrepen met behulp van de DIRECTION knoppen en typ het uit door op de A knop te drukken.

III. HOE TE SPELEN

De doel van het spel is om alle houten frames te verplaatsen naar de grond. Omdat je gedood kan worden door vallende frames en houten frames zullen afbreken als ze valhoogte groter is dan twee hoogte-eenheden, moet je de vallende patroon goed regelen. Aan het begin van het spel krijg je drie levens en je verliest het spel als je alle drie levens kwijt raakt. Een druk op de B knop als je een houten frame tegen komt, sta je toe dat frame te verplaatsen. En je kunt de houten frame vastleggen door opnieuw op de B knop of de A knop te drukken. Je kunt ook de beul laten springen door een druk op de A knop.

IV. BELANGRIJKSTE FUNCTIES

Knoppen	Functie
START	Starten / Pauzeren / Bevestigen keuze
SELECT	Kiezen van spelniveaus
A knop	Springen / Bevestigen letter keuze
B knop	Maakt de houten frame verplaatsbaar of vastleggen van een verplaatsbare frame als de beul ernaast staat
DIRECTION knoppen	Beweegt de beul / Beweegt de houten frame als tegelijk met de B knop wordt gebruikt

SCAFFOLDER

FRENCH

I. DESCRIPTION

La croyance que le diable vit en enfer au coeur de notre Terre est très répandue. Un grimpeur d'échaffaudage entreprend de prouver le contraire en descendant au centre de la planète. Quand il réussit à démonter les puzzles d'échaffaudage, il peut alors descendre un peu plus bas.

II. MISE EN MARCHÉ

Après avoir allumé l'appareil, le sigle et le tableau de jeu apparaissent à l'écran. Appuyez sur START pour obtenir le tableau de sélection de niveau où vous pourrez choisir le niveau débutant ou avancé avec un temps limite. Appuyez sur SELECT pour déterminer le niveau de votre choix et sur START pour le confirmer. Pour les 2 niveaux, il existe 6 degrés de difficulté et chaque niveau comprend 6 épisodes. Vous avez aussi la possibilité d'utiliser l'option "PASSWORD" (mot de passe) pour accéder directement au niveau souhaité en entrant le mot de passe correct. Entrez le mot de passe en soulignant les lettres de l'alphabet à l'aide des touches de direction. Confirmez en appuyant sur A.

III. COMMENT JOUER

L'objectif du jeu consiste à déplacer tous les morceaux d'échaffaudage de bois jusqu'au sol. Les morceaux qui tombent risquent de vous tuer et ils se brisent s'ils tombent de plus de 2 unités de hauteur. Vous devez donc arranger les morceaux qui tombent avec adresse. Vous disposez de 3 vies en début de partie et vous avez perdu quand vos 3 vies sont terminées. Appuyez sur B quand vous êtes en face d'un morceau d'échaffaudage pour le déplacer. Vous pouvez l'accrocher en appuyant sur B ou sur A encore une fois. Pour contrôler les sauts du grimpeur, utilisez la touche A.

IV. TOUCHES ET FONCTIONS

START	Début / Pause / Confirmation de sélection
SELECT	Pour choisir les niveaux
A	Saut / Confirmation de la sélection d'une lettre de l'alphabet
B	Pour déplacer un morceau d'échaffaudage ou pour l'accrocher quand le grimpeur se trouve à côté
TOUCHE DE DIRECTION	Déplacement du grimpeur / Déplacement d'un morceau d'échaffaudage quand vous utilisez la touche B