

# SUPERVISION™

## SPACE FIGHTER

### GAME DESCRIPTION

There is a Skata star in the L Galaxy. One day, a band of space robbers comes to Skata. The people of Skata make three robots to defend their home galaxy. They engage in a war in the hopes to restore peace to the L Galaxy.

### GETTING STARTED

If the START key is not pressed when the game title screen is shown, then the characteristics of the warriors will be displayed in sequence. Pressing the START key will put you on Stage One of the game. Use the direction keys to move the fighter and press the A-Key to shoot your enemies. When the fighter is shot, energy will be reduced. Finding and entering the Power Station gives you a number of option as follows. Use the UP or DOWN key to move the pointer to the SELECT ACTOR or ENERGY field, then press the B-KEY to activate the selection. These two options allow you to select a different fighter and refill the lost energy respectively. Use the third option to exit this screen, i.e. use the UP or DOWN key to point to the EXIT field and press the B-key.

To win the war, you must find the Power Station where you will be able to select one of the three warriors and refill the lost energy if required. Be warn that you have only one life, and take the advice to refill before it is too late.

### GAME SCORE

ENEMY1 , ENEMY2 ..... 1000 POINT  
ENEMY3 , ENEMY4 ..... 1500 POINT  
ENEMY5 , ENEMY6 ..... 2000 POINT  
ENEMY7 , ENEMY8 ..... 4000 POINT

### GAME OVER

The game over screen will be shown when the Space Fighter's energy is reduced to zero. Then you can select either to continue or end the game. Use the UP or DOWN key to point to option and press START to confirm your choice. Continue a game means starting the game at the current level.

### KEY DESCRIPTION

KEY	FUNCTION
START	START / PAUSE A GAME
SELECT	NOT USED
UP	MOVE UP
DOWN	MOVE DOWN
LEFT	MOVE LEFT
RIGHT	MOVE RIGHT
A_KEY	SHOOT
B_KEY	INSIDE POWER STATION : SELECT WARRIOR, REFILL ENERGY OR EXIT FROM POWER STATION

# SUPERVISION™

## SPACE FIGHTER

### Dutch

#### SPELBESCHRIJVING

Er is een Skata ster in het L melkwegstelsel. Op een dag komt er een groep ruimte dieven naar Skata. De mensen van Skata maken drie robotten om hun melkwegstelsel te verdedigen. Ze gaan in de aanval over in de hoop de vrede in het L melkwegstelsel te herstellen.

#### SPELREGELS

Als de START toets niet wordt ingedrukt wanneer het titelbeeld van het spel is te zien, dan worden de eigenschappen van de vechters in volgorde getoond. Door de START-toets in te drukken word je in Traject 1 van het spel gezet. Gebruik de richtingtoetsen om de vechter te verplaatsen en druk de A-toets in om op je vijanden te schieten. Wanneer de vechter is neergeschoten, dan wordt de energie verminderd. Het vinden en het binnengaan van het Energie Station geeft je een aantal keuzes als volgt. Gebruik de UP-toets (naar boven) of DOWN-toets (naar beneden) om de pion naar de SELECT ACTOR of ENERGY veld te verplaatsen, druk dan de B-toets in om de keuze te activeren. Deze twee keuzes veroorloven je respectievelijk om een andere vechter te kiezen en om de verloren energie op te vullen. Gebruik de derde keuze om van dit beeld te verdwijnen d.w.z. gebruik de UP-toets of DOWN-toets om naar het EXIT veld te wijzen en druk de B-toets in.

Om de oorlog te winnen moet je het Energie Station vinden waar je een van de drie vechters kan kiezen en de verloren energie kan opvullen als dat nodig is. Wees gewaarschuwd: je hebt maar een leven en gebruik het advies om te tanken voordat het te laat is.

#### PUNTENTELLING

VIJAND 1, VIJAND 2 1000 PUNTEN  
VIJAND 3, VIJAND 4 1500 PUNTEN  
VIJAND 5, VIJAND 6 2000 PUNTEN  
VIJAND 7, VIJAND 8 4000 PUNTEN

#### SPELEINDE

Het speleindebeeld wordt getoond als de energie van de Ruimtevechter is verminderd tot nul. Dan kan je kiezen om het spel voort te zetten of om te stoppen. Gebruik de UP- of DOWN-toets om naar de keuze te wijzen en druk START in om je keuze te bevestigen. Doorgaan met het spel wil zeggen het spel beginnen op het je laatste niveau.

#### TOETSDESCRIJVING

TOETS	FUNCTIE
START	BEGIN/PAUZEER EEN SPEL
SELECT	NIET GEBRUIKT
UP	BEWEEG NAAR BOVEN
DOWN	BEWEEG NAAR BENEDEN
LEFT	BEWEEG NAAR LINKS
RIGHT	BEWEEG NAAR RECHTS
A-TOETS	SCHIET
B-TOETS	IN HET ENERGIE STATION: KIES VECHTER< VUL ENERGIE OF VERLAAT (EXIT) HET ENERGIE STATION

# SUPERVISION™

## SPACE FIGHTER

French

### DESCRIPTION DU JEU

Il y a une étoile nommée SKATA dans la Galaxie L. Un jour, une bande de voleurs de l'espace arrivent sur SKATA. Les habitants de SKATA construisent alors 3 robots pour défendre leur galaxie. Ils s'engagent dans une guerre avec l'espoir de ramener la paix dans la Galaxie L.

### POUR COMMENCER LE JEU

Si vous n'appuyez pas sur la touche START quand le titre est affiché sur l'écran, les caractéristiques des guerriers vont être indiquées par séquence. Appuyez sur START et vous arrivez au niveau 1 du jeu. Utilisez les touches de direction pour déplacer le combattant et appuyez sur la touches de direction pour tirer sur vos ennemis. Quand le combattant est touché, l'énergie diminue. Quand vous trouvez les centrales d'énergie, vous pouvez choisir un certain nombre d'options comme indiqué ci-dessous. Utilisez les touches UP (haut) et DOWN (bas) pour déplacer le curseur vers SELECT ACTOR (acteur sélectionné) ou ENERGY (champ d'énergie), puis appuyez sur B pour activer la sélection. Ces deux options vous permettent de choisir un combattant différent et de refaire le plein d'énergie respectivement. Utilisez la troisième option pour sortir de cet écran. Pour cela, utilisez les touches UP ou DOWN pour indiquer le champ EXIT (sortie) et appuyez sur la touche B.

Pour gagner cette guerre, vous devez trouver la centrale d'énergie o.J vous pourrez choisir un des trois guerriers et faire le plein d'énergie lorsque vous en avez besoin. N'oubliez pas que vous n'avez qu'une vie et suivez ce conseil : faites le plein d'énergie avant qu'il ne soit trop tard!

### SCORE DU JEU

ENNEMI 1 , ENNEMI 2	1000 points
ENNEMI 3 , ENNEMI 4	1500 points
ENNEMI 5 , ENNEMI 6	2000 points
ENNEMI 7 , ENNEMI 8	4000 points

### FIN DU JEU

L'écran GAME OVER (fin du jeu) va s'afficher quand l'énergie du combattant de l'espace est réduite à zéro. Vous pouvez alors choisir de continuer ou d'arrêter le jeu. Utilisez la touche UP ou DOWN pour désigner l'option choisie et appuyez sur START pour confirmer votre choix. Continuer un jeu signifie recommencer au niveau de difficulté du jeu précédent.

### DESCRIPTION DES TOUCHES

TOUCHE	FONCTION
START	Début/Pause
SELECT	Inutilisé
UP	Déplace vers le haut
DOWN	Déplace vers le bas
LEFT	Déplace vers la gauche
RIGHT	Déplace vers la droite
A.KEY	Touche A - Tir
B.KEY	Touche B - A l'intérieur de la centrale d'énergie Choisit le combattant, refait le plein d'énergie ou pour sortir de la centrale d'énergie.