

SUPERVISION™

SONNY X'PRESS

ENGLISH

I. GAME DESCRIPTION

COME ON! SPEED UP! You, an express delivery worker named Sonny, are driving your little motorcycle to deliver all the packages within the limited time. It is a game of speed, tactics and intelligence. Surely you can make it! All the best!

II. GETTING STARTED

Turn the power on and displayed the logo and title page. Press START key to go into the game playing screen.

III. HOW TO PLAY

A. Goal

The main goal of the game is to make Sonny rich and put as much money in the bank by delivering all the packages from the post office to the place where he lives before the time is over.

B. Game over

Initially 3 lives are given and 1 extra life will be gained at each new level. Game will be over when all the lives are lost. You have to press START key and then back to the logo and title page and restart the game.

C. Control

Before delivery, getting information about the delivery addresses and the town map is possible by pressing B-key. The status about lives, fuel, carried money, money on the bank, penalties, packages and remaining time during the game can also be checked by pushing A-key.

You control Sonny with your Supervision and can steer him with the CURSOR keys through the busy traffic. For each package that Sonny delivers, he gets \$10. He needs that money to get fuel for his motorcycle and to pay penalties if he does something wrong. But if he can, he should bring it to the bank where it is safe. When Sonny loses a life, he also loses the money he carries, but he does not lose the money in the bank.

There are ten levels in the game (LEVEL 0 - LEVEL 9). Every level there is more traffic, more packages to bring and from LEVEL 3 onwards the city becomes bigger. You have to go to the post office 3 times saving enough money in the bank for going to the next level. When Sonny has a penalty, he has to pay it at the police station. If he doesn't, the police may catch him. When he is caught by the police and Sonny does not carry enough money, he loses one life. Also Sonny has to be careful for the oily spots on the road or the bush close to where he may slip and for the crossing pedestrian that he may not drive over! You have to plan the best route that Sonny can take to deliver all the packages before the time is over. Functions of the keys for various purposes will be shown in the KEY ASSIGNMENT SECTION.

IV. KEY ASSIGNMENT

PURPOSE	CONTROL OF KEYS
1. GET PACKAGE(S)	Control the CURSOR key (UP, DOWN, LEFT and RIGHT) to drive up near the Post office, press SELECT and the CURSOR key that points to the Post Office at the same time.
2. SEE TOWN MAP/ DELIVERY ADDRESSES	Press B-key. The addresses are marked by a house.
3. SEE STATUS	Press A-key. You see the following information: LIVES, FUEL, CARRIED MONEY, MONEY IN THE BANK, PENALTIES, PACKAGES, REMAINING TIME.
4. DELIVER PACKAGE	Control the CURSOR key to drive up near a marked house, press SELECT plus the CURSOR key that points to the house simultaneously.
5. GET FUEL	Control the CURSOR key to drive up near the gas station. Press SELECT and the CURSOR key that points to the gas station simultaneously.
6. PUT/GET MONEY FROM BANK	Control the CURSOR key to drive up near the bank. Press the CURSOR key that points to the bank plus the SELECT key simultaneously. Control the CURSOR DOWN/LEFT to put money on the bank and UP/RIGHT to get money from the bank.
7. PAUSE	Press PAUSE to stop and press any other key to continue again.

V. SCORING

You can get \$10 for successful delivery of each package.

SONNY X'PRESS

DUTCH

I. Spelomschrijving

Je bent de courier Sonnyboy en je rijdt op je kleine motorfiets om pakketjes te bezorgen binnen een bepaalde tijdlimiet. Het is een spel van snelheid, tactiek en intelligentie. Zeker weten dat je dat kunt! Succes!

II. Opstarten

Nadat je het spel hebt aangezet verschijnt het logo en de titelpagina. Druk op de START knop om in het spelscherm te komen.

III. Het spel

A. Doel

Het doel van het spel is om Sonnyboy \$1000,- te laten verdienen en om zoveel mogelijk geld op de bank te zetten door de pakketjes van het postkantoor naar de afleveradressen te brengen voordat de speeltijd om is.

B. Einde spel

Aanvankelijk begin je met drie levens en één extra leven is te behalen bij elk nieuw niveau. Het spel is voorbij als alle levens verloren zijn. Je moet dan op de START knop drukken en terug gaan naar het logo en de titelpagina om het spel te herstarten.

C. Besturing

Vóór de levering is er een mogelijkheid om informatie over de leveringsadressen en de stadskaart te verkrijgen door op de B-toets te drukken. De benodigde gegevens betreft levens, benzine, geld dat hij bij zich heeft, geld op de bank, boetes, pakjes en resterende tijd kunnen gecontroleerd worden door tijdens het spel op de A-toets te drukken.

Je bestuurt Sonnyboy met de CURSOR toetsen door het drukke verkeer. Voor elk pakje dat Sonny bezorgt hij \$10,-. Hij heeft het geld nodig om benzine te kopen voor zijn motorfiets en boetes te betalen als hij een verkeersovertreding maakt. Indien mogelijk, moet hij het geld naar de bank brengen zodat het veilig is. Wanneer Sonnyboy een leven verliest, verliest hij ook het geld wat hij bij zich draagt, maar hij verliest niet het geld op de bank.

Er zijn 10 niveaus in het spel (NIVEAU 0 - NIVEAU 9). In elk niveau is er meer verkeer, zijn er meer pakjes om te bezorgen en vanaf niveau 3 wordt de stad steeds groter. Je moet drie keer naar het postkantoor gaan om genoeg geld te sparen op de bank om naar het volgende niveau te gaan.

Wanneer Sonnyboy een boete krijgt, moet hij hem gaan betalen op het politiebureau. Als hij dat niet doet kan de politie hem oppakken. Wanneer hij is opgepakt door de politie en Sonnyboy niet genoeg geld bij zich heeft om te betalen verliest hij een leven. Ook moet Sonnyboy voorzichtig zijn bij olievllekken op de weg of dicht op de weg staande struiken waardoor hij kan slippen alsmede voor overstekende voetgangers die hij niet mag overrijden! Je moet de beste en snelste route plannen zodat Sonnyboy al de pakjes kan bezorgen voordat de speeltijd om is. Functies van de knoppen en de verschillende mogelijkheden kun je zien in het FUNCTIETOETSEN SCHEMA.

IV. Functietoetsen schema

DOEL	BESTURING
1. Een pakje ophalen	Bestuur de CURSOR knop (naar boven naar beneden, links en rechts) om naar het postkantoor te rijden, druk tegelijk op de SELECT knop en op de CURSOR knop die naar het postkantoor wijst.
2. De stadskaart inzien/ leveringsadressen	Druk op de B-knop. De adressen zijn aangegeven bij een huis.
3. Stand bekijken	Druk op de A-knop. Je ziet de volgende informatie: LEVENS, BENZINE, GELD WAT HIJ BIJ ZICH HEEFT, GELD OP DE BANK, BOETES, PAKJES, RESTERENDE TIJD.
4. Een pakje bezorgen	Bestuur de CURSOR knop om naar een aangegeven huis te rijden, druk op de SELECT knop gelijktijdig met de CURSOR knop die naar het huis wijst.
5. Benzine halen	Bestuur de CURSOR knop om naar de dichtbijzijnde benzinepomp te rijden. Druk gelijktijdig op de SELECT knop en op de CURSOR knop die naar de benzinepomp wijst.
6. Brengen/halen van geld van de bank	Bestuur de CURSOR knop om naar de dichtbijzijnde bank te rijden. Druk gelijktijdig op CURSOR knop die naar de bank wijst en de SELECT knop. Bestuur de CURSOR naar boven/naar beneden om het geld op de bank te zetten en gebruik de links/rechts knoppen om het geld eraf te halen.
7. Pauze	Druk op pauze om het spel te stoppen en druk op een willekeurige knop om het spel te hervatten.

V. Score

Je verdient \$10,- met elke succesvolle bezorging van een pakje.

SONNY X'PRESS

FRENCH

I. Description

Vite! Dépêche toi! Tu es Sonny le coursier et tu dois livrer tes paquets avec ton scooter avant que le temps ne soit écoulé.
C'est un jeu de vitesse, de tactique et d'intelligence.

II. Comment démarrer

Allumez votre console. Attendez l'écran de présentation du jeu, puis appuyez sur START.

III. Comment jouer

A. But du jeu

Le but final est de rendre Sonny très afin qu'il ait le plus d'argent possible à la banque, et cela avant le temps limite.

B. Fin de partie

Vous avez initialement 3 vies et une vie supplémentaire chaque fois que vous passez un niveau. Vous avez perdu si vous n'avez plus de vie. Recommencez le jeu en appuyant sur START.

C. Le jeu

Initialement Sonny a juste le plein de son scooter. Pour mettre de l'argent à la banque, il doit livrer des colis; chaque colis livré lui rapporte 10 \$. Pour se repérer dans la ville, Sonny a un plan qui apparaît lorsque l'on appuie sur le bouton "B". La poste est représentée par une enveloppe, la banque par le signe \$ (dollar), la police par un "P". Il y a également une pompe à essence pour refaire le plein à condition d'avoir de l'argent dans la poche.

Sonny peut aussi se renseigner sur son état en appuyant sur le bouton "A". De haut en bas à l'écran: le nombre de vies restant, le niveau d'essence, le nombre de dollars en poche, le nombre de dollars à la banque, les dollars dus pour les contraventions, le nombre de paquets transportés et le temps restant.

Il y a 10 niveaux dans le jeu. La difficulté va en croissant: plus de circulation et plus de coils à livrer. A partir du niveau 3 la ville s'agrandit. Si Sonny fait une faute il y a contravention, il peut dans ce cas aller la payer au poste de police, s'il ne le fait pas les policiers peuvent l'attraper et l'obliger à payer. S'il a de l'argent dans la poche il paye et peut continuer sa route, s'il n'a pas d'argent sur lui il perd une vie. Aussi doit il faire attention à respecter la signalisation et le code de la route pour ne pas être pénalisé.

Remarque: si vous avez transporté 3 colis et que vous avez 30 \$ en poche, vous pouvez les déposer à la banque, cela vous permet de passer au niveau suivant.

IV. Touches de commandes

Haut / Bas / Gauche / Droit	Pour conduire votre scooter au milieu de la circulation.
Start	Met en pause. Pour continuer appuyez sur n'importe quelle touche.
Bouton "A"	Permet d'avoir l'état du jeu (vie, essence, ...)
Bouton "B"	Permet d'avoir le plan de la ville. Remarque: l'endroit où Sonny doit livrer est représenté par une maison qui n'apparaît que lorsque Sonny a pris un paquet à la poste.
Select	Cette touche est très importante car elle permet de prendre un paquet à la poste, de le livrer, de prendre de l'essence, de mettre de l'argent à la banque et de payer les contraventions au poste de police. Pour cela mettre Sonny près de l'endroit désiré, ex: la poste, vérifier sur le plan que vous êtes bien à côté, appuyez sur "select" et avec les touches curseurs dans la direction de la poste, vous venez de prendre un colis (ou plusieurs suivant le niveau) procédez de même pour livrer le colis. Placez-vous à côté de la maison, appuyez sur "select" et le bouton de direction correspondant à la direction de la maison par rapport au scooter, votre colis est livré. Vous avez gagné 10 \$, procédez ainsi pour faire le plein ou déposer de l'argent à la banque. Pour la banque servezvous des touches du curseur pour mettre ou retirer de l'argent.

V. Score

Chaque paquet livré rapporte 10 \$.