

SUPER VISION

SUPER BLOCK

ENGLISH

GAME DESCRIPTION

"SUPER BLOCK" contains three block games - "PLAY BLOCK", "FILL BLOCK" & "HIT BLOCK". Use the UP/DOWN key to select a game to play, then press the A-key or START key will take you to the first stage of that game. Details of each are described below. Press A-key + B-key + START + SELECT will reset the game.

If you fail to achieve the objective of the game, the CONTINUE/END screen will be displayed. Use the UP/DOWN key to select and press START to confirm. If you succeed in achieving the objective, you will automatically enter the next stage.

• PLAY BLOCK

GAME DESCRIPTION

The block number in the middle of the top screen is the total number of target blocks set up for the current stage. Target blocks are found at the bottom left hand corner. You have to leave clear the number of target blocks by destroying other blocks. To destroy a block, the man on right must push the moving block to hit target blocks of the same type. Non-destroyable blocks on top left corner can be used to divert the moving block at right angles. There are 40 stages in the game. It will be getting more difficult to leave clear the number of target blocks at higher stages.

GAME SCORE

The highest score will be kept as a record. Each time a block or chains of blocks are destroyed, the score points awarded will be displayed.

KEY ASSIGNMENT

UP	MOVE MAN UP
DOWN	MOVE MAN DOWN
A-KEY	PUSH THE MOVING BLOCK
START	PAUSE / START

• FILL BLOCK

GAME DESCRIPTION

The object of this game is to fill up the gaps of the descending, irregular blocks before they reach the dash line just above the launching stand. Once the gaps are filled to form a complete rectangular object, the whole block will disappear. The game ends when the descending blocks reach the dash line.

Having selected the game you are presented with an option screen to choose a starting stage in the game. There are 6 stages. The higher the stage, the faster the irregular blocks fall.

GAME SCORE

Points will be awarded whenever rectangular blocks are formed & disappeared.

KEY ASSIGNMENT

LEFT	MOVE THE LAUNCHING STAND LEFT
RIGHT	MOVE THE LAUNCHING STAND RIGHT
A-KEY	SHOOTING BLOCKS TO FILL
START	PAUSE / BEGIN

• HIT BLOCK

GAME DESCRIPTION

This game is very similar to that of FILL BLOCK. Your objective is to hit and remove falling target blocks. The launching stand is able to send out 4 types of hitting blocks - rectangular, triangle, circle & cross. If the hitting block type matches that of the target block, the target block will disappear. You are given the option to choose the entering stage of the game. The game ends when the target block reaches the dash line.

KEY ASSIGNMENT

LEFT	MOVE THE LAUNCHING STAND LEFT
RIGHT	MOVE THE LAUNCHING STAND RIGHT
A-KEY	SHOOTING BLOCKS TO HIT
B-KEY	CHOOSE NEXT BLOCK TYPE
START	PAUSE / BEGIN

SUPER VISION

SUPER BLOCK

DESCRIZIONE DEL GIOCO

SUPER BLOCK COMPRENDE 3 GIOCHI DIVERSI: PLAY BLOCK, FILL BLOCK, HIT BLOCK

PER SELEZIONARE UNO DEI 3 GIOCHI PREMI IL TASTO UP/DOWN, POI PREMI IL TASTO A O START E TI TROVERAI NELLA PRIMA FASE DEL GIOCO. PER TORNARE AL MENU DI SELEZIONE DEL GIOCO PREMI SIMULTANEAMENTE I TASTI: A+B+START+SELECT SE NON RAGGIUNGERAI L'OBIETTIVO DEL GIOCO, SULLO SCHERMO APPARIRÀ 'CONTINUE/END'. CON IL TASTO UP/DOWN PUOI CONTINUARE IL GIOCO O RITORNARE AL MENU PRINCIPALE. SE RAGGIUNGI IL TUO OBIETTIVO ENTRERAI AUTOMATICAMENTE NELLA FASE SUCCESSIVA.

PLAY BLOCK

LO SCOPO E' DI FAR RESTARE UN SOL BLOCCO DELLA STESSA NATURA NELL'AREA DEL GIOCO: E' SOPRATTUTTO UN GIOCO DI RIFLESSIONE. CI SONO 3 INDICATORI IN ALTO SULLO SCHERMO: A SINISTRA IL NUMERO MASSIMO DI BLOCCHI CHE DEVONO RESTARE AL CENTRO IL NUMERO TOTALE DEI BLOCCHI CHE RESTANO NELL'AREA DEL GIOCO A DESTRA IL TUO PUNTEGGIO CHE AUMENTA DISTRUGGENDO I BLOCCHI. PER DISTRUGGERE UNO O PIU' BLOCCHI BISOGNA CHE SIA IL BLOCCO BERSAGLIATO CHE QUELLO LANCIATO SIANO DELLA STESSA NATURA. I BLOCCHI NON DISTRUTTI NELL'ANGOLO IN ALTO A SINISTRA POSSONO ESSERE USATI PER DEVIARE IL MOVIMENTO DEI BLOCCHI NEGLI ANGOLI A DESTRA. CI SONO 40 FASI DIVENTERA' SEMPRE PIU' DIFFICILE, AI LIVELLI PIU' ALTI LASCIARE LIBERI IL NUMERO DEI BLOCCHI BERSAGLIO.

PUNTEGGIO

IL PUNTEGGIO PIU' ALTO SARA' MEMORIZZATO COME RECORD. OGNI VOLTA CHE UN BLOCCO O UNA CATENA DI BLOCCHI E' DISTRUTTO, I PUNTI ASSEGNATI APPARIRANNO SULLO SCHERMO.

FUNZIONI DEI TASTI

UP	MUOVE L'UOMO VERSO L'ALTO
DOWN	MUOVE L'UOMO VERSO IL BASSO
TASTO A	GUIDA IL MOVIMENTO DEL BLOCCO
START	FERMA /INIZIA IL GIOCO

FILL BLOCK

L'OBIETTIVO DI QUESTO GIOCO E' QUELLO DI RIEMPIRE LO SPAZIO CON I BLOCCHI IRREGOLARI CHE SCENDONO DALLO SCHERMO, PRIMA CHE GIUNGANO ALLA LINEA DI LANCIO. UNA VOLTA CHE LO SPAZIO E' RIEMPITO DA UN RETTANGOLO COMPLETO IL TUTTO SCOMPARIRA'.

QUANDO I BLOCCHI GIUNGONO ALLA LINEA DI LANCIO IL GIOCO FINIRA'. INIZIANDO IL GIOCO PUOI SELEZIONARE IL LIVELLO DI DIFFICOLTA' SCEGLIENDO DA 1 A 6. CONSIDERANDO CHE 1 E' IL LIVELLO PIU' BASSO.

PUNTEGGIO

OGNI VOLTA CHE FORMI UN RETTANGOLO E QUINDI SCOMPARE, TI SARANNO ASSEGNATI DEI PUNTI.

FUNZIONI DEI TASTI

LEFT	SPOSTA LA BASE DI LANCIO A SINISTRA
RIGHT	SPOSTA LA BASE DI LANCIO A DESTRA
TASTO A	LANCIA IL BLOCCO
START	FERMA /INIZIA IL GIOCO

HIT BLOCK

QUESTO GIOCO E' MOLTO SIMILE A QUELLO PRECEDENTE. IL TUO OBIETTIVO E' QUELLO DI COLPIRE E RIMUOVERE I BLOCCHI CHE SCENDONO. DALLA BASE DI LANCIO POSSONO PARTIRE 4 TIPI DI BLOCCHI: RETTANGOLARI, TRIANGOLARI, ROTONDI ED A CROCE. SE I TIPI DI BLOCCHI COLPITI SI UNISCONO AL BLOCCO BERSAGLIO QUESTO SPARIRA'. CON DELLE OPZIONI POTRAI SCEGLIERE LA FASE DEL GIOCO. QUANDO IL BLOCCO BERSAGLIO GIUNGE ALLA BASE DI LANCIO IL GIOCO FINIRA'.

FUNZIONI DEI TASTI

LEFT	MUOVE LA BASE DI LANCIO VERSO SINISTRA
RIGHT	MUOVE LA BASE DI LANCIO VERSO DESTRA
TASTO A	LANCIA IL BLOCCO
TASTO B	SELEZIONA IL TIPO DI BLOCCO
START	FERMA /INIZIA IL GIOCO