

SUPER VISION

HONEY BEE

GAME DESCRIPTION

There was a beautiful bees' kingdom on Earth. The bees worked hard to enjoy a happy life. However, one day, six devils from the Celestial Body of Devil came to the bees' kingdom. The unbridled devils took plunders of fruits from the kingdom. The bees became slaves. In order to rescue the bees' kingdom, a brave bee embarked on a perilous journey to kill the six devils.

PRIZES DESCRIPTION

BELL:	Add 500 points after bee eats bell. Bell becomes a parachute after being hit ten times.
PARACHUTE:	Add 800 points after bee eats parachute. Parachute becomes a diamond after being hit eight times.
DIAMOND:	Add 1000 points after bee eats diamond. Diamond becomes a flower after being hit.
FLOWER:	The gun become double-barrelled after bee eats flower. Flower becomes a five-pointed star after being hit.
FIVE-POINTED STAR:	The gun turns to be scattering gun after bee eats five-pointed star. Five-pointed star turns to be a shield after being hit.
SHIELD:	A bee eats shield will get an armour. When the shield has been hit once, it becomes a diamond which then becomes a devil when being hit.
HAND:	A bee eats hand will regain the double wings.
HEART:	A bee eats heart will get bonus scores.
TREASURED BOX:	A bee eats treasured box will kill all enemies flying in the sky.
TREASURED BOTTLE:	A bee eats treasured bottle will gain an extra life.

GETTING STARTED

After the game title is shown press the START key will display the "ENTER STAGE 1" screen before the actual game play begins. The keys and key functions are described in the Key Assignments section. Note that the bee-plane must have at least one wing in order to throw bombs. There are many wonderful prizes to collect, and you can also shoot at one prize and change it to another. The game is over when all lives are lost, then you may be able to sign your name on the top score chart. The UP and DOWN keys are used to select the desired alphabet and the LEFT and RIGHT keys are used to select position of the signature indicated by the flashing dot or alphabet. Exit from this Enter Signature Screen by pressing the START key. Now you may be able to continue the game if you have any credit left, in which case the CONTINUE screen will show and a count down from 9 will begin. To continue the game you should press the START key before the count down reaches 0.

KEY ASSIGNMENTS

KEY	OPTION
UP	MOVE UP
DOWN	MOVE DOWN
LEFT	MOVE LEFT
RIGHT	MOVE RIGHT
A_KEY	THROW BOMB
B_KEY	SHOOT
START	GAME START/PAUSE
SELECT	NOT USED

GAME SCORE

- After eating prize, the scores will be added
- Kill a devil flying in the sky --- 300 points
- Complete the stage --- 50000 points

SUPER VISION

HONEY BEE

DESCRIZIONE

C'ERA UNA VOLTA UN BEL REGNO DI API SULLA TERRA. QUESTE API LAVORAVANO DURAMENTE PER TRASCORRERE UNA VITA FELICE.

PERO' UN GIORNO, SEI DIAVOLI CREATI DAL CORPO CELESTE DEL DIAVOLO INVADONO IL REGNO DELLE API.

I VIOLENTI DIAVOLI SI IMPOSSESSANO DEI FRUTTI DEL LAVORO DELLE API E LE TRASFORMANO NELLE LORO SCHIAVE.

PER LIBERARE IL REGNO, UN'APE CORAGGIOSA SI IMBARCA IN UN VIAGGIO PERICOLOSO ALLO SCOPO DI UCCIDERE I SEI DIAVOLI.

DESCRIZIONE DEI PREMI.

- CAMPANELLA: CONQUISTERETE 500 PUNTI QUANDO L'APE MANGERÀ LA CAMPANELLA, CHE SI TRASFORMA IN UN PARACADUTE DOPO ESSERE STATA COLPITA PER 10 VOLTE.
- PARACADUTE: CONQUISTERETE 800 PUNTI QUANDO L'APE MANGERÀ IL PARACADUTE CHE SI TRASFORMERÀ IN UN DIAMANTE DOPO ESSERE STATO COLPITO 8 VOLTE.
- DIAMANTE: CONQUISTERETE 1000 PUNTI QUANDO L'APE MANGERÀ IL DIAMANTE CHE DIVENTERÀ UN FIORE DOPO ESSER COLPITO.
- FIORE: LA PISTOLA DIVENTA UN DOPPIO BARILE QUANDO L'APE MANGERÀ IL FIORE, CHE DIVENTA UNA STELLA A CINQUE PUNTE DOPO ESSER STATO COLPITO.
- STELLA A 5 PUNTE: LA PISTOLA GIRERÀ E SI SPARPAGLIERÀ QUANDO L'APE MANGERÀ LA STELLA, CHE DIVENTA UNO SCUDO DOPO ESSER STATA COLPITA.
- SCUDO: UN'APE MANGIA LO SCUDO CHE SI PROCURERÀ UN'ARMATURA. QUANDO LO SCUDO VIENE COLPITO DI NUOVO, DIVENTERÀ UN DIAMANTE CHE SI TRASFORMERÀ IN UN DIAVOLO DOPO ESSER STATO COLPITO.
- MANO: UN'APE CHE MANGIA LA MANO RICONQUISTERÀ LE DOPPIE ALI.
- CUORE: L'APE CHE MANGIA IL CUORE OTTERRÀ UN PUNTEGGIO PREMIO
- CASSETTA CUSTODITA: UN'APE MANGIA UNA CASSETTA CUSTODITA E UCCIDERÀ TUTTI I NEMICI VOLANDO NEL CIELO.
- BOTTIGLIA CUSTODITA: UN'APE CHE MANGIA UNA BOTTIGLIA CUSTODITA GUADAGNERÀ UNA VITA IN PIÙ

QUANDO SULLO SCHERMO APPARE IL TITOLO DEL GIOCO, PREMI IL TASTO START E APPARIRÀ "ENTER STAGE 1".

I COMANDI E LA FUNZIONE DEI TASTI SONO DESCRITTI NELLA SEZIONE FUNZIONE DEI TASTI.

RICORDATI CHE L'APE DEVE AVERE ALMENO UN'ALA PER LANCIARE BOMBE. CI SONO MOLTI BELLISSIMI PREMI DA VINCERE, E PUOI ANCHE DECIDERE DI RIFIUTARNE UNO PER CAMBIARLO CON UN'ALTRO.

IL GIOCO E' FINITO QUANDO AVRAI ESAURITO TUTTE LE VITE A DISPOSIZIONE. POTRAI REGISTRARE IL TUO NOME NEL TABELLONE DEI PUNTEGGI IN ALTO.

CON I TASTI UP O DOWN SCEGLI LA LETTERA MENTRE CON LEFT E RIGHT SCEGLI LA SIGLA FRÀ IL PUNTO E LA LETTERA LAMPEGGIANTE.

PER USCIRE DAL CAMPO "ENTER SIGNATURE" PREMI IL TASTO START.

PUOI CONTINUARE A GIOCARE SOLO SE HAI QUALCHE CREDITO.

IN QUESTO CASO SULLO SCHERMO APPARIRÀ CONTINUE, ED INIZIERAI A

GIOCARE QUANDO SARÀ TERMINATO IL CONTO ALLA ROVERSCIA DA 0 A 9.

SE VUOI CONTINUARE A GIOCARE DEVI PREMERE IL TASTO START PRIMA CHE IL CONTO ARRIVI A 0.

FUNZIONE DEI TASTI

- UPMUOVE IN ALTO
DOWNMUOVE IN BASSO
LEFTMUOVE VERSO SINISTRA
RIGHTMUOVE VERSO DESTRA
TASTO ALANCIA BOMBE
TASTO BSPARA
START.....INIZIA/FERMA IL GIOCO
SELECTNON HA FUNZIONI

PUNTEGGIO DEL GIOCO

- a- OGNI VOLTA CHE L'APE MANGERÀ UN PREMIO, AUMENTERÀ IL TUO PUNTEGGIO
b- SE UCCIDE UN DIAVOLO CHE VOLA NEL CIELO CONQUISTI 300 PUNTI
c- SE COMPLETI LA FASE CONQUISTI 50000 PUNTI