

SUPERVISION™

EARTH DEFENDER

I. GAME DESCRIPTION

There is always a belief that living creatures exist outside the solar system. And scientists are afraid that they would invade the earth. Hence, they have designed a robot in preparation for future defense. In deed, the invasion the scientists have predicted long ago have finally begun. This robot, code named Earth Defender is put in action at last and you are invited to defend the earth with the guns provided.

II. GAME INSTRUCTION

The logo and the title screen will be shown when the power is on. And the START key will bring you to the playing screen. That screen will show you the score on the left hand corner and the life force on the right hand corner. Games will be over when the life force is used up. After a short delay, the high score and your score will be shown and you can then select either to continue or to end the game.

Six stages are included in the game. Promotion to the next stage is allowed only after you kill the head invader. Some invaders can be killed once you shoot at them but others can only killed after being hit several times. Whatsoever, 200 marks will be given for every successful shot. Conversely, your life force will be reduced by one if you are hit by an invader. And your life force will be reduced continuously if you keep on clashing with the fire. Note that this fire cannot be destroyed by shooting. Thus, take caution of the fire!

During the game, prizes will be given if you collect letter A, P or U or an oil drum. In detail, an oil drum would fill your life force, a letter A will provide you with a more advance weapon, a letter P will increase the power of a gun and lastly, a letter U will increase your life force by one. Use the direction keys to turn the gun at the required direction. Press the B-key to fire. The A-key will move the Earth Defender upwards.

III. KEY ASSIGNMENT

KEY	FUNCTION
START	Start or pause a game
SELECT	When the last game is over, use this key to select either to continue or to end a game
A	Move Earth Defender Upwards
B	Fire a shot
UP	Point Upwards
DOWN	Point Downward
LEFT	Earth Defender moves to the left and the gun points to the left
RIGHT	Earth Defender moves to the right and the gun points to the right

EARTH DEFENDER

DUTCH

I. SPELBSCHRIJVING

Vaak wordt beweerd dat er leven zou bestaan buiten het zonnestelsel. Wetenschappers zijn bang dat deze wezens de aarde zullen binnenvallen. Daarom hebben ze een robot ontwikkeld die klaar staat de aarde in de toekomst te verdedigen. En inderdaad, de invasie die de wetenschappers lang geleden hebben voorspeld, is uiteindelijk begonnen. De robot, genaamd Earth Defender (Aarde Beschermers), wordt dan tot actie gebracht en jij wordt gevraagd de aarde te verdedigen met de gegeven wapens.

II. SPELINSTRUCTIES

Het logo en de titel wordt getoond als de power is aangezet. De START-toets brengt je naar het spelscherm. Links van dat scherm wordt de score getoond en rechts ervan de strijdkrachten. Het spel is over wanneer alle strijdkrachten zijn verbruikt. Niet lang daarna wordt de hoogste score en jouw score in beeld gebracht, vervolgens kun je beslissen of je door wilt gaan of het spel wilt beëindigen.

Het spel bestaat uit 6 fasen. Je kunt alleen een nieuwe fase betreden als je de hoofdbinnendringer hebt gedood. Sommige indringers worden gedood na slechts een enkele schot, andere kunnen alleen gedood worden wanneer ze door meerdere schoten geraakt zijn. Maar voor elk doelgetroffen schot 200 punten gegeven. Omgekeerd, verlies je een strijdkracht als je geraakt wordt door de indringer. Elke keer als je tegen het vuur botst, dan verlies je ook steeds een strijdkracht. Opmerking: Dit vuur kan niet worden vernietigd door schieten. Zo wees voorzichtig met dit vuur!

Tijdens het spel word je beloond als je de letters A, P of U of een olievat in beslag neemt. Toelichting: een olievat voorziet je strijdkrachten van brandstof, de letter A betekent een nog beter geavanceerd wapen, de letter P vergroot de kracht van een wapen en de letter U breidt jouw strijdkrachten uit met telkens 1. Gebruik de richtingstoetsen om de wapens naar de gewenste richting te wijzen. Druk op de B-toets om te vuren. De A-toets beweegt de Earth Defender naar boven.

III. TOETSENFUNKTIES

Toets	Functie
START	Het spel starten of onderbreken
SELECT	Wanneer het laatste spel uit is, gebruik deze toets om of met het spel door te gaan of te stoppen
A	Beweegt de Earth Defender opwaarts
B	Een schot af vuren
UP	Naar beneden richten
DOWN	Naar boven richten
LEFT	Earth Defender beweegt naar rechts en het wapen wordt naar rechts gericht
RIGHT	Earth Defender beweegt naar links en het wapen wordt naar links gericht

EARTH DEFENDER

FRENCH

I. DESCRIPTION DU JEU

Depuis toujours, on pense qu'une forme de vie existe en dehors de notre système solaire. Et les scientifiques craignent qu'un jour, ces créatures décident d'envahir la Terre. C'est pourquoi ils ont conçu un robot destiné à nous protéger au cas où nous en aurions besoin. Ce robot dont le nom de code est "Défenseur de la Terre" va enfin entrer en action et vous êtes invité à défendre notre Terre avec les armes qu'il possède.

II. UTILISATION DU JEU

Le sigle et le titre s'affichent quand vous allumez l'appareil. Appuyez sur START pour passer à l'écran de jeu. Sur cet écran, vous pouvez lire le score dans le coin à gauche et l'énergie restante dans le coin à droite. La partie s'arrête quand vous avez épuisé toute votre énergie. Un instant plus tard, le score le plus élevé et votre score s'affichent. Vous décidez alors de continuer ou d'arrêter la partie.

Il y a six niveaux dans ce jeu. Vous ne passez au niveau suivant qu'après avoir tué le chef des envahisseurs. Certains d'entre eux meurent dès que vous les atteignez mais vous devez toucher les autres plusieurs fois pour les tuer. Cependant, vous marquez 200 points quand votre tir atteint son objectif. Votre énergie vitale diminue d'une unité chaque fois qu'un envahisseur vous touche. De même, votre énergie vitale diminue progressivement si vous entrez en collision avec le feu. Attention, car vous ne pouvez pas l'éteindre en tirant dessus. Alors, prenez garde au feu.

En cours de partie, vous obtenez des récompenses si vous récupérez les lettres A, P, U ou un baril d'essence. En détail, le baril d'essence refait le plein d'énergie vitale. La lettre A vous procure des armes plus sophistiquées. La lettre P augmente votre puissance de feu et enfin la lettre U augmente votre énergie vitale d'une unité. Utilisez les touches de direction pour tourner le fusil dans la direction voulue. Appuyez sur B pour tirer et sur A pour faire avancer le Défenseur de la Terre.

III. FONCTION DES TOUCHES

<u>TOUCHES</u>	<u>FONCTIONS</u>
START	Pour commencer ou faire une pause
SELECT	Quand le dernier jeu est fini, appuyez sur cette touche pour continuer ou arrêter la partie
A	Le Défenseur avance
B	Tir
UP	Vise en haut
DOWN	Vise en bas
LEFT	Le Défenseur se déplace vers la gauche et le fusil vise à gauche
RIGHT	Le Défenseur se déplace vers la droite et le fusil vise à droite