

SUPERVISION™ PACBOY & MOUSE

ENGLISH

Game Objective

The game objective is to save a little girl who is trapped in the maze. In order to save the girl, the boy needs to kill all mice in time by crushing the mice with the blocks or shock the mice with electricity.

Maze Annotation

There are two kinds of blocks inside the maze. One is wooden block which has a lighter colour, and the other is iron block. You can use the block as a defend and attack weapon to kill the mouse. There are a maximum of four mice at the same time. The shorter time that you use to kill all four mice, the higher score you will get.

Game Rule

In this game, you should either try to kill all mice as soon as possible or play until the time reaches 1 minute. All mice will disappear at this point after the 1 minute time and you will enter the next level. Entering the next level by killing all the mice will earn you extra bonus points. Entering the next level by the mature time period will not get bonus points.

You can kill the mouse as follows:

- (1). Push the block in front of you to kill the mice. The iron block cannot be destroyed.
- (2). Use the electric net around the maze to shock the mice first and then kill it. Please note that the electric net can only shock and stop the mouse from moving temporary, it cannot kill the mouse. You must walk pass the shocked mice to kill them.
- (3). Push all three iron blocks to one wall. This will stop new mouse from coming into the maze.

How To Play

- (1). Push 'START' until you see the maze.
- (2). Follow the Game Rule.
- (3). When game is finished, you can enter your name if your score belongs to the top three.
- (4). When you finish all the levels, you will save the girl.

Game Score

A. Shock the mouse	100 points
B. Kill one mouse by one block	400 points
Kill two mice by one block	1000 Points
Kill three mice by one block	3000 points
Kill four mice by one block	4000 points
C. Push all three iron blocks to one wall	1000 points
D. Clear one wooden block	10 points

Bonus for game play time

The longer it takes to enter the next level, the lesser the bonus points. No bonus points will be awarded when the one minute time expires.

TIME IN SECONDS	BONUS POINTS
00 - 09	4000
10 - 19	2000
20 - 29	800
30 - 39	400
40 - 49	200
50 - 59	100
60	0

Key Assignments

UP, DOWN, LEFT, RIGHT	: To control PACBOY's direction
A + UP	: Move block upward / clear block
A + DOWN	: Move block downward / clear block
A + LEFT	: Move block towards left / clear block
A + RIGHT	: Move block towards right / clear block
SELECT + A + B + START	: End the current game

FRENCH

OBJECTIF DU JEU

L'objectif du jeu est de sauver la jeune fille enfermée dans le labyrinthe. Pour la sauver, PACBOY doit trouver et tuer toutes les souris soit en les écrasant avec les blocs ou en les électrisant.

LES LABYRINTHES

Il y a deux sortes de blocs dans les labyrinthes, des blocs de bois de couleurs claires et les autres sont en fer. Vous pouvez utiliser les blocs comme défense pour tuer les souris en les écrasant. Il y a un maximum de 4 souris en même temps par jeu. Mettez le moins de temps possible pour tuer les 4 souris, votre score en dépend.

REGLES DU JEU

Dans ce jeu, vous devez tuer toutes les souris aussi vite que possible ou jouer jusqu'à la fin du temps d'une minute. Les souris disparaissent au bout d'une minute et vous passez au niveau suivant. Si vous entrez dans le niveau suivant après avoir tué toutes les souris vous gagnez des points de bonus. Si vous y, entrez au bout du temps limite d'une minute vous ne gagnez pas de bonus.

Vous pouvez tuer les souris de la façon suivante:

1. En poussant les blocs en face de vous pour les écraser. Les blocs de fer ne peuvent pas être détruits.
2. En utilisant le cadre électrique autour du labyrinthe, vous paralysez les souris et ensuite vous les tuez. Remarquez que le choc électrique qui les paralyse ne peut les stopper que temporairement. Vous devez donc pour les tuer, leur passer dessus des qu'elles sont paralysées.
3. Pousser les 3 blocs de fer sur un des murs empêchera de nouvelles souris de venir dans le labyrinthe

COMMENT JOUER

1. Poussez le bouton START pour démarrer.
2. Utilisez les règles du jeu
3. Quand une partie est finie, vous pouvez entrer votre nom dans les trois "top".
4. Quand vous avez fini tous les niveaux, vous pouvez sauver votre jeune fille.

POINTS

A. Paralyser une souris	100 points
B. Tuer 1 souris avec un bloc	400 points
Tuer 2 souris avec un bloc	1000 points
Tuer 3 souris avec un bloc	3000 points
Tuer 4 souris avec un bloc	4000 points
C. Pousser les 3 blocs de fer sur un des murs	1000 points
D. Détruire un bloc de bois	10 points

BONUS ACQUIS AVANT LA FIN DU NIVEAU EN COURS

Vous entrerez dans le niveau suivant au bout du temps écoulé, le bonus dépend du temps. Pas de bonus si vous arrivez au bout du temps déterminé d'une minute.

TEMPS EN SECONDES	POINTS DE BONUS
00 à 09	4000
10 à 19	2000
20 à 29	800
30 à 39	400
40 à 49	200
50 à 59	100
60	0

BOUTONS DE COMMANDE

HAUT, BAS, GAUCHE, DROIT	: Pour contrôler la direction de Pacboy
A + HAUT	: Pousse ou détruit un bloc vers le haut
A + BAS	: Pousse ou détruit un bloc vers le bas
A + GAUCHE	: Pousse ou détruit un bloc vers le gauche
A + DROIT	: Pousse ou détruit un bloc vers le droite
SELECT + A + B + START	: Redémarre le jeu à 0

REMARQUE:

1. Les boutons A et B ont la même fonction.
2. Les souris peuvent apparaître à n'importe quel moment et n'importe où quand l'alarme retentit.

PACBOY & MOUSE

GUIA DEL USARIO

OBJETIVO DEL JUEGO El objetivo del juego es salvar a la niña que está atrapada en el laberinto. Para salvarla el niño necesita matar a todos los ratones aplastandolos con los ladrillos o electrocucandolos. Cuando logre finalizar con éxito todos los niveles, rescatará a la niña.

COMENTARIOS AL LABERINTO Hay dos tipos de ladrillos en el laberinto. Uno es de madera y tiene un color claro, el otro es de hierro. Puede utilizar el ladrillo como arma de defensa y ataque para matar a los ratones. Hay un máximo de cuatro ratones al mismo tiempo. Cuanto menos tiempo tarde en aniquilar todos los ratones más puntuación tendrá.

REGLAS DEL JUEGO

En este juego, debe intentar matar a todos los ratones lo más rápido posible o seguir jugando hasta que le quede un minuto de juego, llegado a este punto todos los ratones desaparecerán y Ud. entrará en el siguiente nivel de juego. Si consigue entrar en el nivel superior de juego después de haber matado todos los ratones, conseguirá puntuación extra. En el caso que entre en el nivel gracias al tiempo, no obtendrá bonificación alguna. Puede matar a los ratones de la siguiente manera:

- 1) poniendo el ladrillo delante de Ud. para matar al ratón. El ladrillo de hierro no puede ser destruido;
- 2) utilizando la malla eléctrica que hay alrededor del laberinto para shockarlos y, posteriormente, matarlos. Tenga en cuenta que el shock solo impide temporalmente el movimiento de los ratones y deberá pasar por encima de ellos para matarlos;
- 3) colocando los tres ladrillos de hierro en un muro. Esto impedirá que entren nuevos ratones al laberinto.

Asegurese que el interruptor esté en la posición Off cuando vaya a cambiar el cartucho con la parte de la etiqueta hacia afuera.

TECLA - FUNCIONES

- 1+5 * Mueve el ladrillo hacia arriba
- * Rompe el ladrillo
- 1+6 * Mueve el ladrillo hacia abajo
- * Rompe el ladrillo
- 1+8 * Mueve el ladrillo hacia la izquierda
- * Rompe el ladrillo
- 1+7 * Mueve el ladrillo hacia la derecha
- * Rompe el ladrillo

5+6+7+8 * Controla la dirección de Pacboy

1+2+3+4 * Fin del juego

Notas: los botones A y B tienen la misma función.

El ratón puede aparecer en cualquier momento y lugar cuando la alarma suene.

PUNTUACION

- A. Shockar al ratón 100 puntos
- B. Matar 1 ratón con 1 ladrillo 400 puntos
- Matar 2 ratones con 1 ladrillo 1000 puntos
- Matar 3 ratones con 1 ladrillo 3000 puntos
- Matar 4 ratones con 1 ladrillo 4000 puntos
- C. Colocar los 3 ladrillos de hierro en el muro 1000 puntos
- D. Romper 1 ladrillo de madera 10 puntos

BONUS

No tendrá bonus extra si el minuto de tiempo expira y cuanto más tarde en acabar con los ratones menos bonus se le concederán.

SEGUNDOS BONUS SEGUNDOS BONUS

00-09	4000	30-39	400
10-19	2000	40-49	200
20-29	800	50-59	100
		60	0

ATENCION

- * Se recomienda mantener el Super Vision lejos del calor, podría dañar los circuitos internos.
- * Evitar los golpes, las caídas y el contacto con el agua.
- * Volver a colocar siempre el cartucho del juego en su envase después de haber terminado de jugar.
- * Si va a jugar durante largo tiempo, deje descansar la máquina unos cinco minutos cada hora de juego.
- * No desmontar ni la consola ni el video juego.
- * No limpiar el equipo con alcohol u otro tipo de disolvente volátil.