

# SUPERVISION™

## 2-IN-1 BLOCK BUSTER / CROSS HIGH : User Guide

### GAME INTRODUCTION

This cartridge consists of two games. One is BLOCK BUSTER and the other is CROSS HIGH.

### BLOCK BUSTER GAME DESCRIPTION

This is an IQ Puzzle game. During the game, there are falling blocks of different shapes. Your task is to arrange the placement of these falling blocks, so that they form a completely filled horizontal bar and disappears. In this way, the blocks are consumed and will not continue to stack higher. You will be given 3 to 5 points when a block reaches the ground, depending on the shape of the block and its orientation. A better plan of placing the blocks will score higher points. The game will be over when the blocks stack up and reach the top of the playing field.

The initial game level and the height of block configuration can be selected at the beginning of the game. The game level will also be incremented automatically for every 200 points you score.

### GETTING STARTED

When the game selection screen is displayed you can select either one of the two games using the LEFT or RIGHT key. The selected game name appears darker. Assuming you have selected the BLOCK BUSTER game, press START will take you to the game setup screen where you can select the starting game level and/or starting block-chain height. The default is zero. Use the LEFT or RIGHT key to select the game level and the UP or DOWN key to select the starting block-chain height. Now press START to enter the actual game play, the key and key functions are described in the Key Assignment section. When a game is over, you can either CONTINUE or END the game (UP/DOWN keys to select options and START key to confirm current option and exit).

### KEY ASSIGNMENT

LEFT	MOVING LEFT
RIGHT	MOVING RIGHT
UP	JUMP TO NEXT LEVEL
DOWN	MOVING DOWN
START	PAUSE/RESUME GAME
KEY-A	ROTATE CLOCKWISE
KEY-B	ROTATE ANTI-CLOCKWISE

### CROSS HIGH GAME DESCRIPTION

This is a racing game in which you will drive a racing motor, crossing stone, cliff and high mountain and must reach terminal point at or before the limited time.

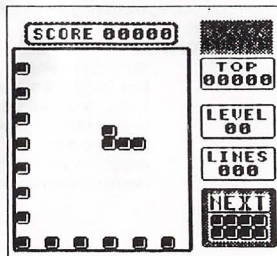
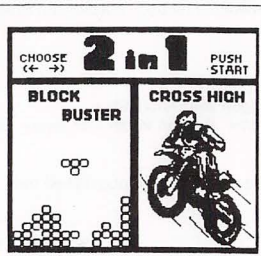
You should collect gift boxes by driving over them. You will get scores for each collection. You can only enter the next race if the current race is finished within the time limit.

### GETTING STARTED

When the game selection screen is displayed you can select either one of the two games by using the LEFT or RIGHT key. When "CROSS HIGH" is highlighted, press START will take you to the game setup screen where you can select one of three levels (BEGINNER, NOVICE and EXPERT). Use the UP or DOWN key to select the starting levels and press START to start the actual game play. Your time limit is displayed temporarily and after count down from 3, you are ready to drive the motor away. The key and key functions are described in the Key Assignment section. The game is over when either the time limit is reached or your motor car is damaged. After the game is over you can either CONTINUE or END the game (UP/DOWN keys to select options and START key to confirm current option and exit). In general, you should press the A-KEY to move the motor and to jump over gaps, you should also press the B-KEY at the same time when the motor is near the edge of the gap. You will find this method useful in getting the prizes above the air too.

### KEY ASSIGNMENT

START	Start/Pause
A-KEY	Start motor or increase speed
B-KEY	Turbo speeding or Jump over gaps
LEFT	Front wheel leaves ground or move in anti-clockwise cycle in the sky
RIGHT	Move in clockwise cycle in the sky
UP	Jump up if motor just leaves the ground



## CROSS/BUSTER

### DUTCH

### 1. BLOCK BUSTER -2. MOTOR CROSS

#### INLEIDING

Deze cartridge bestaat uit twee spellen. De ene is BLOCK BUSTER (blokkbreker) en de andere is MOTOR CROSS.

#### SPELBESCHRIJVING VAN BLOCK BUSTER

Dit is een I.Q.-puzzelspel. Tijdens het spel vallen er blokken van verschillende vormen. Jij moet proberen de vallende blokken zodanig te plaatsen, dat zij een volledig aaneengesloten horizontale balk vormen en dan verdwijnen. Op deze manier worden de blokken vernietigd en kunnen ze zich niet blijven opstapelen.

Je verdient 3 tot 5 punten als een blok de grond bereikt, afhankelijk van de vorm en de stand van het blok. Een beter plan voor het plaatsen van de blokken levert meer punten op. Het spel is afgelopen als de blokken zich opstapelen en de bovenkant van het speelveld bereiken.

Het aanvangsspeelniveau en de hoogte van de blokconfiguratie kan aan het begin van het spel worden gekozen. Het spelniveau wordt ook automatisch verhoogd voor elke 200 gescoorde punten.

#### HOE TE BEGINNEN

Nadat het spelselectiescherm is verschenen, kun je met behulp van de LEFT (linker)- of RIGHT (rechter)-toets één van beide spellen kiezen. De gekozen spelnaam wordt donker in de display. Laten we aannemen dat je het BLOCK BUSTER-spel hebt gekozen. Door op START te drukken kom je bij het spelmenu, waar je het beginniveau en/of de beginhoogte van de blokketting kunt bepalen. De defaultwaarde is nul. Gebruik de LEFT- of RIGHT-toetsen om het spelniveau te kiezen en de UP- en DOWN-toetsen om de beginhoogte van de blokketting te kiezen. Druk nu op START om het spel te beginnen; de toetsen en hun functies worden omschreven onder het hoofd BEDIENINGSTOETSEN. Aan het einde van een spel kun je kiezen uit CONTINUE (doorgaan) en END (stoppen). (Met de UP- en DOWN-toetsen maak je je keuze en met de START-toets bevestig je de gemaakte keuze en beëindiging).

#### BEDIENINGSTOETSEN

LEFT	VERPLAATST NAAR LINKS
RIGHT	VERPLAATST NAAR RECHTS
UP	SPRINGT NAAR VOLGENDE NIVEAU
DOWN	VERPLAATST NAAR BENEDEN
START	PAUZE/HERVATTING VAN HET SPEL
A-TOETS	DRAAIT MET DE WIJZERS VAN DE KLOK MEE
B-TOETS	DRAAIT TEGEN DE WIJZERS VAN DE KLOK IN

#### SPELBESCHRIJVING VAN MOTOR CROSS

Dit is een racespel waarin je met een racemotor over steen, rots en berghoogte rijdt en op of vóór een bepaalde tijd het eindpunt moet bereiken.

Je moet geschenken verzamelen door er overheen te rijden. Voor elke doos die je verzamelt krijg je punten. Aan de volgende race kun je alleen meedoen, als je de lopende race binnen de gestelde tijdlimiet hebt beëindigd.

#### HOE TE BEGINNEN

Nadat het spelselectiescherm is verschenen, kun je met behulp van de LEFT (linker)- of RIGHT (rechter)-toets één van beide spellen kiezen. Als "CROSS HIGH" oplicht, kom je door op START te drukken bij het spelmenu, waar je uit drie niveaus kunt kiezen (BEGINNER, NOVICE en EXPERT). Met de UP- en DOWN-toetsen kies je het beginniveau en door op START te drukken kun je het spel beginnen. Je tijdlimiet verschijnt gedurende enkele seconden in de display en na het aftellen vanaf 3 ben je klaar om je motor weg te rijden. De functies van de toetsen worden omschreven onder het hoofd BEDIENINGSTOETSEN. Het spel is afgelopen na het verstrijken van de tijdlimiet of na beschadiging van je motor. Aan het einde van een spel kun je kiezen uit CONTINUE (doorgaan) en END (stoppen) (met de UP- en DOWN-toetsen maak je je keuze en met de START-toets bevestig je de gemaakte keuze en beëindiging). In het algemeen moet je de A-toets gebruiken om de motor voort te bewegen en over gaten te springen en bovendien moet je tegelijkertijd de B-toets indrukken als de motor bij de rand van een kloof komt. Je zult merken dat deze methode nuttig is om ook de prijzen boven de lucht te bemachtigen.

#### BEDIENINGSTOETSEN

START	Start/pauze
A-toets	Start de motor en verhoogt snelheid
B-toets	Turbo snelheid, of springt over kloven
LEFT	Voorwiel komt los van de grond of geeft cirkelbeweging in de lucht tegen de wijsers van de klok in
RIGHT	Geeft cirkelbeweging in de lucht met de wijsers van de klok mee
UP	Geeft sprong omhoog op het moment dat de motor de grond loslaat



## CROSS/BUSTER 2 JEUX EN 1

### FRENCH

#### CETTE CARTOUCHE PROPOSE DEUX JEUX: BLOCK BUSTER - CROSS HIGH

##### I. BLOCK BUSTER DESCRIPTION DU JEU

Jeu d'assemblage très connu et très intellectuel. Testez votre sens de l'observation en essayant de créer des lignes horizontales complètes avec différentes formes de blocs. Une ligne complète disparaît de l'écran et diminue donc d'autant la hauteur du mur construit.

Il vous sera attribué de 3 à 5 points pour chaque ligne complétée suivant la difficulté de l'assemblage. Le jeu est terminé lorsque l'amas des blocs disposés les uns sur les autres atteint la partie supérieure du champs jouable de l'écran.

Les niveaux de difficultés du jeu et la hauteur de la configuration des blocs peuvent être sélectionnés lors du démarrage du jeu.

La difficulté sera augmentée en cours du jeu à chaque fois que le score réalisé dépasse 200 points.

##### 1. Mise en fonction

Lorsque le menu de sélection apparaît à l'écran, vous pouvez choisir l'un des deux jeux proposés à l'aide des touches de direction LEFT (gauche) ou RIGHT (droit). Après sélection du jeu, le titre du jeu apparaît en caractères plus foncés.

Après avoir sélectionné BLOCK BUSTER, appuyez sur la touche START pour afficher le menu qui vous permettra de sélectionner le niveau de difficulté et/ou la hauteur du champ de jeu; cela fait vous pourrez débuter le jeu.

Appuyer les touches de direction pour déterminer le niveau de difficulté et sur les touches UP (haut) et DOWN (bas) pour déterminer la hauteur du champ de jeu.

Appuyer ensuite la touche START pour lancer le jeu.

Les fonctions des différentes touches utilisées sont décrites ci-dessous.

Lorsqu'une partie est terminée, vous pouvez soit continuer soit mettre fin au jeu à l'aide des touches de sélection UP ou DOWN, ensuite la touche START pour confirmer votre choix.

##### 2. Les touches et leurs fonctions

LEFT	Déplacement vers la gauche
RIGHT	Déplacement vers la droite
UP	Passer au niveau de difficulté suivant
DOWN	Déplacement vers le bas
START	Début/reprise du jeu/pause
A	Rotation dans le sens des aiguilles d'une montre
B	Rotation dans le sens inverse des aiguilles d'une montre

##### II. CROSS HIGH DESCRIPTION DU JEU

Il s'agit d'une course dans laquelle vous conduisez une voiture de compétition au travers de rochers, le long de falaises et de hautes montagnes pour atteindre l'arrivée et ce en un temps limite indiqué.

Vous récolterez des boîtes cadeaux en roulant par dessus. Chaque collection de boîtes vous rapportera des points. Vous ne passerez à la course suivante que si la course en cours est terminée à votre avantage et endéans le temps limite.

##### 1. Début du jeu

Lorsque le menu de sélection est affiché à l'écran, vous pouvez sélectionner le jeu choisi à l'aide des touches de direction gauche ou droite. Si le titre CROSS HIGH est choisi, celui-ci est brillamment éclairé, appuyer la touche START pour afficher le menu de sélection de niveau. 3 niveaux de difficulté sont possibles (débutant, novice et expert)

Utiliser les touches haut ou bas pour sélectionner le niveau de difficulté choisi. Appuyer la touche START pour faire démarrer la course.

Le temps limite qui vous est accordé sera affiché temporairement, après un décompte partant de 3 à 0, vous êtes prêts à avaler les kilomètres à un train d'enfer.

Les touches et leurs fonctions sont décrites ci-dessous.

Le jeu est terminé soit si le temps limite est dépassé, soit si le moteur du véhicule est endommagé.

Après la fin du jeu, vous pouvez soit continuer soit arrêter le jeu. (Les touches haut/bas permettent d'effectuer la sélection et la touche START confirme votre choix).

En général, vous appuyez la touche A pour déplacer la voiture et pour lui faire franchir les obstacles de la route, vous appuyez également la touche B en même temps si le véhicule est au bord d'une falaise. Vous trouverez cette méthode utile également pour aller chercher les prix aussi.

##### 2. Les touches et leurs fonctions

START	Début/reprise du jeu/PAUSE
A	Démarrage du véhicule et/ou augmentation de la vitesse
B	Vitesse turbo et/ou saut d'obstacle
LEFT	1. Les roues avant quittent le sol 2. Déplacement dans les airs, dans le sens inverse des des aiguilles d'une montre
RIGHT	Déplacement dans les airs dans le sens des aiguilles d'une montre
UP	Décollage du véhicule si celui-ci quitte le sol

## 2 in 1 BLOCK BUSTER/CROSS HIGH

### GERMAN

#### Spieleinführung:

Auf dieser Steckkarte gibt es zwei Spiele. Das erste ist BLOCK BUSTER und das zweite CROSS HIGH.

#### BLOCK BUSTER SPIELANLEITUNG:

Dies ist ein IQ Puzzle Spiel. Im Spielverlauf fallenunterschiedlich geformte Blöcke von oben herunter. Deine Aufgabe ist es nun, die fallenden Blöcke so zu plazieren, daß sie eine komplette waagerechte Reihe bilden. Ist eine Reihe komplett wirdsie gelöst. So werden die Blöcke aufgebraucht und können sichnicht höher aufstapeln. Für jeden gelandeten Block gibt es zwischen 3 und 5 Punkte, abhängig von der Form des Blocks und der Ausrichtung. Je geschickter die Blöcke plaziert werden, desto mehr Punkte gibt es. Das Spiel ist zu Ende, wenn die gestapelten Blöcke das obere Ende des Bildschirms erreicht haben.

Zu Beginn des Spiels können der Schwierigkeitsgrad und die Höhe des Blockstapels festgelegt werden. Nach je 200 erzielten Punkten steigt der Schwierigkeitsgrad automatisch an.

#### SPIELERÖFFNUNG

Wenn der Spiel-Auswahlbildschirm erscheint, kannst Du eins derbeiden Spiele mit der LEFT oder RIGHT Taste auswählen. Der jeweils gewählte Spielname erscheint dunkler. Vorausgesetzt, daß Du BLOCKBUSTER gewählt hast, kommst Du durch Drücken von START zum Spiel-Grundbildschirm, wo Du die Startrunde und/oder anfängliche Blockstapel-Höhe einstellen kannst. Die Grundeinstellung ist Null. Mit der LEFT oder RIGHT Taste kannst Du die Spielrunde einstellen, und mit UP oder DOWN die Höhe des anfänglichen Blockstapels. Wenn Du jetzt START drückst, beginnt das Spiel. Die Tasten und Ihre Funktionen sind im nächsten Absatz beschrieben. Am Spielende kannst Du entweder WEITERSPIELEN oder mit dem Spiel AUFHÖREN wählen (mit Tasten UP/DOWN eine Möglichkeit auswählen und mit START bestätigen und den Bildschirm verlassen).

#### TASTENFUNKTIONEN:

LEFT (LINKS)	: Bewegung nach links
RECHTS (RECHTS)	: Bewegung nach rechts
UP (AUF)	: Sprung zur nächsten Runde
DOWN (AB)	: Abwärtsbewegung
START	: Pause / Weiterspielen
TASTE A	: Block drehen (im Uhrzeigersinn)
TASTE B	: Block drehen (gegen den Uhrzeigersinn)

#### CROSS HIGH SPIELBESCHREIBUNG

Dies ist ein Rennspiel, in dem Du ein Motocross-Rad fährst, dabei überquerst Du Steine, Klippen und hohe Gebirge. Dazu mußst Du den Zielpunkt innerhalb der vorgegebenen Zeit erreichen. Du sammelst Geschenkboxen ein, indem Du darüberfährst. Für jede gesammelte Box bekommst Du Punkte. Du kannst nur ins nächste Rennen kommen, wennDu das laufende Rennen innerhalb der vorgegebenen Zeit beendest.

#### SPIELERÖFFNUNG

Wenn der Spiel-Auswahlbildschirm erscheint, kannst Du eins derbeiden Spiele mit der LEFT oder RIGHT Taste auswählen. Wenn "CROSSHIGH" markiert ist, kommst Du durch Drücken von START zum Spiel-Grundbildschirm, wo Du eine der drei Runden mit unterschiedlicher Schwierigkeit einstellen kannst (BEGINNER = leicht, NOVICE = mittel und EXPERT = schwierig). Mit der UP oder DOWN Taste kannst Du dieStartrunde einstellen, wenn Du START drückst, beginnt das Spiel. Es wird kurz Dein Zeit-Limit abgebildet und nach einem Count Down ab 3, kannst Du das Motorrad starten. Die Tasten und Ihre Funktionen sind im nächsten Abschnitt beschrieben. Das Spiel ist beendet, wenn entweder die Zeit abgelaufen ist, oder dein Motorrad beschädigt ist. Am Spielende kannst Du entweder WEITERSPIELEN oder mit dem Spiel AUFHÖREN wählen (mit Tasten UP/DOWN eine Möglichkeit auswählen und mit START bestätigen und den Bildschirm verlassen). Als Grundregel solltest Du TASTE A drücken, wenn Du das Motorradbewegst und Abgründe überspringst; wenn Du zur Kante eines Abgrunds kommst, mußst Du auch gleichzeitig TASTE B drücken. Diese Methode ist auch nützlich um Preise in der Luft einzusammeln.

#### TASTENFUNKTIONEN

START	Starten/Pausieren
TASTE A	Das Motorrad starten oder beschleunigen
TASTE B	Turbo Beschleunigung oder Überspringen von Abgründen
LEFT (LINKS)	Das Vorderrad hebt vom Boden ab, bzw. Drehen in der Luft gegen den Uhrzeigersinn
RIGHT (RECHTS)	Drehen in der Luft im Uhrzeigersinn
UP (AUF)	Hochspringen wenn das Motorrad gerade vom Boden abgehoben hat.