



# SUPERVISION

Video-Action mit System

SPIELANLEITUNG

---

SV 100/20

MATTA BLATTA

## Spielanleitung für MATTA BLATTA

Achtung! Niemals die Spiel-Steckkarte bei eingeschaltetem SUPERVISION-Gerät wechseln, sondern immer vorher das Gerät ausschalten. Dann die Spiel-Steckkarte so in den Schacht auf der Rückseite des SUPERVISION-Gerätes schieben, daß die beschriftete Seite nach außen zeigt.

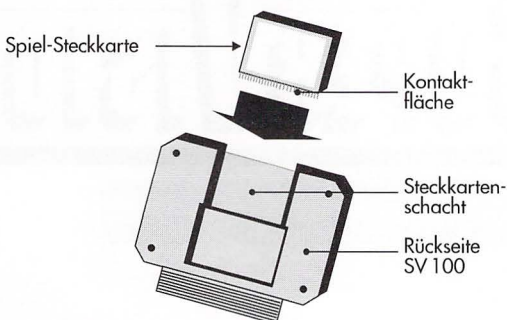


Abb.1: Spiel-Steckkarte einschieben

Die „MATTA BLATTA“-Karte in das SUPERVISION-Gerät einschieben. Nach dem Einschalten meldet es sich mit den Startbildschirmen.

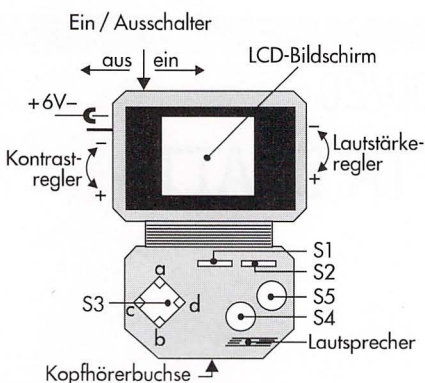


Abb.2: Tastenbelegung Spielbildschirm

- S1 = –
- S2 = Spielstart, Pause
- S3 = Richtungstasten
- S4 = Attack-Taste
- S5 = Attack-Taste

Allein gegen die schießenden Space-Bomben von Matta Blatta, einem der schlimmsten Finger des gesamten Universums: Ein ungleicher Kampf!

Wir empfehlen deshalb nur total abgebrühten Space-Fightern den Druck auf die Taste S2 . . .

Mit den Richtungstasten (S3) weicht man den Schüssen und den fliegenden Bomben aus.

Der Space-Jet kann sich auch diagonal bewegen. Dazu drückt man die beiden entsprechenden Richtungstasten gleichzeitig.

Mit der Taste S4 oder S5 werden die fliegenden Bomben unter Feuer genommen. Zu Anfang ist der Space-Jet durch einen Schutzschild gegen Treffer gesichert. Nach einiger Zeit kündigt aber ein Warnton den Wegfall des Schutzschildes an.

Der Space-Jet wird durch runde Versorgungseinheiten unterstützt. Die Ausrüstung wird durch Berühren der Versorgungseinheiten übernommen. sie sind entweder mit einem „P“ oder mit einem „S“ markiert:

- ◇ Das „S“ steht für „SCHILD“. Für einige Zeit steht nun wieder ein Schutzschild zur Verfügung.
- ◇ Das „P“ steht für „POWER“.

Bewaffnung und Beweglichkeit des Space-Jets verbessern sich. Er kann maximal drei dieser P-Einheiten aufnehmen. Die folgenden drei P-Einheiten stärken schon den nächsten Space-Jet.

Für jeweils zwei weitere P-Einheiten bekommt man denn als Power-Bonus einen zusätzlichen Jet. Durch die nächste P-Einheit wird er voll ausgerüstet. Man kann sich so bis zu neun fliegende Untersätze verschaffen!

Und jetzt die schlechte Nachricht: sollte Matta Blatta, der Herr der üblen Space-Bomben, persönlich auftauchen, wird es „eng“ am linken Bildschirmrand...

Das Spiel ist beendet, wenn alle Space-Jets zerstört wurden.

Wer zu den zehn erfolgreichsten Space-Fightern gehört, darf sich nun in die Bestenliste eintragen:

Mit den Richtungstasten wählt man ein Zeichen an. Es wird

dann über die Taste S4 oder S5 gedruckt. Ein Druck auf die Taste S2 schließt die Eintragung ab.

**Viel Spaß!**