

SUPER VISION™

FINAL COMBAT

(COMBATE FINAL)

GUIA PARA JUGAR

I- Introducción del juego.

Con la experiencia de numerosas guerras y la pérdida de amigos y hermanos, JHONSON, el único sobreviviente decide atacar los 8 Puestos de Combate y se arriesgó a llevar a cabo esta imposible misión para salvar a su patria.

II- Descripción del juego.

Al encender cada aparato se verá el logo de Supervisión. Luego continúa la pequeña pantalla de títulos. Al presionar el control START en esta pantalla aparecerá la pantalla en posición que brinda información acerca del campo de acción y cantidad de tanques. Aquí comienza el juego actual, su objetivo es destruir el puesto de comando en cada nivel.

Emplee los controles de dirección para mover su tanque. Al presionar el control A ó el control B el tanque hará fuego. Los Puestos de Comando están bien protegidos y sólo pueden ser destruidos cuando aparece al pie de la pantalla iluminando el espacio la palabra: ADELANTE !!!!. Esto generalmente ocurre después que ud. ha debilitado el tema de defensa del enemigo considerablemente. La línea de posición le brindará dos tipos de información. La barra superior del indicador representa la energía restante del tanque en función. Esta barra se achicará cuando el tanque sea atacado. La barra del indicador inferior representa el tiempo límite restante requerido para destruir los 8 Puestos Militares.

III- Puestos Militares

En este juego hay dos clases de Puestos Militares: Los Puestos de Comando y Los Puestos de Defensa.

PUESTO DE COMANDO: Provee de control a las bases. Cada puesto posee una cierta cantidad de tanques para proteger sus bases. Ud. deberá destruir la mayoría de estos tanques antes de colisionar con la fuerte artillería y fuego superior de ataque de los Puestos de Comando.

PUESTO DE DEFENSA: La mayoría de los Puestos de Defensa son muy débiles; pueden ser destruidos fácilmente puesto que a menudo no contraatacan. Algunos puestos pueden repeler el fuego con fuerte armamento como cañones, laser, etc.

IV- Limite de tiempo y energía:

La tarea de Johnson se hace más deficit por dos restringidos elementos, el tiempo restante y los límites de la energía.

TIEMPO RESTANTE: El tiempo comienza a contar cuando se inicia el juego. El indicador de tiempo se acorta mientras Jhonson está ocupado con su ataque. Si en el límite de tiempo restante él no puede arrazarlos 8 Puestos de Comandos,

perderá todo su esfuerzo y su misión fracasará por completo.

ENERGIA RESTANTE: Jhonson sólo puede soportar un número limitado de ataques enemigos. Cuando Jhonson agote sus energías perderá su fuerza de defensa y su tanque será destruido por el enemigo. El indicador alcanzará a cero.

V- REEQUIPAMIENTO: Aunque Jhonson lucha solo, el reequipamiento le proveerá de 3 tanques. Por esto, si Jhonson pierde sus 4 tanques sin dañar todos los Puestos de Comando, la misión se considerará un fracaso. Ud. podrá tomarse un descanso o planificar un ataque con tranquilidad presionando el control START mientras el juego está en función. Esto producirá una pausa indefinida en el juego hasta que el control START sea presionado nuevamente para reiniciar el juego.

VI- CONTROLES DE JUEGO.

LLAVES DIRECCIONALES: Mueva su tanque en la dirección indicada.

CONTROL A ó B: El tanque hará fuego.

CONTROL START: Comenzar, parar o reiniciar el juego.