

SUPERVISION™

HASH BLOCKS

Game Objectives

The objectives of this game are as follows :-

- (1) to test your flexibility.
- (2) to test your organizational skills.
- (3) to test your ability to make quick decisions under pressure.

The main aim of this game is to win a place in the top players' score chart.

Game Description

This is an I.Q. game, one of its aims is to test your sensitivity and appropriate response. Your task is to arrange the falling blocks such that groups of 4 or more identical block pieces are formed. These identical block pieces will disappear once they are formed. You may group these blocks horizontally, vertically, and in either of the two diagonal directions. When these groups are formed, the block pieces concerned will be removed. If you fail to arrange these groups, the block will pile up and the game will be over when the top row is occupied.

Game features

There are two Game Modes (Normal and Flash). There are 3 Game Levels (3 different levels of Beginner, Average and Advances). Each level has 7 stages.

Normal Mode

Eliminate the blocks in the empty chambers. After clearing 100 blocks, you enter the next stage immediately. The block group will also fall at a faster rate at higher levels. When all 7 stages are passed, you enter into the next level. In Level 2, the game will start with scattered blocks already inside the chamber. In Level 3, the block groups will rotate as they fall onto the bottom of the chamber.

Flash Mode

You start off a game with a partially filled chamber at the bottom rows. One of the blocks will be flashing, you must arrange a grouping to eliminate this flashing block in order to enter the next stage. You can also enter into the next stage by eliminating 200 blocks.

Game Scoring

Each block eliminated	3 points
Bonus for passing a stage	1000 points

(No bonus if passing a stage by eliminating 200 blocks or more in the Flash Mode game)

Key Assignments

START	start / pause a game.
SELECT	not used.
A	swap position of blocks in the chain.
B	Rotate the chain of blocks.
UP	not used.
DOWN	move chain of blocks down.
LEFT	move chain of blocks left.
RIGHT	move chain of blocks right.

SUPERVISIONTM

HASH BLOCK

PUO' ESSERE GIOCATO A DUE LIVELLI: NORMAL E FLASH, COME DESCRITTI IN SEGUITO.

L'OBIETTIVO E' QUELLO DI COMPORRE GRUPPI DI 4 O PIU' BLOCCHI IDENTICI CON I BLOCCHI CHE SCENDONO SUL DISPLAY. I BLOCCHI IDENTICI SCOMPARIRANNO.

LIVELLO NORMAL

ELIMINA I BLOCCHI NELLO SPAZIO VUOTO. DOPO AVER PREPARATO 100 BLOCCHI ENTRERAI NELLA FASE SUCCESSIVA, NELLA QUALE I BLOCCHI SCENDERANNO PIU' VELOCEMENTE. DOVRAI COMPLETARE SETTE QUADRI PER PASSARE AL LIVELLO SUCCESSIVO.

AL SECONDO LIVELLO, IL GIOCO INIZIA DISPERDENDO I BLOCCHI CHE SI TROVANO SUL DISPLAY

AL TERZO LIVELLO, I GRUPPI DEI BLOCCHI RUOTANO FINO A PRECIPITARE SUL FONDO DEL DISPLAY.

LIVELLO FLASH

SE RIEMPI PARzialmente UN QUADRO, UNO DEI BLOCCHI INIZIERA' A LAMPEGGIARE, A QUESTO PUNTO DEVI PREPARARE UN GRUPPO PER ELIMINARE IL BLOCCO LAMPEGGIANTE ED ENTRARE COSI' NEL QUADRO SUCCESSIVO ELIMINANDO 200 BLOCCHI.

ISTRUZIONI DEL GIOCO

PREMI START E SELEZIONA QUINDI, IL LIVELLO (NORMAL, FLASH) CON I TASTI UP O DOWN. PREMENDO DI NUOVO IL TASTO START PUOI INIZIARE A GIOCARE. QUANDO I BLOCCHI SUPERERANNO LA LINEA D'INIZIO, IL GIOCO FINIRA' POTRAI CONTINUARE O SMETTERE DI GIOCARE PREMENDO I TASTI UP O DOWN PER SCEGLIERE E IL TASTO START PER CONFERMARE L'OPZIONE O PER USCIRE.