



SUPERVISION

Video-Action mit System

SPIELANLEITUNG

SV 100/26

TASAC 2010

Spielanleitung für TASAC 2010

Achtung! Niemals die Spiel-Steckkarte bei eingeschaltetem SUPERVISION-Gerät wechseln, sondern immer vorher das Gerät so in den Schacht auf der Rückseite des SUPERVISION-Gerätes schieben, daß die beschriftete Seite nach außen zeigt.

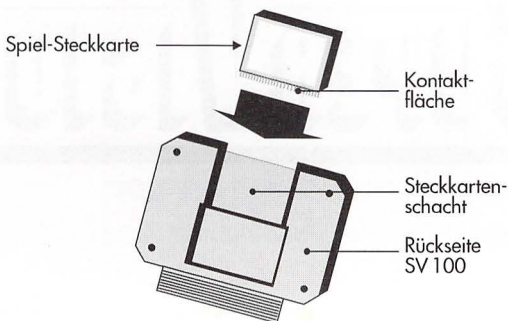


Abb.1: Spielsteckkarte einschieben

Die „TASAC 2010“-Karte in das SUPERVISION Gerät einschieben. Nach dem Einschalten meldet es sich mit den Startbildschirmen.

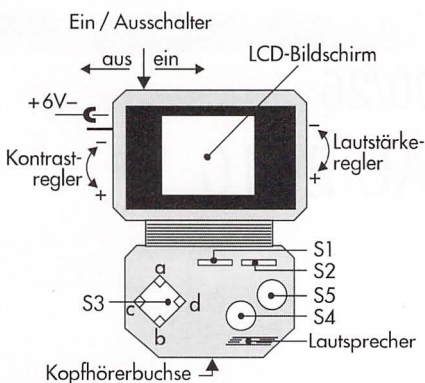


Abb. 2: Tastenbelegung Spielbildschirm

S1 = –

S2 = Spielstart, Pause

S3 = Richtungstasten

S4 = –

S5 = Attack-Taste

Im Jahre 2010 wird unsere Galaxis von den Mutanten des TASAC-Imperiums angegriffen. Es gelingt ihnen, den Verteidigungsring zu durchbrechen. Als letzte Rettung sendet der terrestrische Verteidigungsrat ein einzelnes Schiff ins All. Sein Auftrag: Die Zerstörung der gegnerischen Kampfsterne (und die sind nicht von Pappe)!

Ein Druck auf die Taste S2 beamt das Schiff in die Kampfzone...

Mit den Richtungstasten (S3) weichst Du den Angreifern und ihren Schüssen aus. Dein Schiff kann sich auch diagonal bewegen.

Drücke dazu die beiden entsprechenden Richtungstasten gleichzeitig.

Mit der Taste S5 nimmst Du die Invasoren unter Feuer. Um an einen Kampfsterne heranzukommen, mußt Du Dich bis zum Ende der Spielstufe durchkämpfen!

Währenddessen begegnen Dir immer wieder BONUS-Versorgungsschiffe. Sie sind durch einen Buchstaben gekennzeichnet:

L oder F:	Wechsel der Waffen
P:	Erhöhung der Feuerkraft
S:	Erhöhung der Geschwindigkeit

Nimm die Versorgungsschiffe mit der Spitze Deines Jägers auf, damit die Ausrüstung übergeben werden kann.

Am Ende jeder Spielstufe und beim Verlust eines Jägers wirst Du über Deine Erfolge, die Spielstufe (STAGE) und Deine restlichen Jäger informiert. Für jeweils 5000 Punkte bekommst Du einen weiteren Jäger, die „Grundausstattung“ sind neun Jäger.

Erfahrene Jäger-Piloten stellen sich ihre Anfangs-Spielstufe im Startbildschirm ein:

- ◇ Mit den Tasten S3a und S3b wechselt man zwischen den Punkten „START“ und „STAGE“.
- ◇ Im Punkt „STAGE“ wählt man mit den Tasten S3c und S3d eine Spielstufe (0–9).

SUPERVISION