

SUPERVISION™

PACBOY & MOUSE

ENGLISH

Game Objective

The game objective is to save a little girl who is trapped in the maze. In order to save the girl, the boy needs to kill all mice in time by crushing the mice with the blocks or shock the mice with electricity.

Maze Annotation

There are two kinds of blocks inside the maze. One is wooden block which has a lighter colour, and the other is iron block. You can use the block as a defend and attack weapon to kill the mouse. There are a maximum of four mice at the same time. The shorter time that you use to kill all four mice, the higher score you will get.

Game Rule

In this game, you should either try to kill all mice as soon as possible or play until the time reaches 1 minute. All mice will disappear at this point after the 1 minute time and you will enter the next level. Entering the next level by killing all the mice will earn you extra bonus points. Entering the next level by the mature time period will not get bonus points.

You can kill the mouse as follows:

- (1). Push the block in front of you to kill the mice. The iron block cannot be destroyed.
- (2). Use the electric net around the maze to shock the mice first and then kill it. Please note that the electric net can only shock and stop the mouse from moving temporary, it can not kill the mouse. You must walk pass the shocked mice to kill them.
- (3). Push all three iron blocks to one wall. This will stop new mouse from coming into the maze.

How To Play

- (1). Push 'START' until you see the maze.
- (2). Follow the Game Rule.
- (3). When game is finished, you can enter your name if your score belongs to the top three.
- (4). When you finish all the levels, you will save the girl.

Game Score

A. Shock the mouse	100 points
B. Kill one mouse by one block	400 points
Kill two mice by one block	1000 Points
Kill three mice by one block	3000 points
Kill four mice by one block	4000 points
C. Push all three iron blocks to one wall	1000 points
D. Clear one wooden block	10 points

Bonus for game play time

The longer it takes to enter the next level, the lesser the bonus points. No bonus points will be awarded when the one minute time expires.

TIME IN SECONDS	BONUS POINTS
00 - 09	4000
10 - 19	2000
20 - 29	800
30 - 39	400
40 - 49	200
50 - 59	100
60	0

Key Assignments

UP, DOWN, LEFT, RIGHT	: To control PACBOY's direction
A + UP	: Move block upward / clear block
A + DOWN	: Move block downward / clear block
A + LEFT	: Move block towards left / clear block
A + RIGHT	: Move block towards right / clear block
SELECT + A + B + START	: End the current game

DUTCH

DOEL VAN HET SPEL

Het doel van het spel is om een klein meisje dat in het doolhof gevangen zit te bevrijden. Om het meisje te bevrijden moet de jongen alle muizen vernietigen. Dit kan hij doen door ze met blokken te verpletteren of door de muizen elektrische schokken te geven.

VERKLARING VAN HET DOOLHOF

Er zijn twee verschillende soorten blokken in het doolhof. Het ene is een houten blok dat een lichte kleur heeft, het andere is een ijzeren blok. U kunt de blokken als een verdedigings- of een aanvalswapen gebruiken om de muizen te vernietigen. Er is een maximum van 4 muizen tegelijkertijd. Hoe korter de tijd is die u nodig heeft om de muizen te vernietigen, des te hoger is uw score.

REGELS VAN HET SPEL

In dit spel kunt u proberen de muizen zo snel mogelijk te vernietigen of u kunt 1 minuut lang spelen. Alle muizen zullen na 1 minuut verdwijnen en u gaat dan naar het volgende spelniveau. Als u het volgende niveau bereikt doordat u alle muizen heeft vernietigd, krijgt u een extra bonus. Als u het volgende niveau bereikt terwijl u de tijdsperiode van een minuut gepasseerd bent, krijgt u geen bonus punten.

U kunt de muizen als volgt vernietigen:

1. Door middel van een blok, door deze te gebruiken als verpletteringswapen.
2. Door middel van het elektrische net rond het doolhof door de muizen eerst een schok te geven en vervolgens te vernietigen. Denk eraan dat het elektrische net alleen een schok kan geven om de muis tijdelijk te verdoven, het kan de muis echter niet vernietigen, dat kan alleen wanneer u na de schok voorbij de muis loopt.
3. Duw alle drie de ijzeren blokken naar één muur. Dit zal ervoor zorgen dat er geen nieuwe muizen in het doolhof kunnen komen.

HOE U MOET SPELEN

1. Druk op de start knop totdat u het doolhof ziet verschijnen
2. Volg de regels van het spel
3. Als het spel is geëindigd kunt u uw naam invoeren als uw score tot de top 3 behoort
4. Als u alle niveaus beëindigd, heeft u het meisje gered

SCORE

A. Een schok geven aan de muis	100 punten
B. Eén muis met één blok vernietigen	400 punten
Twee muizen met één blok vernietigen	1000 punten
Drie muizen met één blok vernietigen	3000 punten
Vier muizen met één blok vernietigen	4000 punten
C. Alle drie de ijzeren blokken tegen één muur plaatsen	1000 punten
D. Het vernietigen van een houten blok	20 punten

BONUS VOOR DE SPEELTIJD

Hoe langer het duurt voordat u het volgende niveau bereikt, des te minder bonuspunten u krijgt. U krijgt geen bonuspunten wanneer de 1 minuut tijd verlopen is.

TIJD IN SECONDEN	BONUS PUNTEN
00 - 09	4000
10 - 19	2000
20 - 29	800
30 - 39	400
40 - 49	200
50 - 59	100
60	0

FUNCTIES VAN DE TOETSEN

OMHOOG, OMLAAG, LINKS, RECHTS	: Bepaald de richting waarin de Pacboy zich beweegt
A + OMHOOG	: Beweegt een blok omhoog / vernietigd een blok
A + OMLAAG	: Beweegt een blok omlaag / vernietigd een blok
A + LINKS	: Beweegt een blok naar links / vernietigd een blok
A + RECHTS	: Beweegt een blok naar rechts / vernietigd een blok
SELECT + A + B + START	: Einde van het eerste spel

BEMERKING:

1. Toets A en toets B hebben dezelfde functie.
2. De muis kan overal en op ieder tijdstip verschijnen als het alarm aanstaat.

FRENCH

OBJECTIF DU JEU

L'objectif du jeu est de sauver la jeune fille enfermée dans le labyrinthe. Pour la sauver, PACBOY doit trouver et tuer toutes les souris soit en les écrasant avec les blocs ou en les électrisant.

LES LABYRINTHES

Il y a deux sortes de blocs dans les labyrinthes, des blocs de bois de couleurs claires et les autres sont en fer. Vous pouvez utiliser les blocs comme défense pour tuer les souris en les écrasant. Il y a un maximum de 4 souris en même temps par jeu. Mettez le moins de temps possible pour tuer les 4 souris, votre score en dépend.

REGLES DU JEU

Dans ce jeu, vous devez tuer toutes les souris aussi vite que possible ou jouer jusqu'à la fin du temps d'une minute. Les souris disparaissent au bout d'une minute et vous passez au niveau suivant. Si vous entrez dans le niveau suivant après avoir tué toutes les souris vous gagnez des points de bonus. Si vous y, entrez au bout du temps limite d'une minute vous ne gagnez pas de bonus.

Vous pouvez tuer les souris de la façon suivante:

1. En poussant les blocs en face de vous pour les écraser. Les blocs de fer ne peuvent pas être détruits.
2. En utilisant le cadre électrique autour du labyrinthe, vous paralysez les souris et ensuite vous les tuez. Remarquez que le choc électrique qui les paralyse ne peut les stopper que temporairement. Vous devez donc pour les tuer, leur passer dessus des qu'elles sont paralysées.
3. Pousser les 3 blocs de fer sur un des murs empêchera de nouvelles souris de venir dans le labyrinthe

COMMENT JOUER

1. Poussez le bouton START pour démarrer.
2. Utilisez les règles du jeu
3. Quand une partie est finie, vous pouvez entrer votre nom dans les trois "top".
4. Quand vous avez fini tous les niveaux, vous pouvez sauver votre jeune fille.

POINTS

- | | |
|---|-------------|
| A. Paralyser une souris | 100 points |
| B. Tuer 1 souris avec un bloc | 400 points |
| Tuer 2 souris avec un bloc | 1000 points |
| Tuer 3 souris avec un bloc | 3000 points |
| Tuer 4 souris avec un bloc | 4000 points |
| C. Pousser les 3 blocs de fer sur un des murs | 1000 points |
| D. Détruire un bloc de bois | 10 points |

BONUS ACQUIS AVANT LA FIN DU NIVEAU EN COURS

Vous entrez dans le niveau suivant au bout du temps écoulé, le bonus dépend du temps. Pas de bonus si vous arrivez au bout du temps déterminé d'une minute.

TEMPS EN SECONDES	POINTS DE BONUS
00 à 09	4000
10 à 19	2000
20 à 29	800
30 à 39	400
40 à 49	200
50 à 59	100
60	0

BOUTONS DE COMMANDE

- | | |
|--------------------------|--|
| HAUT, BAS, GAUCHE, DROIT | : Pour contrôler la direction de Pacboy |
| A + HAUT | : Pousse ou détruit un bloc vers le haut |
| A + BAS | : Pousse ou détruit un bloc vers le bas |
| A + GAUCHE | : Pousse ou détruit un bloc vers le gauche |
| A + DROIT | : Pousse ou détruit un bloc vers le droite |
| SELECT + A + B + START | : Redémarre le jeu à 0 |

REMARQUE:

1. Les boutons A et B ont la même fonction.
2. Les souris peuvent apparaître à n'importe quel moment et n'importe où quand l'alarme retentit.

PACBOY & MOUSE

GERMAN

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, ein kleines Maedchen zu retten, das in einem Labyrinth gefangen ist. Um das Maedchen retten zu koennen, muss der Junge alle Maeuse rechtzeitig toeten. Er kann die Maeuse entweder mit einem Block zerdruecken oder ihnen einen elektrischen Schock verpassen.

Das Labyrinth

Es gibt zwei unterschiedliche Bloেকে innerhalb des Labyrinths, ein hoelzerner Block in heller Farbe und ein Stahlblock. Um die Maeuse zu erledigen, kannst Du Block entweder als Verteidigungs- oder als Angriffswaffe verwenden. Es erscheinen maximal vier Maeuse zur gleichen Zeit. Je weniger Zeit Du brauchst, um die Maeuse zu erledigen, desto mehr Punkte erzielst Du.

Spielregeln:

Du musst entweder versuchen, die Maeuse so schnell wie moeglich zu erledigen oder eine Minute zum Ende der Runde ueberstehen. Nach einer Minute verschwinden alle Maeuse und Du steigst zum naechst hoeheren Spielgrad auf. Wenn Du das Erledigen der Maeuse zum naechsten Spielgrad kommst, erhaelst du Bonus-Punkte. Es gibt keine Bonus-Punkte, wenn Du die naechste Spielrunde nach abgelaufener Zeit erreichst.

Die Maeuse koennen folgendermassen erledigt werden:

1. Schiebe einen Block vor Dich, um eine Maus zu erledigen. Der Stahlblock kann nicht vernichtet werden.
2. Benutze das elektrische Netz, das das Labyrinth umgibt, um die Maeuse erst zu schocken und dann zu erledigen. Sei vorsichtig, denn der elektrische Schock kann die Maeuse nur voruebergehend anhalten, kann sie aber nicht erledigen. Du musst an der elektrisierten Maus vorbeilaufen und sie dann erledigen.
3. Schiebe alle drei Stahlbloেকে an eine Wand. Dies verhindert, dass neue Maeuse ins Labyrinth gelangen.

Spielweise:

1. Druecke den START Knopf bis das Labyrinth aufleuchtet.
2. Folge den Spielregeln
3. Wenn das Spiel beendet ist, kannst Du Deinen Namen in die Liste der drei besten eintragen.
4. Wenn Du alle Spielgrade durchlaufen hast, rettest Du das Maedchen.

Spielwertung:

- | | |
|--|-------------|
| A. Fuer jede "elektrisierte" Maus | 100 Punkte |
| B. Eine Maus mit einem Block erledigt | 400 Punkte |
| Zwei Maeuse mit einem Block erledigt | 1000 Punkte |
| Drei Maeuse mit einem Block erledigt | 3000 Punkte |
| Vier Maeuse mit einem Block erledigt | 4000 Punkte |
| C. Alle drei Stahlbloেকে an einer Wand | 1000 Punkte |
| D. Einen hoelzernen Block beseitigt | 10 Punkte |

Bonus je Spielzeit:

Je laenger Du brauchst, um die naechste Spielebene zu erreichen, desto weniger Bonus-Punkte erzielst Du. Du erhaelst keine Bonus-Punkte, wenn die Minute komplett verstrichen ist.

Zeit in Sekunden	Bonus-Punkte
00-09	4000
10-19	2000
20-29	800
30-39	400
40-49	200
50-59	100
60	0

Tastenfunktionen:

- | | |
|------------------------|---|
| Auf, Ab, Links, Rechts | : Kontrolliert die Richtung des PACBOY |
| A+Auf | : Aufwaertsbewegung des Blocks/Blockbeseitigung |
| A+Ab | : Abwaertsbewegung des Blocks/Blockbeseitigung |
| A+Links | : Blockbewegung nach links/Blockbeseitigung |
| A+Rechts | : Blockbewegung nach rechts/Blockbeseitigung |
| SELECT+A+B+START | : Spielende |