

SUPER VISION[®]

SSSNAKE

MANUAL DE INSTRUCCIONES

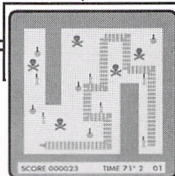
WATARA[®]

COMO JUGAR

Utilizando los controles de dirección, dirija a Sssnake a través de la pantalla y haga que engulla las manzanas, y los corazones de las mismas, que aparecen en la escena a fin de puntuar. Debe engullir todas las manzanas antes de acceder al siguiente nivel del juego. Cada vez que Sssnake engulla una manzana, un corazón de manzana aparecerá en una posición al azar. Cuando Sssnake coma el corazón de la manzana aparecerá una Calavera. No dirija a Sssnake hacia la calavera dado que ésta le hará perder una vida. No golpee los muros y/o los ladrillos o perderá una vida. No deje que Sssnake se muerda la cola, podría ser fatal. ¿A Ud. le gustaría? Cuanto más coma, más grande se hará Sssnake y más difícil será evitar que se muerda la cola. No apure el tiempo, dado que podría perder una vida y solo tiene tres. Cuanto menos tiempo tenga, más deprisa se deberá deslizar.

COMIENZO DEL JUEGO

Inserte el video juego Sssnake en su Super Vision y coloque el interruptor en la posición ON. En el caso de que no desee escuchar el sonido del juego utilice el botón SELECT. Presione START para comenzar a jugar.



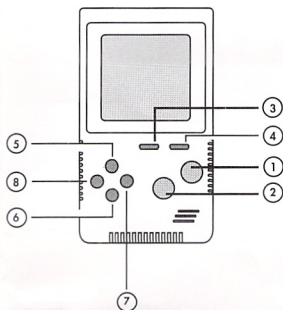
CONTROLES DEL JUEGO

- 1 * Dobra la velocidad de Sssnake
 - 2 * No se utiliza (en este caso)
 - 3 * Enciende/apaga el volumen
 - 4 * Comienza el juego o provoca una pausa durante la partida
 - 5 * Sssnake se mueve hacia la parte superior de la pantalla
 - 6 * Sssnake se mueve hacia la parte inferior de la pantalla
 - 7 * Sssnake se mueve hacia la derecha
 - 8 * Sssnake se mueve hacia la izquierda
- 1 + 2 + 3 + 4 Presionando todos los botones al mismo tiempo
- * Recomienza el juego

PUNTUACION

Una manzana puntúa una X, cuando te la comes, y el corazón de la manzana puntúa dos X. Al final de la escena, cuando Sssnake ha engullido todas las manzanas y todos los corazones, el tiempo que le haya sobrado será multiplicado por la cantidad de X que haya conseguido, y se añadirá a su marcador antes de comenzar con la siguiente escena. Si Usted puntúa por encima del anterior record de puntuación aparecerá su nuevo record (éste se perderá cuando desconecte la consola).

Asegure que el interruptor esté en la posición OFF cuando vaya a cambiar el cartucho del juego. Cuando coloque el cartucho, compruebe que lo hace con la parte de la etiqueta hacia afuera.



PRECAUCIONES DURANTE EL USO

- * Si va a jugar durante largo tiempo, deje descansar la máquina unos cinco minutos cada hora de juego.
- * Evite los golpes a la máquina y no la exponga a temperaturas extremas de frío o calor.
- * Evite el contacto con el agua.
- * No intente desmontar ni la consola ni el video juego.
- * No limpie el equipo con alcohol u otro tipo de disolvente volátil.
- * No juegue con las manos sudadas o húmedas.
- * Vuelva a colocar siempre el cartucho en su envase después de haber terminado de jugar.

ELECTROLAB