

SUPERVISION™

SPACE FIGHTER

GAME DESCRIPTION

There is a Skata star in the L Galaxy. One day, a band of space robbers comes to Skata. The people of Skata make three robots to defend their home galaxy. They engage in a war in the hopes to restore peace to the L Galaxy.

GETTING STARTED

If the START key is not pressed when the game title screen is shown, then the characteristics of the warriors will be displayed in sequence. Pressing the START key will put you on Stage One of the game. Use the direction keys to move the fighter and press the A-Key to shoot your enemies. When the fighter is shot, energy will be reduced. Finding and entering the Power Station gives you a number of option as follows. Use the UP or DOWN key to move the pointer to the SELECT ACTOR or ENERGY field, then press the B-KEY to activate the selection. These two options allow you to select a different fighter and refill the lost energy respectively. Use the third option to exit this screen, i.e. use the UP or DOWN key to point to the EXIT field and press the B-key.

To win the war, you must find the Power Station where you will be able to select one of the three warriors and refill the lost energy if required. Be warn that you have only one life, and take the advice to refill before it is too late.

GAME SCORE

ENEMY1 , ENEMY2 1000 POINT
ENEMY3 , ENEMY4 1500 POINT
ENEMY5 , ENEMY6 2000 POINT
ENEMY7 , ENEMY8 4000 POINT

GAME OVER

The game over screen will be shown when the Space Fighter's energy is reduced to zero. Then you can select either to continue or end the game. Use the UP or DOWN key to point to option and press START to confirm your choice. Continue a game means starting the game at the current level.

KEY DESCRIPTION

KEY	FUNCTION
START	START / PAUSE A GAME
SELECT	NOT USED
UP	MOVE UP
DOWN	MOVE DOWN
LEFT	MOVE LEFT
RIGHT	MOVE RIGHT
A. KEY	SHOOT
B. KEY	INSIDE POWER STATION : SELECT WARRIOR, REFILL ENERGY OR EXIT FROM POWER STATION

SPACE FIGHTER

French

DESCRIPTION DU JEU

Il y a une étoile nommée SKATA dans la Galaxie L. Un jour, une bande de voleurs de l'espace arrivent sur SKATA. Les habitants de SKATA construisent alors 3 robots pour défendre leur galaxie. Ils s'engagent dans une guerre avec l'espoir de ramener la paix dans la Galaxie L.

POUR COMMENCER LE JEU

Si vous n'appuyez pas sur la touche START quand le titre est affiché sur l'écran, les caractéristiques des guerriers vont être indiquées par séquence. Appuyez sur START et vous arrivez au niveau 1 du jeu. Utilisez les touches de direction pour déplacer le combattant et appuyez sur la touches de direction pour tirer sur vos ennemis. Quand le combattant est touché, l'énergie diminue. Quand vous trouvez les centrales d'énergie, vous pouvez choisir un certain nombre d'options comme indiqué ci-dessous. Utilisez les touches UP (haut) et DOWN (bas) pour déplacer le curseur vers SELECT ACTOR (acteur sélectionné) ou ENERGY (champ d'énergie), puis appuyez sur B pour activer la sélection. Ces deux options vous permettent de choisir un combattant différent et de refaire le plein d'énergie respectivement. Utilisez la troisième option pour sortir de cet écran. Pour cela, utilisez les touches UP ou DOWN pour indiquer le champ EXIT (sortie) et appuyez sur la touche B.

Pour gagner cette guerre, vous devez trouver la centrale d'énergie où vous pourrez choisir un des trois guerriers et faire le plein d'énergie lorsque vous en avez besoin. N'oubliez pas que vous n'avez qu'une vie et suivez ce conseil : faites le plein d'énergie avant qu'il ne soit trop tard!

SCORE DU JEU

ENNEMI 1 , ENNEMI 2 1000 points
ENNEMI 3 , ENNEMI 4 1500 points
ENNEMI 5 , ENNEMI 6 2000 points
ENNEMI 7 , ENNEMI 8 4000 points

FIN DU JEU

L'écran GAME OVER (fin du jeu) va s'afficher quand l'énergie du combattant de l'espace est réduite à zéro. Vous pouvez alors choisir de continuer ou d'arrêter le jeu. Utilisez la touche UP ou DOWN pour désigner l'option choisie et appuyez sur START pour confirmer votre choix. Continuer un jeu signifie recommencer au niveau de difficulté du jeu précédent.

DESCRIPTION DES TOUCHES

TOUCHE	FONCTION
START	Début/Pause
SELECT	Inutilisé
UP	Déplace vers le haut
DOWN	Déplace vers le bas
LEFT	Déplace vers la gauche
RIGHT	Déplace vers la droite
A. KEY	Touche A - Tir
B. KEY	Touche B - A l'intérieur de la centrale d'énergie Choisit le combattant, refait le plein d'énergie ou pour sortir de la centrale d'énergie.

SPACE FIGHTER

Descripción del juego:

Es la estrella Skata en la galaxia L. Un día una banda de ladrones del espacio, van hacia Skata, que preparo 3 robots para defender su galaxia. Se encausan en una guerra con la esperanza de recuperar la paz en la galaxia L.

Comienzo del juego:

Las características de los guerreros van a ser dadas en secuencia. Pulsando Start aparece el nivel 1 del juego. Se usan las teclas de direcciones para mover al luchador y pulse A para pedir a los enemigos. Cuando el luchador es herido la energía se la pierde, se debe encontrar una estacion de poder, si entra con las teclas de direccion, luego en la pantalla aparecen las distintas opciones. Use las teclas Up o DOWN para mover la aguja para seleccionar campo actor o de energia. Luego pulse B para activar la seleccion. Estas opciones permiten que Ud. seleccione un diferente luchador y reponer la falta de energia. Use la tercera opcion para salir de esa pantalla hasta la aguja de EXIT (salida) y presione B. Para ganar la guerra debe encontrar la estacion de poder que seleccione de los tres guerreros y llenarse de energia. Estando ya cargado tenes solo una vida y luego sera muy tarde ya.

Puntaje:

Enemigo 1	Enemigo 2	1000 puntos
Enemigo 3	Enemigo 4	1500 puntos
Enemigo 5	Enemigo 6	2000 puntos
Enemigo 7	Enemigo 8	4000 puntos

Final del juego:

Start	—	comienzo/pausa
SELECT	—	no usada
Up	—	arriba
DOWN	—	abajo
LEFT	—	izquierda
RIGHT	—	derecha
A	—	herir
B	—	encontrar estacion de poder, seleccionar guerrero y salir de la estacion de poder.