

SUPER VISION[®]

HASH BLOCKS

MANUALE DI ISTRUZIONI

WATARA[®]

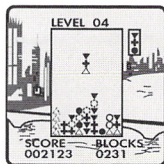
OBIETTIVO DEL GIOCO

Si tratta di un gioco che richiede capacità di organizzazione mentale, concentrazione, velocità di pensiero e di riflessi. Scopo del gioco è formare una catena di 4 o più blocchi dello stesso tipo in tutte 4 le direzioni. Una volta completate le catene, queste scompariranno. In caso di errori, i blocchi si ammasseranno ed il gioco terminerà quando tutto lo spazio disponibile sarà occupato.

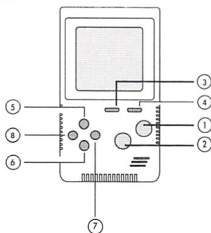
INIZIO DEL GIOCO

E' possibile scegliere uno dei seguenti livelli di difficoltà:

- * Principiante / Beginner
 - * Intermedio / Average
 - * Esperto / Expert
- e fra due diversi modi di gioco:
- * Normal
 - * Flash
- Ogni livello conta 7 schemi.



Inserire la cartuccia, a gioco spento, nell'apposito vano posto dietro al maxi schermo.



PULSANTI - FUNZIONI

- | | |
|---|---|
| 1 | * Cambio posizione dei blocchi nella catena |
| 2 | * Rotazione della catena |
| 3 | * Nessun uso (in questo caso) |
| 4 | * Inizio / Pausa |
| 5 | * Nessun uso (in questo caso) |
| 6 | * Movimento in basso |
| 7 | * Movimento verso destra |
| 8 | * Movimento verso sinistra |

MODO NORMAL

Eliminate i blocchi nelle celle vuote. Dopo aver eliminato 100 blocchi potrete passare allo schema successivo. Più elevato è il livello e maggiore è la velocità del gioco. Solamente dopo aver superato tutti 7 gli schemi potrete passare al livello successivo.

MODO FLASH

Inizierete il gioco con celle parzialmente riempite di blocchi nelle file in basso. Uno dei blocchi lampeggerà e voi dovrete sistemare i blocchi in una sequenza tale da eliminare il blocco lampeggiante e passare allo schema successivo. Potrete inoltre superare lo schema eliminando 200 blocchi.

PUNTEGGIO

Ogni blocco eliminato vale 3 punti.

Bonus per aver superato lo schema: 1000 punti

Nessun bonus viene riconosciuto se si passa allo schema successivo dopo aver eliminato 200 blocchi nel modo Flash.

ATTENZIONE

- * Si raccomanda di non avvicinare la cartuccia a fonti di calore, evitare gli urti e non farla cadere in acqua.
- * Dopo aver terminato di giocare, riporre la cartuccia nella sua custodia.
- * Inserire la cartuccia sempre a gioco spento.
- * Inserire la cartuccia con l'etichetta rivolta verso di voi.
- * Non smontare la cartuccia o la console nel tentativo di ripararla. Rivolgersi a persone qualificate.
- * Non lavare la console e la cartuccia con solventi o alcohol.

FANTASTIKO[®]
SUPERGRUPPO