

2-IN-1 HASH BLOCK / EAGLE PLAN

GAME INTRODUCTION

This cartridge consists of two games. One is the HASH BLOCK, and another is the EAGLE PLAN.

HASH BLOCK

There are two modes in this I.Q. game. NORMAL and FLASH mode which are described below. The objective is to arrange the falling blocks such that groups of 4 or more identical blocks are formed, which will then disappear.

NORMAL mode:

Eliminate the blocks in the empty chamber. After clearing 100 blocks, you enter the next stage immediately. The block group will fall at a faster rate at higher levels. When 7 stages are passed, you enter into the next level. In Level 2, the game will start with scattered blocks already inside the chamber. In Level 3, the block groups will rotate as they fall onto the bottom of the chamber.

FLASH mode:

You start off a game with a partially filled chamber at the bottom rows. One of the blocks will be flashing, you must arrange a grouping to eliminate this flashing block in order to enter the next stage. You can also enter into the next stage by eliminating 200 blocks.

GETTING STARTED

When the game selection screen is displayed, you can select either one of the two games using the UP or DOWN key. Assuming you have selected the HASH BLOCK game, press START will take you to select the NORMAL / FLASH game options. The current mode is pointed by the finger. Use the UP or DOWN key to make your selection, then press START will take you onto the actual game play. The keys and key functions are described in the Key Assignments section. The game is over when the block piles up to the top of the starting line. You can either CONTINUE or END the game (UP/DOWN keys to select options and START key to confirm current option and exit).

EAGLE PLAN

This is a shooting game. At the beginning of each stage, your mission will be displayed. When a mission is completed successfully, you could buy some equipment such as MISSILE and FUEL before you set off for the next mission. This game has three difficulty levels: PRIMARY, MIDDLE and ADVANCED.

GETTING STARTED

When the game selection screen is displayed you can select either one of the two games by using the LEFT or RIGHT key. When "EAGLE PLAN" is selected, press START will take you to the game setup screen where you can select one of the three game levels (PRIMARY, MIDDLE and ADVANCED) using the UP or DOWN key. Press START will take you onto the actual game play. Your mission is displayed temporarily stating your objectives. If you successfully complete the current mission you will be awarded with score before entering the next mission. With your score points you are able to buy more munitions to equip your fighter plane. When the COST box is empty in the MUNITIONS - EQUIPMENT screen, the MUNITIONS column lists 5 items and the EQUIPMENT column indicates the type or number of each of these 5 munitions. If you have money in the BANK then you can buy the current munition which is pointed by the finger. You may select the munition items by pressing the UP or DOWN key. Then press the LEFT or RIGHT key will change the content of the EQUIPMENT column, at the same time the COST field will show a number indicating the cost of that munition selected. Press A-KEY to confirm your wish to buy the selected munition with the appropriate number of type. To exit from this screen, press the UP or DOWN key to move the pointer to the plane figure just above the COST field then press the A-KEY. When the game is over the CONTINUE/END screen is shown. Select these two options by pressing UP or DOWN key then press START to confirm the choice.

Note that ground enemies such as tanks can only be destroyed by missile which can be sent out by pressing the B-KEY.

KEY ASSIGNMENTS

HASH BLOCK

START	-----	Start/Pause a game
SELECT	-----	Not Used
A-KEY	-----	Change position in a group of blocks
B-KEY	-----	Rotate a group of blocks
UP	-----	Not Used
DOWN	-----	Move Down
LEFT	-----	Move Left
RIGHT	-----	Move Right

EAGLE PLAN

START	-----	Start/Pause a game
SELECT	-----	Not Used
A-KEY	-----	Shoot / Buy munition
B-KEY	-----	Launch a missile
UP	-----	move up
DOWN	-----	move down
LEFT	-----	move left
RIGHT	-----	move right

HASH BLOCK/EAGLE PLAN (2 IN 1)

Dutch

INLEIDING TOT HET SPEL

Deze module bestaat uit twee spelen. De ene heet ROMMEL BLOK en de andere ADELAAR'S PLAN.

1. ROMMEL BLOK

Er zijn twee modi in dit Intelligentie Quotient spel. NORMAAL en FLITS (= FLASH) modi, die hieronder beschreven worden. Het doel is ervoor te zorgen dat de vallende blokken zo gegroepeerd worden, dat 4 of meer identieke blokken samenkomen en dan verdwijnen.

NORMAAL MODUS

Elimineer de blokken in de lege kamer. Nadat u 100 blokken hebt doen verdwijnen, gaat u onmiddellijk het volgende toneel binnen. De groepen blokken vallen nu sneller bij hogere tonelen. Wanneer u 7 tonelen gepasseerd bent, gaat u het volgende niveau binnen. Op Niveau 2 begint het spel met blokken, die al in de kamer verspreid zijn. Op Niveau 3 draaien de groepen blokken, wanneer zij op de grond in de kamer vallen.

FLITS MODUS

U begint het spel met een gedeeltelijk gevulde kamer in de onderste rijen. Een van de blokken begint te flitsen; u moet dit flitsende blok nu zo groeperen dat hij niet langer flikkert om het volgende toneel binnen te komen. U kunt het volgende toneel ook binnen komen door 200 blokken te elimineren.

HOE BEGINT HET SPEL

Wanneer de spelkeuze op het scherm verschijnt, kunt u een van de twee spelen kiezen d.m.v. de UP of DOWN toetsen. Laten we aannemen dat u het ROMMEL BLOK spel gekozen heeft, druk dan op START om de NORMAL/FLASH spelopties te kiezen. De huidige modus wordt aangegeven door de vinger. Gebruik de UP of DOWN toetsen om uw selectie te doen; druk daarna op START om in het eigenlijke spel te geraken. De toetsen en hun desbetreffende functies worden hieronder beschreven in de sectie "WAARVOOR DIENEN DE TOETSEN". Het spel is voorbij wanneer de stapels blokken de bovenkant van de begijnlijnen bereiken. U kunt nu ofwel DOORGAAN (= CONTINUE) of OPHOUDEN (= END) met het spel. Gebruik daarvoor de UP/DOWN toetsen om opties te kiezen en de START toets om de huidige optie te bevestigen en om op te houden.

WAARVOOR DIENEN DE TOETSEN

TOETS	FUNCTIE
START	START/PAUZE VAN EEN SPEL
SELECT	NIET GEBRUIKT
A-TOETS	VERANDER VAN POSITIE IN EEN GROEP BLOKKEN
B-TOETS	DRAAI EEN GROEP BLOKKEN
UP	NIET GEBRUIKT
DOWN	OMLAAG BEWEGEN
LEFT	NAAR LINKS BEWEGEN
RIGHT	NAAR RECHTS BEWEGEN

2. ADELAAR'S PLAN

Dit is een schietspel. Uw opdracht wordt op het scherm aangegeven aan het begin van elk toneel. Wanneer u een opdracht met succes afsluit, kunt u allerlei materiaal kopen, zoals bijv. RAKET (= MISSILE) en BENZINE (= FUEL), voordat u begint met uw volgende opdracht. Dit spel heeft drie behoeftedingsniveaus: PRIMARY (= Eenvoudig), MIDDLE (= Gemiddeld) en ADVANCED (= Moeilijk).

HOE BEGINT HET SPEL

Wanneer de spelkeuze op het scherm verschijnt, kunt u een van de twee spelen kiezen door op de LINKER (= LEFT) of RECHTER (= RIGHT) toets te drukken. Wanneer het "ADELAAR'S PLAN" is gekozen, druk dan op START; u komt dan in het opzet scherm van het spel, waar u een van de drie spelniveau's kunt kiezen (PRIMARY, MIDDLE en ADVANCED) d.m.v. de UP en DOWN toets. Door vervolgens op START te drukken begint het eigenlijke spel. Uw opdracht wordt tijdelijk op het scherm vertoond en vertelt u uw doelen. Als u de huidige opdracht met succes volbrengt, wordt u beloond met een puntentelling voor u uw volgende opdracht krijgt. Met de behaalde score bent u in staat om meer munitie te kopen om uw gevechtsvliegtuig uit te rusten. Wanneer de COST doos leeg is in het MUNITIONS (= Munitie) - EQUIPMENT (= Uitrusting) scherm, dan laat de MUNITIONS rij 5 artikelen zien en geeft de EQUIPMENT rij het soort of nummer van elk van deze 5 munities aan. Als u geld op uw bankrekening hebt staan, dan kunt u de huidige munitie kopen die wordt aangewezen door uw vinger. U mag de munitie artikelen kiezen door de UP of DOWN toets in te drukken. Als u daarna op de LEFT of RIGHT toets drukt, dan verandert de samenstelling van de EQUIPMENT rij; tegelijkertijd laat het COST veld een nummer zien, dat de kosten aangeeft van die gekozen munitie. Door op de A-TOETS te drukken bevestigt u uw wens om de gekozen munitie te kopen met het desbetreffende aantal van het soort. Om dit scherm te verlaten moet u op de UP of DOWN toets drukken om de indicator te bewegen naar het vliegtuigteken even boven het COST veld; druk daarna op de A-TOETS. Wanneer het spel afgelopen is, dan laat het scherm CONTINUE/END zien. Kies uit deze twee opties door op de UP of DOWN toets te drukken; druk vervolgens op START om deze keuze te bevestigen.

* Let erop dat vijanden op de grond zoals tanken alleen kunnen worden vernietigd d.m.v. een raket, die afgeschoten kan worden door op de B-TOETS te drukken.

WAARVOOR DIENEN DE TOETSEN

TOETS	FUNCTIE
START	START VAN/PAUZE IN EEN SPEL
SELECT	NIET GEBRUIKT
A-TOETS	SCHieten/KOPEN VAN MUNITIE
B-TOETS	AFSCHieten VAN RAKET
UP	OMHOOG BEWEGEN
DOWN	OMLAAG BEWEGEN
LEFT	NAAR LINKS BEWEGEN

SUPERVISION™

HASH/EAGLE

French

INTRODUCTION

Cette cartouche contient deux jeux. Le premier s'appelle HASH BLOCK, et le second EAGLE PLAN.

HASH BLOCK

Il y a deux modes pour ce jeu d'intelligence. Le mode NORMAL ou le mode FLASH qui sont expliqués ci-dessous. L'objectif de ce jeu consiste à faire des arrangements de blocs identiques (4 ou plus) avec les blocs qui tombent, ceux-ci disparaissent alors.

MODE NORMAL

Vous devez éliminer les blocs dans la pièce vide. Quand vous avez éliminé les blocs, vous passez au stade suivant immédiatement. Les groupes de blocs vont tomber plus rapidement aux niveaux supérieurs. Après avoir passé 7 stades, vous accédez au niveau suivant. Au niveau 2, le jeu commence avec des blocs dispersés dans la pièce. Au niveau 3, les blocs tourment sur eux-mêmes en tombant en bas de la pièce.

MODE FLASH

Vous commencez le jeu avec une pièce partiellement remplie dans les rangées inférieures. Un des blocs va clignoter, vous devez arranger un regroupement pour éliminer le bloc clignotant pour accéder au stade suivant. Vous pouvez également accéder au stade suivant en éliminant 200 blocs.

POUR COMMENCER

Quand l'écran de sélection de jeu est affiché, choisissez l'un des deux jeux à l'aide des touches UP (haut) ou DOWN (bas). Assumant que vous avez choisi le jeu HASH BLOCK, appuyez sur START (début). Ceci va vous amener à choisir l'option NORMAL ou FLASH. Le mode en cours est indiqué par la flèche. Utilisez les touches UP ou DOWN pour effectuer votre sélection, puis appuyez sur START pour commencer la partie. Les touches et fonctions correspondantes sont décrites dans la section "fonctions des touches". Le jeu est terminé quand les blocs s'empilent jusqu'en haut, c'est à dire la ligne de départ. Vous pouvez alors CONTINUE (continuer) ou END (arrêter) le jeu. (Les touches UP et DOWN servent à choisir les options et la touche START à confirmer et sortir de ce mode.)

EAGLE PLAN (PLAN DE L'AGLE)

Il s'agit d'un jeu de tir. Au début de chacun des stades, votre mission va être affichée. Quand vous avez accompli une mission avec succès, vous pouvez alors procéder à l'achat d'équipement tel que MISSILE et de FUEL (carburant) avant de repartir pour la mission suivante. Ce jeu possède trois degrés de difficulté : PRIMARY (débutants) MIDDLE (moyens) et ADVANCED (forts).

POUR COMMENCER

Quand l'écran de sélection de jeu est affiché, vous pouvez choisir l'un des deux jeux en utilisant la touche LEFT (gauche) ou RIGHT (droite). Quand vous avez choisi "EAGLE PLAN", appuyez sur START (début) pour accéder à l'écran des choix préliminaires ou vous pourrez définir le degré de difficulté (débutants, moyens ou forts) en utilisant la touche UP (haut) ou DOWN (bas). Appuyez sur START pour accéder au jeu réel. Votre mission est affichée provisoirement, définissant vos objectifs.

Si vous accomplissez la mission en cours avec succès, vous recevrez votre score avant de commencer la mission suivante. Avec les points de votre score, vous pourrez acheter des munitions pour équiper votre avion de combat. Quand la boîte COST (coût) est vide dans MUNITIONS - l'écran EQUIPMENT (équipement), la colonne MUNITIONS comprend 5 articles et la colonne EQUIPMENT indique le type ou le nombre de chacun de ces 5 munitions. Quand vous avez de l'argent en banque (BANK), vous pouvez acheter la munition indiquée par la flèche. Vous pouvez choisir un autre type de munition en utilisant la touche UP ou DOWN. Appuyez ensuite sur la touche LEFT ou RIGHT pour changer le contenu de la colonne EQUIPMENT en même temps le champs COST va indiquer un chiffre correspondant au coût de la munition choisie. Appuyez sur la touche A (A-KEY) pour confirmer votre volonté d'acheter la munition choisie avec le nombre et le type appropriés. Pour sortir de ce mode, appuyez sur UP ou DOWN pour déplacer le curseur et le mettre en face du dessin d'avion situé juste au dessus du champ COST puis appuyez sur la touche A. Quand le jeu est terminé, l'écran CONTINUE/END (fin) apparaît. Choisissez une de ces options en appuyant sur UP ou DOWN puis sur START pour confirmer votre choix.

Notez que les ennemis au sol tels que les tanks peuvent facilement être détruits par les missiles que vous pouvez envoyer en appuyant sur la touche B (B-KEY).

FONCTIONS DES TOUCHES

1. HASH BLOCK
 - START Début/Pause d'un jeu
 - SELECT Inutilisé
 - A-KEY Change les positions dans un groupe de blocs
 - B-KEY Fait tourner un groupe de blocs
 - UP Inutilisé
 - DOWN Déplace vers le bas
 - LEFT Déplace vers la gauche
 - RIGHT Déplace vers la droite
2. EAGLE PLAN
 - START Début/Pause d'un jeu
 - SELECT Inutilisé
 - A-KEY Tir/Achat de munitions
 - B-KEY Lancement d'un missile
 - UP Déplace vers le haut
 - DOWN Déplace vers le bas
 - LEFT Déplace vers la gauche